Hratelná dema! Upřímné recenze! Exkluzivní zprávy! Profi tipy!

Oficiální Český

PlayStation Magazín

ČÍSLO 64



CHEATOVÝ SPECIÁL!

NÁVODOVÉ VYDÁNÍ!

Pře-tip-ováno!
Harry Potter
Lilo & Stitch
Tony Hawk's
Resi Evil
FIFA
Spyro
A VÍCE!

KONEČNĚ! HARRY POTTER 2 CHEATY UVNITŘ

ČERSTVÉ NOVINKY

ROX • BALDIES
TRICKSHOT
TRUCK RACING
BIG STRIKE
BOWLING

PLUS!

GTA LEVNĚ!

LEVNĚ! Exkluzivní recenze!
Speciální sběratelská verze!

ŘEŠÍME! FF ORIGINS!

PLUS! Vyhrajte hodnotné ceny • Vaše nápady na hry oceňujeme • Splinter Cell recenze • Nový volant od Sony • Final Fantazine • Recenze novinek • 10 dem na CD!

The first choice for gamers

Cena 230,- Kč Červen 2003

9 771212 060007 06

Omega Publishing Group, s.r.o., Bubenské nábřeží 306, 170 04 Praha 7, Tel.: 283 871 643

OBSAH

Tento měsíc v PlayStation Magazínu!

Oficiální Český PlayStation Magazín

ČÍSLO 64
Červen 2003

Výkonný ředitel:
Jan Svátek

Šéfredaktor:
Jan Modrák (janm@omegagroup.cz)

Na tomto čísle spolupracovali:
Alena Kiriloviczová, Milan Jablonský, Jiří Pavlovský, Lukáš Kolínský, Darek Šmíd a samozřejmě vy, naši čtenáři!

Překlad převzatých materiálů:
Ladislav Nagy, Pavel Mondschein, Luděk Zadražil

Jazyková úprava:
Alena Kiriloviczová

Hotline PSM:
Lukáš Kolínský - zodpovídání dotazů ohledně her
tel.: 28387 1637 (po-pá 10:00-18:00)

Grafická úprava a sazba:
Vedoucí: Jakub Červinka (pecenac@mbox.vol.cz)
Karel Roubal, Pavel Řezáč

Vydavatel a redakce:
Omega Publishing Group, s. r. o.
Oficiální český PlayStation Magazín
P.O.BOX 104, 170 04 Praha 7
tel.: 28387 1643 fax: 28387 1641

OMEGA PUBLISHING GROUP S.R.O.

Inzerce:
Vedoucí inzerce: Jaroslav Krulich, David Dovole
e-mail: inzerce@omegagroup.cz

Distribuce:
Vedoucí distribuce: Jitka Kurellová
e-mail: distribuce@omegagroup.cz

Omega Publishing Group, s. r. o. dále vydává časopisy:



Náklad:
15 000 kusů

Cena výtisku s CD:
230 Kč
ISSN: 1212 - 060X

Originál vydává:
Future Publishing,
30 Monmouth St.
Bath, Somerset BA1 2BW
www.futurenet.com
Šéfredaktor: Richard Keith

the future network
Media with passion

Na obálce

Co vás čeká v tomto čísle?

No.1 pro PS one



Exploze tipů

V tomto čísle jsme se svlékli z kůže kvůli cheatům. Dali jsme dohromady tipy pro každý žánr her plus pár bonusů, takže každý z vás tu najde mnoho užitečného. Kódy, cheaty, rady a taktiky... jsou jich tuny! **MASIVNÍ NÁVODOVÉ TÉMA ZAČÍNÁ NA STRANĚ 22!**

Recenze!

Tento měsíc čekejte recenze spousty nových her! Počínaje pozoruhodnou a jednoduchou rozkoší z *Big Strike Bowlingu* až po dosti smrdutý a nudný *All Star Watersports*. Je tu zkrátka pro každého něco. **ZAMIŘTE NA STRANU 58!**



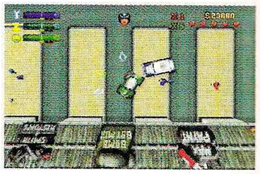


Harry Potter cheaty

Exkluzivně! Konečně jsme je získali. A máme je dříve, než kdokoliv jiný. Chcete cheaty na *Harry Potter And The Chamber of Secrets*? Máte je mít! Rychle, než vám je skřítek čajzne před očima... **POTTEROVY CHEATY: STRANA 23**

Válka aut!

Grand Theft Auto se znovu probouzí k velkolepému návratu. Tentokrát jde o speciální kolekci her *GTA*, *GTAII* a *GTA London* - všechny za pouhých 700 korun. To je skoro zadarmo. Zjistěte více! **NALISTUJTE STRANU 58...**



FF dohráno!

Final Fantasy Origins znávodována! Připravili jsme pro vás nadupanou sérii taktik, rad a tipů pro první dva díly legendární série *Final Fantasy*. Teď už se nikdy neztratíte, ani vám nikdo nenabančí. **OTOČTE NA STRANU 50 PRO DEFINITIVNÍ ÚLEVU!**

Na disku

Máme pro vás jeden skvělý tip: rozbalte demo a začněte hrát!



- **Metal Gear Solid**
  Je to nejlepší PS1 hra všech dob? Zkuste a zjistěte sami!
- **Gran Turismo 2**
  Zařaďte rychlost a vyzkoušejte si nejlepší PlayStation závody.
- **Toy Story 2**
  Skvělá licence, skvělá plošinovka!
- **WWE SmackDown!**
  Nutnost pro wrestlerské maniaky.
- **Tony Hawk's Pro Skater 2**
  Tatíček všech simulátorů...
- **Colin McRae Rally 2.0**
  ...a tatíček všech rallye her
- **Spyro 2**
  Je růžový dráček a je roztomilý.
- **Crash Bandicoot 3**
  Ztřeštěný vačnatec v plošinovkové náladě!
- **Dancing Stage PE**
  A do tance, mládeži! Pánové, zadejte se...
- **Syphon Filter 2**
  Gabe, zbraně, hračky, střílení. Skvělá zábava!

OBSAH CD OTOČTE NA STRANU 13

Teď! OTOČTE LIST A ZAČNĚTE ČÍST...

OBSAH

Všechno, co potřebujete, je přímo tady...

Žijte ji! Dýchejte ji! PS one Hrajte!

Báječný svět PlayStation

Oficiální Český **PlayStation** Magazín

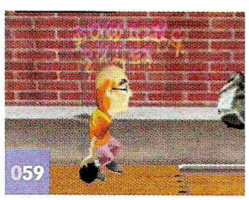
△ Hratelná dema ○ Upřímné recenze ✕ Exkluzivní zprávy □ Profi tipy

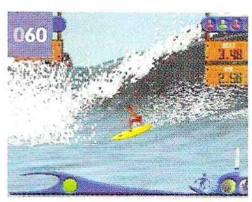
Tuny tipů!
Máte cheaty! tak to jste vyhráli...


022

Novinky a recenze
Odhalení a hodnocení všech nových her


058


059


060


064

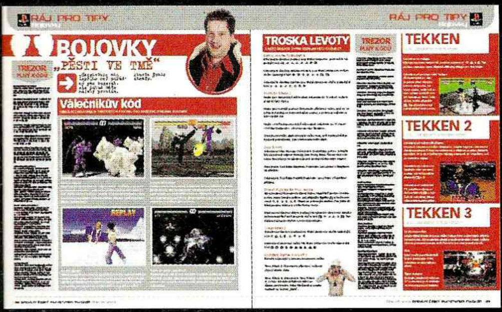
Pravidelné rubriky
Co tu najdete každý měsíc


020


063

● **DOPISY** Přečtěte si, o čem se aktuálně mluví ve světě PSX str. 6

● **SOUTĚŽ** Zapojte se do naší soutěže a když budete mít štěstí, čeká na vás i tentokrát hromada cen str. 86



Bojové tipy



Závodní tipy

Někde v tomhle časopise se skrývá tajemství. Ceny čekají jen vás...

Pekelný disk
Vyzkoušejte dema i naše výzvy



058

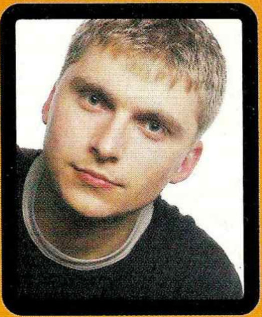
Final Fantasy tipy
Stránky s herní pomocí



050



050



BEZVA TIPY! „Jsme si jistí, že se díky našim tipům a radám stanete mnohem lepšími hráči!"

Na následujících stránkách najdete opravdovou fůru tipů. Stovky tipů. Pro stovky výtečných her. Moc dobře víme, že máte tipy, rady a cheaty rádi, protože si o ně velmi často píšete. Stejně dobře víme, jaké hry vám nejvíce sedí a jaká dema máte na disku nejraději. Ptáte se jak? Protože nám to sami říkáte! Je to tak - jsme tu pro vás. Líżeme vaše rány a tišíme vaše herní bolístky.

Takže co by mohlo být lepší než celý PlayStation Magazín věnovaný tipům a cheatům? Jejich přípravě, sestavování a kontrole jsme věnovali celé týdny. Blíží se prázdniny, a tak většina z vás určitě stráví se svou PSone několik krásných týdnů, nebo alespoň dnů. Ať tak či onak, se svým časem musíte nakládat rozumně a nejlépe jej samozřejmě využijete u videoher. Doufáme, že vám naše tipy a rady pomohou překlenout případné problémy a co víc, stanete se díky nim mnohem lepšími hráči. Dejte nám vědět, jak to funguje!

A protože nepíšeme jen o „starých" záležitostech, najdete na následujících stránkách i recenze nových her včetně zajímavé logické hry *Rox*, humorné bowlingové hříčky *Big Strike Bowling* a brilantní sběratelské edice se všemi *GTA* hrami na PS1! Skvělé, že?

Navíc si můžete na následujících stránkách přečíst kompletní návod na skvělou, ale velmi zapeklitou hru *Final Fantasy Origins*, což je kompilace *FF1* a *FF2*, o které jsme hovořili několik posledních měsíců.

Tolik her, tak málo času... neztrácejte ani vteřinu a začněte hrát. TEĎ HNED!

Jan Modrák

JAN MODRÁK
ŠÉFREDAKTOR

Napište nám, co si myslíte
Chcete nám říct něco o PSM nebo o PS1? Všechno, co máte na srdci, posílejte na adresu:

OFICIÁLNÍ ČESKÝ PLAYSTATION MAGAZÍN
P. O. Box 104, 170 04 Praha 7
E-mail: *janm@omegagroup.cz*
Textovky: 777/074076

● SPRAVEDLNOST Naše popravčí četa dostala do spárů další kousek str. 64
● SEZNAM OD A DO Z Čtrnáct stránek s vyčerpávajícím obsahem - všechny hry na PSX str. 68



- **Tradiční pošta:** Oficiální český PlayStation Magazín, P. O. Box 104, 170 04 Praha 7
- **Vesmírná pošta:** janm@omegagroup.cz
- **Textovky:** 777/074 076

Listárna

Nadvláda PSone, cheaty v demech, nedoceněná *Final Fantasy*, chyby v PSM. Čas pro vaše dopisy!

SKUTEČNÁ KRÁLOVNA

Díky všem v redakci za prvotřídní magazín pro miliony majitelů PS1. Mám každé číslo a nadále vás hodlám kupovat. Ale píši z jiného důvodu: PlayStation hostila desítky originálních her, které byly zároveň napínavé a zábavné - zkrátka fantastické. Jenže co se nestalo? Tři roky po své premiéře je PS2 sice velmi úspěšná, ale čemu za svůj úspěch vděčí? Pokračováním! *Vice City, Tenchu 3, MGS2, Tomb Raider: Angel of Darkness* atd. atd... PS2 nebyla schopná oprostit se od těchto originálních titulů. To je také důvod, proč prodávám svou PS2 a hodlám si zakoupit více PS1 her. Jsou nejen levnější, ale také kvalitnější!

Michal Durčík, e-mail

Tak tomu říkáme milovník PlayStation. Máš naše sympatie, Michale. A jsme na tebe hrdí. Kromě toho máš také pravdu - pokračování her výrazně pomohla úspěchu PS2. A je naprosto jasné, že by PlayStation 2 nebyla tam, kde je, bez staré dobré jedničky.

KRÁLOVNA PODRUHÉ

Nenávidím všechny, kdo zběhli k PlayStation 2 a opustili nejlepší konzoli na světě. Není to fér! Ztratili jsme kvůli nim Laru, Spyra, Final Fantasy a další skvělé hry. Prosím, udržte PS1 při životě. Už kvůli mně a ostatním věrným fanouškům, kteří ji milují!

Míša Izovská, Loučkov

Neměj strach, Míšo, držíme vlajku PlayStation pro všechny její stoupence! A hodláme nadále pokračovat ve vysávání nejmenších drobků potěšení z našich PlayStation! Na nás se můžete spolehnout.

VYDEJ MĚ!

Právě jsem byl na internetové stránce o Final Fantasy, kde jsem se dočetl, že *FF Tactics* a *FF Chronicles* jsou (nebo budou) vydány v Evropě. Je to pravda? Pokud ano, kde můžu tyhle hry sehnat a jak to, že jste o nich ještě nepsali?

Petr Mareš, přes e-mail

Je nám líto, Petře, ale to, co jsi četl, byla pouhá fáma. *Chronicles* (tedy *FFIV* a *Chrono Trigger*) byly vydány pouze v Severní Americe a v Evropě nevyšly a zatím se vydání neplánuje ani v budoucnu. *Tactics* vyjdou v Evropě na podzim... ale budeš možná zklamaný, protože se tak nestane na tvé milované PlayStation, ale na Game Boy Advance. Škoda! Každopádně tě ujišťujeme, že jakmile se dozvíme něco nového, přečteš si to v PSM.



„Devítka: Devátý díl, ale zaslouží si desítku. Podle vás a koneckonců i podle nás."



„Tahle mašinka stále vládne našim obývákům a zaslouží si za to obdiv. Byla první a je dodnes nejlepší."

AMATÉŘI!

Vážení přátelé v PlayStation Magazínu, rád bych vás upozornil na několik chyb, kterých jste se dopustili. Tak například v *Jeremy McGrath Supercross* recenzi jste použili špatné obrázky. Dále ve vaší A až Z sekci jste napsali, že *Crash Bandicoot* dostal hodnocení 7/10, ačkoliv ve skutečnosti mu tehdy váš recenzent udělil 9/10. Je tu něco, o čem nevím? A aby to nebylo málo, do A až Z jste umístili *Chef's Luv Shack* hned dvakrát - jednou pod C a jednou pod S. Dokonce jste dali hře dvě různá hodnocení... 1/10 a 3/10. Které je správné? No tak, PSM! Přestaňte hrát *Pro Evolution Soccer* a opravte to.

David Liška, Praha

Stydíme se. Opravdu to s *Pro Evolution Soccer* asi přeháníme, o tom žádná. Ale... no, jsi bystrý, to se musí nechat. Můžeme se vůbec nějak bránit? Ne. Ale jestli něco, *Chef's Luv Shack* je tak špatný, že jsme ho uvedli dvakrát, abyste si to pořádně zapamatovali. Ehm. A co víc, proč hra dostala jednou 1 a podruhé 3 z 10? Obě hodnocení jsou špatná a vy zkrátka nesmíte ani na okamžik zauvažovat nad koupením té hry. Ehm ehm.

ZRADA

Možná jsem hlupák, ale nechápu, proč někteří vývojáři můžou vyvíjet hry na několik platforem zároveň (včetně PS1) a jiní se k PS1 otočili definitivně zády. Všiml jsem si, že hry jako *Tony Hawk's 4, Treasure Planet* a *Harry Potter* byly vydány současně pro PS1 a PS2. Ale jiné hry jako *Tomb Raider* vycházejí jen pro PS2. Možná odpoví, že tak činí proto, že hry vyvíjejí na nové technologie a méně výkonné konzole by spletitosti příběhu a konvence nezvládly. Jenže jak je pak

možné, že hra jako *Splinter Cell* vychází na Game Boy Advance?! Z jakého důvodu zapomínají výrobci na PS1, kterou vlastní miliony hráčů? Jako fanoušek akčních a adventure her a loajální hráč PS1 se cítím podveden a musím znát pravdu.

Tomáš Pařízek, Opava

A kdo potřebuje *Splinter Cell*, Tomáši? Beztak by pravděpodobně skončila jako ubohá kopie *Metal Gear Solidu*, tak proč se zlobit. Kromě toho, v uplynulých deseti letech vyšlo na PSone ohromné množství perfektních her - *Syphon Filter*, nebo třeba hodně podceňovaný *c-12: Final Resistance*. Takže proč si dělat potíže z průměrných nebo lehce nadprůměrných PS2 her, které nejsou na PS1? Nepotřebujeme je! Historie PSone je plná zářících drahokamů. Stačí se podívat...

HODNOCENÍ

Čauky! Píšu vám ohledně vašich hodnocení, především v závislosti na pokračováních. V PSM63 jste o *Final Fantasy* napsali, že je „vrcholem RPG pro PlayStation", ačkoliv jste jí v PSM34 dali jen 9/10, tedy o bod méně, než oběma předchozím dílům.

Dále jste v PSM59 napsali, že je *Pro Evolution Soccer 2* jen upravená soupiska *PES* s několika málo vylepšeními. *PES* dostal 10/10 a PES2 jen 9/10. Vždyť jste sami napsali, že je to lepší hra. A pak jí dáte o jeden bod méně.

Měli byste známkovat kvalitní hry nejen za vylepšení. Pokud předchozí díl dostal devítku a desítku, neznamená to, že by pro další díl měla být zpřísněna stupnice. Navíc je těžké tak dobrou hru vylepšit a už to, že je stejná, znamená úspěch. PSM je skvělý časopis, ale tohle byste si měli trochu vyjasnit.

Honza, přes e-mail

Žádný hodnotící systém není univerzálně dokonalý, milý Honzo. Vezměme si třeba tvůj příklad - *FFVII* bylo nejlepší RPG, které jsme v daném okamžiku hráli. Bez debaty si zasloužilo 10/10. Nicméně když přišlo *FFIX*, technologie, hratelnost a naše očekávání se za ta léta hodně posunula, takže ačkoliv hra byla o něco lepší než *FFVII*, už to na 10/10 nestačilo.

A navíc, náš názor je jen náš názor! Tvůj (a každého jiného čtenáře) se může lišit... a tak je to dobře. V tomto případě ovšem musíme podotknout, že jsme *Final Fantasy IX* u příležitosti vydání Platinové edice znovu zrecenzovali a udělili jí 10/10. Už jsi šťastný?



„Teď vážně: Koupili byste si od tohoto maníka kubánský doutník? Ani nápad!"

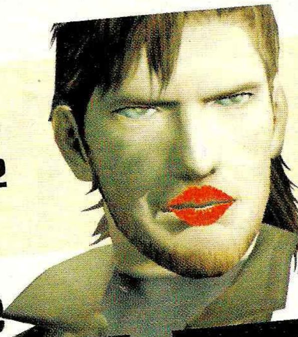
DEMO CHEATY

Píšu vám, protože by mne zajímalo, proč cheaty na hry nefungují i na dema z vašeho disku. Zkusil jsem to nespočetněkrát, ale bez šance. Cheatový taťka mě určitě pochopí, podvádění je samozřejmě špatné, ale proč to nefunguje? Můžete to opravit?

Jirka Kuchař, Brno

Kéž by to šlo, Jirko! Dema obvykle reprezentují jen část kompletní hry a vývojáři do ní nezabudovávají žádné bonusy jako cheaty. A kromě toho, kdo potřebuje cheaty do dema?





„Má tajná hanba" Odhalená paranoia Lary Croftové **str. 12**

Paní Snakeová: Hlavní hvězda MGS uvažuje o změně pohlaví. „Chci osvobodit ženu uvnitř." **Str. 9**

Amarounové sušenky: Pavoučí hvězdy Alien Resurrection si stěžují, že požírat ksichty už je nebaví. **Str. 7**

The 'STATION

Pařani všech zemí, spojte se! Zdarma s výtiskem Playstation magazínu

ANDĚLÉ ZKÁZY

Oficiální PlayStation Magazín byl obviněn z toho, že kazí mládež



Šéfredaktor Honza Modrák vyšetřuje nařčení z nefér hry.

Orgány činné v trestním řízení zahájily vyšetřování, aby prověřily obvinění, že *Oficiální PlayStation Magazín* vylákal z osmiletého dítěte 230 korun.

Obvinění podala paní Mráčková z Jižních čech za svého syna Petra a tak spustila rozsáhlé šetření, jehož cílem bylo zjistit, zda je časopis skutečně vinen. „My tyto věci rozhodně bereme velice vážně," uvádí v oficiálním tiskovém prohlášení šéfredaktor PSM Honza Modrák.

Paní Mráčková zaútočila na oceňovaný časopis poté, co si její syn koupil číslo „Dokonalých deset" s *Tomb Raiderem* na obálce a s diskem obsahujícím tři hratelná dema hry. Paní Mráčková, která byla se svým synem, když si za „své kapesné kupoval časopis", tvrdí, že její syn byl „zmanipulován" a myslel si, že demo se týká chystané videohry s názvem *Lara Croft Tomb Raider: The Angel of Darkness* pro PlayStation 2. „Vše nasvědčuje tomu, že jste si pro svůj trik vybrali právě měsíc před chystaným vydáním hry. Způsob, jímž jste obalamutili nejen mého jediného syna, leč i spoustu dalších dětí, aby si mysleli, že na demu je *Tomb Raider: The Angel of Darkness*, je naprosto nechutný," napsala paní Mráčková v dopise adresovaném PSM, přičemž dodala, že očekává omluvu, stejně jako to, že se časopis do budoucna „poučí v oblasti marketingu".

Honza uvedl, že redakční tým časopisu prozkoumával všechny možnosti, aby se zjistilo, jak „k tomu mohlo dojít". „Normálně nemáme žádné problémy s tím profilovat se jako časopis určený pro PlayStation 1, takže nám stále není jasné, jak k něčemu podobnému mohlo dojít," vysvětloval. „Na obálce časopisu je navíc na několika místech zřetelně vidět, že se jedná o časopis pro PSone a rovněž černá barva disku a jeho potisk napovídá, že se jedná o produkt určený pro PlayStation," dodává redaktor.

„Došlo zde zcela nepochybně k velkému pomýlení a my vyvíjíme veškeré snahy, abychom zjistili, jak konkrétně se mohlo stát, že osmiletý čtenář se mohl domnívat, že se v zavedeném časopise pro PS1 objevilo demo hry pro PlayStation 2, zvláště pak titulu, který má spatřit světlo světa až v květnu, tedy za tři měsíce po vydání inkriminovaného čísla."

Uvnitř: Jak se to mohlo stát! Osmdesát stran dohadů, fám, rozhovorů a snímků týkajících se způsobů, jimiž by PSM mohl tahat z lidí peníze.



MEZINÁRODNÍ ZPRAVODAJSTVÍ

Tektonické chvění

Poslední vzrůst záchvěvů tektonických desek v Japonsku podle vědců odráží zvýšené používání tanečních podložek. „Možná se ale mýlíme, když jsem dělali předpověď, byli jsme trochu zhulení," řekl nejmenovaný člen japonské Akademie věd právě vyškolených vědců.



Chyceni vlnou

Celosvětová mánie vyvolaná *Time Crisis* už má za následek několik zatčení a usvědčení na všech kontinentech. K zatčení docházelo skutečně všude, od Albequerque po Zimbabwe, hráči se oblékali do policejních uniforem, skrývali se za sudy a stříleli světelnými puškami po kolemjdoucích. Interpol vyjádřil nad trendem „znepokojení".

DOMÁCÍ ZPRAVODAJSTVÍ

Gastronomická noční můra

Slavný „kuchař" Petr Novotný má hrát ve své vlastní videohře, ve které hráči vaří jídla z celého světa. „Trochu jablek, hrušek, povaříme a jak se má váš otec", pronesl inteligentně, když jsme se jej zeptali na jeho digitální debut. „Teď sáhněte po tubě s krémem a potíráme."

SOUKROMÁ OZNÁMENÍ

Chcete tančit na mé staré podložce?

Stalo se to 4. března v obchodě PSX hry v Olomouci. Ty jsi hledala v koši se slevami *Dance Dance Revolution* a já právě prodával svou starou, opotřebenou taneční podložku. Mohlo to být dokonalé, ale odešla jsi dříve, než jsem se mohl představit. Kdo jsi? Kontakt: PO Box, LJ 495. Mně stačí málo.

Oficiální Český **PlayStation** Magazín

Pekelný disk

△ HRATELNÁ DEMA ○ VIDEA ⊗ SOUTĚŽE □ SLÁVA

Vstupte!



Jó, pokračování?! Udělejte povedenou hru, přinuťte lidi, aby si ji koupili, a za dvanáct měsíců ji trochu předělejte a přijďte na trh s druhým dílem. Většina her na disku tohoto čísla jsou právě pokračování a každé z nich je v některém z ohledů trochu vylepšené, abychom se víc pobavili. *Gran Turismo* - prima hra. *Gran Turismo 2* - prímovější hra. Chápete? Ale stejně, nevěřte jen tomu, co říkáme my, vezměte disk a zjistěte to sami. ●

CESTA PO DISKU

Používání disku je snadné, vlastně úplně stejné, jako když natahujete hru. Disk šoupnete do vaší PlayStation a pak se pomocí šipek pohybujete skvostným menu. Volbu provádíte stiskem ⊗. Po dohrání některých titulů budete muset konzoli restartovat.

Demo-disk vám nefunguje... Pošlete si pro nový!

Problémový disk jednoduše nacpěte do obálky a pošlete zpět na tuto adresu: PlayStation Magazín, P.O.BOX 104, 170 04 Praha 7. My jej otestujeme a pokud skutečně bude vadný, pošleme vám nový. Vezměte laskavě na zřetel, že staré disky na skladě nemáme.



PSM EXKLUZIVNĚ!

Tip Speciál

HRAJTE! Tento měsíc vám servírujeme novou várku šťavnatých demíček, jen se olíznete. Až je všechny vyzkoušíte, možná najdete užitečné rady, tipy a finty ke svým oblíbeným hrám - podívejte se do sekce **Tiptastic**. Je skvělá! **Nalistujte si stránku 14**.



Syphon Filter

HRAJTE! Demo prvního dílu legendárního akčního masakru najdete na straně **17**.

POPADNĚTE SVŮJ DISK A UŽIJTE SI KOPEC SRANDY!

Metal Gear Solid ● Gran Turismo 2 ● Toy Story 2 ● Spyro 2 ● Colin McRae Rally 2 ● Syphon Filter 2 ● Crash Bandicoot 3 ● Dancing Stage Party Edition ● Tony Hawk's 2 ● SmackDown!

FAKTA ŽÁNR **ZÁVODNÍ** • DATUM VYDÁNÍ **V PRODEJI** • VYDAVATEL **SONY** • PSM SKÓRE **PSM24 10/10**

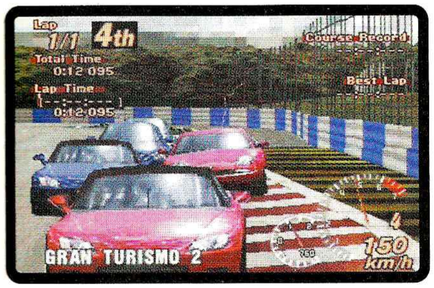
Gran Turismo 2

Vstupte

ŘÍMSKÝ SILNIČNÍ ZÁVOD

Velmi přitažlivý poutač na hru, která je prostě skvělá. V tomto demu si vyzkoušíte souboj šesti aut v ulicích Říma, ale také ochutnáte alespoň malou porci propracovaného RPG stylu v módu Gran Turismo.

Opravdová akce se však odehrává na trati. Vyberete si některé z aut třídy A (nebo je tu také jedno Béčko, Fiat Coupé) a vyzkoušejte s ním nejdivočejší a nejrychlejší konzolové *Gran Turismo.* Opakované záběry pohltí i nezasvěceného laika. Pokud by vás to opravdu bavilo, zmáčkněte ⊗ a stanete se televizním režisérem, který všechno zabírá přímo z pohledu řidiče. •



ZÓNA PROZRAZENÍ



JEDNU RÁNU DO ČUMÁKU

Když vjíždíte příliš rychle do zatáčky, nebo když se snažíte probít dopředu, trefte přední polovinu soupeřova vozu, takže se o něj lehce otřete a ze zatáčky vyjedete v pořádku a správně nasměrovaní. Když zasáhnete zadek jeho auta, vylétnete ze zatáčky v hodinách a jeho skoro nezpomalíte. Dost nevýhodné.



V OSTRÉ ZATÁČCE...

Vybírání ostrých zákrut vyžaduje v *Gran Turismu 2* opravdové umění, protože většinou jedete strašlivě rychle. Možná budete mít chuť stát na plynu co nejdéle, zatímco soupeři před zatáčkou začnou brzdit, ale dobře vám radíme, zpomalte také. Jinak vám zmizí v dálce, zatímco vy budete vytahovat nos ze zdi.

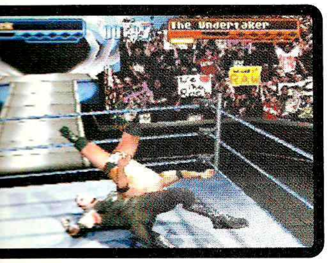


OVLÁDÁNÍ

D-pad	Řízení
⊗	Plyn
□	Brzda
△	Zpátečka
○	Ruční brzda
L1	Přepnutí pohledu
R1	Ohlédnutí
START	Pauza
SELECT	Konec

FAKTA ŽÁNR **WRESTLING** • DATUM VYDÁNÍ **V PRODEJI** • VYDAVATEL **THQ** • PSM SKÓRE **PSM25 8/10**

WWE SmackDown!



OVLÁDÁNÍ

D-pad	Pohyb
⊗	Úder
○	Irský bič
D-pad + ○	Chycení
□	Protitah
△	Vstup do ringu
D-pad + R1	Odchod z ringu
D-pad + △	Šplhání na provazy
↓ + ○	Přišpendlení
L1	Smackdown
L2	Popichování

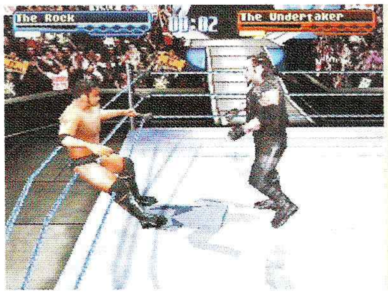
Vstupte

DRŽTE HUBY!

Jak šťastný je upocený svět zápasů, kde znějí rány a praskot kostí. Mnoho se změnilo od dob, kdy byla vydaná tato podceňovaná hra od THQ. Přízvisko WWF už neplatí, staří zápasníci odešli a na jejich místo nastoupili noví. Navíc tu máme celou lavičku plnou podobných her. Ale i přes všechny změny je *WWF SmackDown* stále dynamická, energická a zábavná, dokonce i úsměvná.

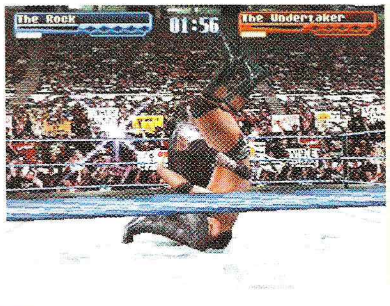
První zápasy se zdají velmi jednoduché. Co taky může být těžkého na tom, vyhrávat s nařachaným poráženým? Odpověď zní: mnoho. Zlepšit se můžete jedině tehdy, když pochopíte správné načasování, naučíte se využívat speciálních chvatů svého zápasníka a budete trénovat. Možná se vám podaří soupeře složit, ale abyste si vychutnali sladké vítězství, musíte předvést něco víc. •

ZÓNA PROZRAZENÍ



POČKEJTE SI...

Když se na vašem energoměru rozsvítí některé ze žlutých světel, znamená to, že můžete použít smackdown (velkou ránu). Počkejte! Neskákejte do toho po hlavě. Když budete trpěliví, podaří se vám rozdat pár ran D-padem, a pak teprve použijete smackdown. Máte tak mnohem větší šanci dosáhnout ihned KO. Chápete? Tak do toho.



TROJÚHELNÍKOVÁ TAKTIKA

Určitě jste už slyšeli známé přísloví, že kdo uteče, ten vyhraje. Ve hře *WWE SmackDown* to platí dvojnásob - takže až soupeř nastoupí do ringu, zmáčkněte △, ale hned prchejte. Když pak prudce vyrazíte do rohu, zmáčkněte tam opět △, překvapíte soupeře a můžete ho pěkně nabrat.

FAKTA ŽÁNR **SKATEBOARD** • DATUM VYDÁNÍ **V PRODEJI** • VYDAVATEL **ACTIVISION** • PSM SKÓRE **PSM31 9/10**

Tony Hawk's Pro Skater 2

OVLÁDÁNÍ

D-pad	Pohyb/obraty
⊗	Ollie
L1	Levá otočka
R1	Pravá otočka
D-pad+□	Flip trick
D-pad+○	Grab trick
△	Grind
↑,↓ or ↓,↑	Manual
START	Pauza
SELECT	Konec





Vstupte

VIVAT MARSEILLE!

Možná nejnávykovější hra pro jednoho hráče. *Tony Hawk* je i dnes stále velká pecka. Mnoho fandů uznává právě *Tony Hawk's 2* jako jasně nejlepší titul celé série. Triky s rukama hra obsahuje, ale nedávno přidané zpětné manévry chybí. Stejně tak byste marně hledali ukazatele rovnováhy a speciální triky, takže nepočítejte s tím, že byste získávali miliony bodů bez několikaměsíčního tréninku.

Můžete hrát za street skatera Chada Muska, takže si budete moct užít skvělých možností betonového parku v Marseille. Jinak však máte pochopitelně k dispozici i hlavního hrdinu, Tonyho. Můžete si vyzkoušet také přímé soupeření proti jinému živému hráči v módu Trick Attack. Také lze stavět vlastní park (viz Extra level). Pokud se chytíte, vydržíte u téhle záležitosti klidně několik měsíců.

ZÓNA PROZRAZENÍ



EXTRA LEVEL

Pokud vám krása Marseillského parku nestačí, tak proč se nepředvedete a nezkusíte si sestavit vlastní ráj v sekci Park Editor? Máte na výběr celou řádku překážek a ramp, abyste si stvořili vlastní malý level. Nechte promluvit svou představivost a odvahu. Můžete si dokonce zvolit znělku vašeho hřiště, pak už jen stačí naskočit na skate a zlomit si vaz.



SPRÁVNÝ SMĚR

Jakmile demo začne, zjistíte, že jedete přímo proti vzdálené skupině stromů. Když k nim dojedete, uvidíte, že je jeden z nich podepřený prknem. Najeďte přímo do vzpěry a pak sledujte, jak strom pomalu padá a po nárazu otevírá skrytý prostor. Máte možnost urvat několik bodů navíc.

FAKTA ŽÁNR **PLÍŽIVÁ AKCE** • DATUM VYDÁNÍ **V PRODEJI** • VYDAVATEL **KONAMI** • PSM HODNOCENÍ **PSM11 10/10**

Metal Gear Solid

Vstupte

PLÍŽENÍM K DOKONALOSTI

Kvůli vašemu neutuchajícímu zájmu dáváme na disk znovu demo tohoto vrcholného díla Hidea Kojimy, což vám snad pomůže přežít napjaté očekávání, spojené s uvedením Solid Snakea na PS1. Legendární hra stále vede v žebříčcích prodejnosti mezi bazarovými hrami - a není se co divit, když si uvědomíme, jak je hra originální a propracovaná. Jen si spustte ukázku z disku a bude vám jasné, proč mnozí považují hru za vrchol konzolové dokonalosti.

Jakmile dvakrát zmáčknete START a dostanete se tak do hry, začnete obdivovat smysl pro detail, který měli tvůrci *Metal Gear Solid*. Zvuky vašeho dechu a kroků jsou hlasité, když běžíte. Nepřátelé si mohou všimnout dokonce i vašich stop na sněhu, když se pokoušíte dostat do nepřátelské arktické základny. Snažte se držet nízko a všechno promýšlejte. Uspěje jen pravý plíživý bastard...

ZÓNA PROZRAZENÍ



PÁR TRIKŮ

Jakmile se vyvezete do venkovních prostor základny, použijte levý průduch a přejděte do místnosti s tanky. Proplížte se nahoru po schodech a kolem lávky, dokud nenarazíte na konec uličky. Teď seberte papundeklovou krabici. Když ji pak kdykoliv použijete z inventoráře (pomocí L2), schováte se do ní.



ZÁKLADNÍ INSTINKT

Metal Gear Solid je bez diskuse skvělý, ale obsahuje i několik chyb. Jako správný tajný agent musíte využít každé možnosti, takže i chyby v programu. Vezměme si třeba krátkozraké stráže... Stačí stát mimo dosah modrých oblouků, které ukazují, kam stráže vidí. Logicky by vás pochopitelně měli vidět, ale nevidí.



OVLÁDÁNÍ

D-pad	Pohyb
○	Útok/střelba
□	Vrh
⊗	Přikrčení/plazení
L2	Vstup do inventoráře
R2	Zbraňový inventoář
START	Pauza
SELECT	Přístup ke komunikaci

FAKTA ŽÁNR **PLOŠINOVKA** • DATUM VYDÁNÍ **V PRODEJI** • VYDAVATEL **SONY** • PSM SKÓRE **PSM21 10/10**



Spyro 2: Gateway To Glimmer

OVLÁDÁNÍ

D-pad	Pohyb
⊗	Skok
⊗, ⊗	Plachtění
⊡	Vpřed
◎	Plivání ohně
△	Mód Look
L1/R1	Stočit doleva/doprava
L2/R2	Kamera doleva/doprava

Vstupte

LESK DOKONALOSTI

Takhle by měly plošinovky vypadat. Jasné, hutné a krásné, ale zároveň velmi mazané. *Spyro 2* je pokračováním už tak velmi úspěšného titulu od Sony, a je snad ještě lépe vyvážené.

Až budete zkoušet projít ukázku v našem demu, můžete si klidně vybrat, v jakém pořadí budete plnit jednotlivé úkoly. Při volbě vám může jejich obtížnost a odměna za splnění. Jen toto demo obsahuje tolik zábavy, že u něj vydržíte celé věky.

ZÓNA PROZRAZENÍ



SKOKY DO NOSU

Jako drak se cítíte lépe ve vzduchu než na zemi. Takže když útočíte, velmi často skákejte. Neúčinnějším vzdušným útokem je nálet a náraz do nepřítele, což provedete tak, že zmáčknete nejprve ⊗ a potom R2.

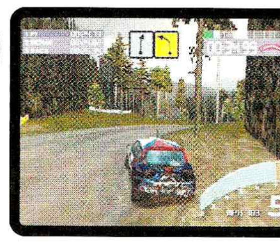


HEAD-BANGERS BALL

Váš speciální strkací manévr není účinný jen proti nepřátelům vrhajícím oheň, ale zároveň vám může pomoci ve chvíli, kdy potřebujete rychlost. V ošklivé ještěří minihře zmáčkněte ⊡ a vyrazte vpřed, abyste pak co nejrychleji prolétli úrovní v boji s nemilosrdnými stopkami.

FAKTA ŽÁNR **ZÁVODNÍ HRA** • DATUM VYDÁNÍ **V PRODEJI** • VYDAVATEL **CODEMASTERS** • PSM SKÓRE **PSM25 9/10**

Colin McRae Rally 2.0



Vstupte

PROTÍNÁNÍ CÍLOVÉ PÁSKY

Jiné závodní hry slibují, jak jsou realistické, rychlé nebo napínavé. *Colin 2.0* splňuje všechny tyto požadavky a ještě něco víc. Sport s názvem rallye se podařilo firmě Codemasters výborně a přesně zobrazit. Tato povedená hra vám ukáže, jaké to je sedět v autě se svým spolujezdcem a hnát se nebezpečných tratích po celém světě.

Ani demo není o nic slabší. Zavede vás postupně na tratě ve Francii, Švédsku a Finsku, takže si vyzkoušíte jízdu v různých extrémních podmínkách. Prostě bezchybné.

ZÓNA PROZRAZENÍ



PAUZA NA BRŽDĚNÍ

Chcete-li hrát jako profík, musíte stále přidávat plyn, i když brzdíte, protože jen tak se zase rychle rozjedete. V zatáčce používejte spíš ruční brzdu, projedete ji smykem a ztratíte nejméně času a rychlosti.



ANGLE OF ATTACK

Pokud se chcete proklouzat tratí co nejrychleji, snažte se v zatáčce ve smyku co nejrychleji rovnat auto do směru, v jakém trať pokračuje. Jakmile zase pneumatiky zaberou, určitě to poznáte - vaše auto vyrazí jako blesk...

OVLÁDÁNÍ

D-pad	Řízení
⊗	Plyn
⊡	Brzda
◎	Ruční brzda
△	Změna pohledu
R2	Ohlédnutí
START	Pauza
SELECT	Konec

FAKTA ŽÁNR **PLOŠINOVKA** • DATUM VYDÁNÍ **V PRODEJI** • PSM SKÓRE **PSM9 9/10**



Crash Bandicoot 3

OVLÁDÁNÍ

D-pad	Pohyb
⊗	Skok
◎/R1	Skrčení/skluz
⊗,◎/R1	Belly flop
△	Ukázat stav
⊡	Otočka
R1	Skrčení
START/SELECT	Konec

Vstupte

BANDI-KOT

Tento měsíc se na disku scházejí dvě vůbec nejlepší plošinovky na PlayStation. Pan Bandicoot je o něco dospělejší varianta *Spyra*, ale i tak v každém z nás oživí ono ukryté dítě (a nemusíte být těhotní).

Demo je kompaktní, ale dost rozsáhlou ochutnávkou třetího vtělení Crashe na PS1. Ukázkový level představuje celou řádku nepřátel, kteří vás vyzkouší až na hranice trpělivosti. Čeká vás několik povedených momentů. Užijte si je.

ZÓNA PROZRAZENÍ



HLAVNÍ OTÁZKY

Stoupněte si na hromadu s otazníkem. Vteřinku tak zůstaňte, dostanete se do skryté bonusové sekce, kde seberete plno dobrých, šťavnatých jablíček. Mňam.



JAK NA NĚ

Suverénně nejúčinnějším způsobem boje proti nestřílejícím nepřátelům je belly flop. Napalte je tlakovou vlnou - vyskočte pomocí ⊗, potom před dopadem stiskněte ◎ a tím vyšlete proti nepřátelům vražednou vlnu.

FAKTA ŽÁNR **TANEČNÍ HRA** • DATUM VYDÁNÍ **V PRODEJI** • VYDAVATEL **KONAMI** • PSM SKÓRE **PSM58 9/10**



Dancing Stage Party Edition

OVLÁDÁNÍ

Dance mat/ D-pad	Taneční kroky
D-pad	Ovládání menu
⊗	Akce

Vstupte

SKVĚLÝ ODVAZ

Pokud nemáte taneční rohožku, přijde vám tahle hra asi dost pitomá (viz Koberec vítězí). Ale můžete nám věřit, tenhle titul je perla. Písně, na které budete v demu tancovat, nejsou zrovna ty nejdokonalejší nebo nejznámější hity. Ovšem plná hra obsahuje takové pecky jako *Can't Get You Out Of My Head* od Kylie Minogue nebo *Don't Stop Movin'* od S Club 7. Hra obsahuje dokonce i mód cvičení, kde můžete shodit pár kilo a zkrášlit si postavu. •

ZÓNA PROZRAZENÍ



KOBEREC VÍTĚZÍ

Hru sice můžete hrát jen s obyčejným ovladačem, ale nebudete schopní provádět některé elegantní pohyby a hlavně, zábava se téměř vytrácí, když nemůžete opravdu tancovat. Ale nemusíte plakat ani bědovat, zahlédli jsme, že hru i s taneční podložkou Logic 3 prodávají už za 1500 korun. Možná se vám podaří ušetřit ještě víc, když prohrabete koše s bazarovým zbožím a slevami v obchodě.

FAKTA ŽÁNR **PLÍŽICÍ ADVENTURE** • DATUM VYDÁNÍ **V PRODEJI** • VYDAVATEL **SONY** • PSM SKÓRE **PSM16 8/10**

Syphon Filter

Vstupte

WEASLEY SNIPES

Svého času dost podceňovaná hra. Dnes má však *Syphon Filter* už dvě pokračování a v mnoha sbírkách se vyjímá na čestném místě mezi perlami. Až se vžijete do role velmi tajného a skvělého agenta Gabea Logana, žijícího ve světě tajemna a špionáže, pochopíte, proč se hra někomu tak líbí.

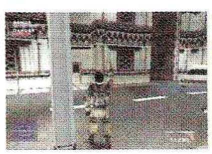
Demo obsahuje první level hry. Dávejte si pozor na odstřelovače a šílené nepřátele. Jde o skvělou akci, jejíž děj je napnutější než guma na podvlíkačkách vaší tlusté babičky. •

ZÓNA PROZRAZENÍ



POZOR! POZOR!

Sledujte ukazatel nebezpečí (je hned pod ukazatelem zdraví). Jak se nebezpečí zvyšuje, vaše zranitelnost stoupá. Na střeše jsou odstřelovači, takže máte slušnou šanci, schytat kulku do čela. Snažte se krýt a rychle překonávat nekryté prostory.



HEAD-SHOOTING

Nejlepší způsob, jak se vypořádat s hordami nepřátel, je přepnout do pohledu z vlastních očí (zmáčkněte a držte ◎) a odrovnávat je střelami do hlavy. Jedna rána a další prevít se odebral do věčných lovišť.

OVLÁDÁNÍ

⊗	Skrčení
⊡	Střelba
◎	Převalení
R1	Automatické míření
L2/R2	Úkrok vlevo/vpravo
L1	Pohled z očí hrdiny
SELECT	Inventorář
START	Pauza

FAKTA ŽÁNR **PLOŠINOVKA** • DATUM VYDÁNÍ **V PRODEJI** • VYDAVATEL **ACTIVISION** • PSM SKÓRE **PSM22 8/10**



Toy Story 2

OVLÁDÁNÍ

⊗	Skok
⊛	Střelba
◎	Otočkový útok
L1	Pohled z očí hrdiny
R1	Uzamknout zaměřený cíl
L2/R2	Otáčení kamery nalevo/napravo
SELECT	Konec

Vstupte

JE TO HRA

Film byl dobrý, hračky větší a hra, no popravdě, je docela dobrá. *TS2* je skvěle vyladěná 3D plošinovka se známým a osvědčeným přístupem: skákání, sbírání věcí a odstřelování špatných chlápků. Naštěstí se hra od průměru úspěšně odděluje, díky vtipným nepřátelům, dobrým hlavolamům, skvělé hlavní postavě a špičkové grafice. Přepněte se do pohledu z očí hlavního hrdiny a usmažte pár nepřátel, ať poznáte, jaký má tahle hra náboj. •

ZÓNA PROZRAZENÍ



ROBOTI - SRABI

Jeden mazaný a jednoduchý trik. Létající roboti nemají rádi, když se rozeběhnete přímo proti nim, takže se nebojte jejich rotujících ostří nebo vaší ubývající energie v baterii. Vyrazte proti nim a vždycky vám ustoupí.



TROCHA ZÁVODĚNÍ

Jednou z perliček tohoto dema je závod, ve kterém soutěžíte ve sprintu kolem auta proti RC. Ani nemusíte tuto sekci odemykat. Seběhněte po schodech na začátku levelu, skrz dvířka pro kočku nalevo. RC najdete na druhé straně, u motoru.



HRA ZDARMA

Předplaťte si na rok PlayStation Magazín a odměnou vám bude jedna vynikající originální hra zdarma. Je možné si vybrat z trojice skvělých her. A pokud vám náhodou žádná nesedne, můžete si vybrat paměťovou kartu.



GRAN TURISMO 2 | FINAL FANTASY VIII | CRASH TEAM RACING | KARTA

JAK SI PŘEDPLATIT PSM?

Nabídka platí do vyprodání zásob!
Neotálejte - už příště na tomto místě můžete nalézt zcela odlišnou nabídku.

Cena ročního předplatného *PSM* je 2760 Kč (obyčejná pošta) nebo 2868 Kč (doporučeně). Zájemci o předplatné *PSM* ze Slovenska se mohou o aktuálních cenách informovat na níže uvedených telefonních číslech.

Předplatné je nutné zaplatit složenkou typu C na adresu:

Čeští předplatitelé:
SEND Předplatné, P.O.BOX 141, 140 21 Praha 4 (tel.: 267 211 301-303, fax: 267 211 305, e-mail: send@send.cz)

Na stejnou adresu prosím zasílejte kopii složenky.

Slovenští předplatitelé:
Předplatné, ABOPress, Vajnorská 134, Bratislava, PSČ 834 01 (tel.: 004212/ 4445 3334).

Pro obdržení zvoleného bonusu je nutné po zaplacení předplatného zatelefonovat na číslo 283 871 633 a sdělit svou volbu. Po ověření platby bude bonus zaslán.



RÁJ

OBSAH

PLNÝ TIPŮ



Račte vstoupit, tady najdete všechny cheaty, rady a tipy na PS1, které kdy budete potřebovat.

Zdravíčko. Cheatový taťka vás vítá do mamutího průvodce nejlepšími tipy. Zkuste právě napsanou větu vyslovit s plnými ústy sendviče! Na následujících 25 stranách vám nabídneme nejkomplexnější databázi PS1 cheatů, rad a tipů, jakou kdy svět videoher viděl.

A abychom to pořádně rozjeli hned zkraje, začínám cheaty pro hru *Harry Potter 2*. Jsou fakt docela slušné, doufáme, že s námi budete souhlasit. Od nich se vydáme na procházku napříč žánry, mrkneme na nejlepší tipy, které jsou k mání, přičemž stránkami tohoto tématu vás nebude provádět nikdo jiný než cheatový taťka. A hleďme, on má nového pomocníka! „Jo, tohle je teď můj novej kámoš a jestli se ho někdo jen prstem dotkne, stráví zbytek života v kotrmelcích, jasný?!" Jasně, díky, taťko.

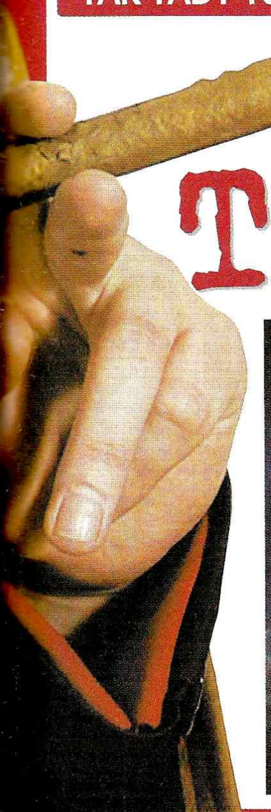
A tak bez dalšího zdržování vás předáváme do rukou samotného taťky a jeho kámoše. Podvádět se vyplatí!

HARRY POTTER 2

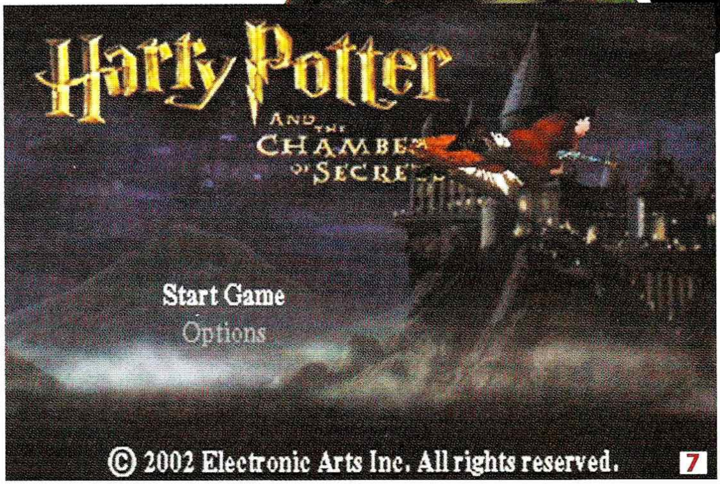
TAK TADY TO JE! EXKLUZIVNÍ CHEATY K TAJEMNÉ KOMNATĚ

PSM EXKLUZIVNĚ!

TIPY







7



4



6

A TOHLE JE KOUZLO!

Po měsících nebezpečných výletů do temných zákoutí hradu Hogwarts a několika tajných schůzkách ve stínu Knocktum Alley se našemu specializovanému týmu agentů konečně podařilo odněkud vyčarovat cheaty pro *Harry Potter And The Chamber of Secrets*. K těmhle cheatům se nikde jinde nedostanete, tak s nimi zacházejte opatrně.

CHEATY

Všechny následující cheaty vkládáte v hlavním menu a při všech musíte podržet při vkládání kódů L1.

1) **Obnova zdraví:** □, ○, □, ○, ↑, ↓, ←, →
Když aktivujete tento cheat, můžete si kdykoli během hry zvýšit své zdraví. Hru jednoduše pauznete a stisknete L1.
2) **Fazole:** □, □, ○, □, ←, →, ○, □
Když tento cheat aktivujete, pauzněte hru a stiskněte L2. Tak dostanete 500 fazolí všech chutí.
3) **Přístup k lize Quidditch:** □, ←, →, ←, →, ←, →, ○
4) **Žhnoucí tajné dveře:** ↓, ↓, ←, ↓, □, ○, ↑, ←
5) **Dvojité power flipendo:** ←, →, ←, ↓, ○, □, ↓, ↑
6) **Trojité střílečkové flipendo:** ↑, ↓, ←, ↓, □, □, ←, →
7) **Létající koště na hlavní menu obrazovce:** ↑, ↓, ↑, ↓, ○, ○, ↑
8) **Pohled na kredity:** ↓, ←, ↓, →, ○, ○, □, □


HEE!
HEE!
ATARI
OPM
Shell
PlayStation
PlayStation
BUGS!
PlayStation

ZATRACENÍ V ŠMEJDI

Takže vy podvádíte? Snědli byste vlastní babičku, jen abyste se dostali o fous vpřed v *Resident Evil*? Anebo naopak takové nízké triky odsuzujete? Ať je tomu tak či onak, tenhle článek je rozhodně pro vás.

Tipy. Cheaty. Kódy. Návody. Jen se netvařte, dobře víte, o čem je řeč. Samozřejmě, že jo - vždyť většina dopisů, které nám sem do redakce posíláte, se týká právě cheatů. A proč? No, protože hry jsou těžké - někdy naprosto nechutně. Vezměte si třeba *Tomb Raider III* - v téhle hře byly jisté pasáže, při kterých jste měli plno chutí rozflákat svoji PlayStation joypadem a pak sníst své vlastní oči. A brečet. Nuže, když jsou ty hry takhle zatraceně těžké, pak nějaký ten kód na dočasnou neporazitelnost, díky kterému projdete přes obtížného bosse, může být skutečně jako seslaný z nebes.

Ale obtížnost není zdaleka jediným důvodem, proč v hrách tak rádi podvádíme. Někdy se nám prostě nechce dohrávat hru do konce, anebo chceme vidět všechny ty skvostné zbraně teď, ne na ně čekat tři levely. Jasně, je to ošklivé, kazí to hry a taky to může výrazně snížit životnost vašich her. Tak se přidejte k nám, právě se chystáme ponořit do sinalého podbřišku cheatů... třeba se přitom něco dozvíte i o sobě.

PSM CHEATUJE

VINA!

Zkažený Nellis

„Měl jsem fakt velkou hoňku v *Alien Resurrection*, tak jsem vložil kód pro neporazitelnost, abych se prokousal několika levely. No a pak jsem tenhle cheat používal po zbytek hry. Fakt škoda, protože takhle jsem se zbavil veškeré obtížnosti a hra pak byla moc jednoduchá."



PRO A PROTI

Cheatování může být dobré i špatné. Považujte tohoto průvodce za jakýsi kompas, až se budete rozhodovat, jestli do toho půjdete, nebo ne.

OBHAJOBA CHEATŮ

Někdy to návrháři her prostě nezvládnou. Zatímco level, boss nebo typ protivníka se může jevit jim samotným jako přijatelný, široké pařanské veřejnosti přijde prostě příliš obtížný. V důsledku toho může hráč často přicházet o život anebo se zasekne na dlouhou dobu a neví, kudy kam. Bohužel se to stává častěji, než by mělo.

A právě v takovém okamžiku je přijatelné použít tipy, cheaty, kódy nebo návody. Tedy posledně jmenované řešení je asi nejlepší. Nechat si v obtížích poradit není přece nic, za co by se měl člověk stydět, naopak - maximálně vás někdo může označit za důvtipného inteligentního hráče hledajícího zdroje informací, rozhodně nikoli za podvodníka. Navíc takový návod přispěje k tomu, že si hru podstatně víc užijete, protože toho jednoduše uvidíte víc.



OBŽALOBA PODVÁDĚNÍ

Nic nedokáže člověku zkazit zážitek ze hraní jako hra, která nepředstavuje žádnou překážku. Představte si hru jako *Doom,* kde by vás nepřátelé nemohli zranit a vám by nikdy nedošla munice. To by byl úplný nesmysl, ne? Hodně rychle byste takové hry měli plné zuby, byť by grafika byla sebelepší.

A přesně tohle dokáží ze hry udělat cheaty - sníží úroveň obtížnosti, až máte dojem, že ani tak nehrajete hru, jako se spíš díváte na comics. Závod není žádný závod, když proti vám nestojí žádní soupeři. Používat cheaty bez zamyšlení nad důsledky může zkazit i jinak brilantní hru a cheaty jsou navíc výsměchem měsícům pečlivé práce na designu a vyvažování hratelnosti.



PSM VERDIKT

Jsou situace, kdy se cheaty hodí, a jsou situace, kdy by se neměly používat. Cheaty nejsou určeny k tomu, aby vám zkazily zážitek ze hry, ale jejich nezodpovědné používání může mít přesně tento výsledek. Proto před použitím každého cheatu důkladně přemýšlejte.

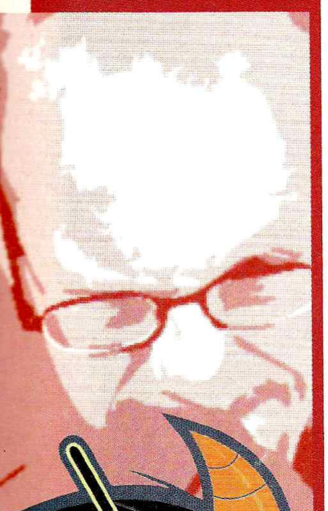
TAJNÝ ŽIVOT TIPŮ

Proč existují? Odkud se berou? Jak je lidé nacházejí? A fakt lze získat nahou Laru?

PSM CHEATUJE

NEVINNÝ
Gauner Bickham

„Pokud vložíte své jméno jako covertops v *Command & Conquer*, pak otevřete mise Covert Ops. Tento cheat ve skutečnosti značně obohatí hratelnost a mohu s klidným svědomím prohlásit, že díky němu jsem si hru podstatně víc užil."



BUGY!

Nejvzácnější formou cheatu je bug. Nicméně bug není v tomto případě žádným mytickým tvorem ve stylu Matrixu, který by lezl po hře a prováděl divné věci. Je to prostě část hry, která nefunguje tak, jak by měla. To se může projevovat různými způsoby a v nejrůznějších hrách; například se může stát, že určitá zeď bude najednou průhledná, nebo se vaše postava „přilepí" ke scenérii. Většina bugů ovšem způsobí, že hra bude vypadat legračně, nebo - přinejhorším - spadne. Nicméně pokud takový bug najdete a dokážete jej náležitě využít a případně se o svůj objev podělit s ostatními, potom je to neuvěřitelná zábava. Například firma Microprose kdysi udělala hru, ve které se létalo s neviditelným bitevníkem F19 Stealth. Hra ale byla postavena na kódu dřívější hry s helikoptérou, a tak bylo možné sérií složitých kombinací dosáhnout toho, že stíhačka létala jako helikoptéra.

ZABUDOVANÉ CHEATY

Cheaty jsou často zabudované do hry samotnými vývojáři a hráči se k nim povětšinou dostanou prostřednictvím kombinací kláves nebo kódů. To dobře víte. Ne všichni však ví, že původně tyto cheaty slouží jako nástroje pro samotné tvůrce, když hru dávají dohromady. Jen si představte, že byste vytvářeli level určité hry a museli byste opakovaně procházet celou hrou, abyste se dostali k určitému bodu. Když ovšem máte k dispozici cheaty jako neporazitelnost, přeskakování levelů a nekonečné zásoby munice, pak je možné prozkoumávat vytvořené dílo zcela bez překážek. Tyto cheaty jsou často ponechány i v konečné verzi hry, přičemž zhruba měsíc po vydání hry jsou dány k dispozici novinářům, kteří je zveřejní. Samozřejmě právě tento druh cheatů vám může zážitek ze hry totálně zkazit. A ne, už asi po stopadesáté - žádný cheat s nahou Larou neexistuje!



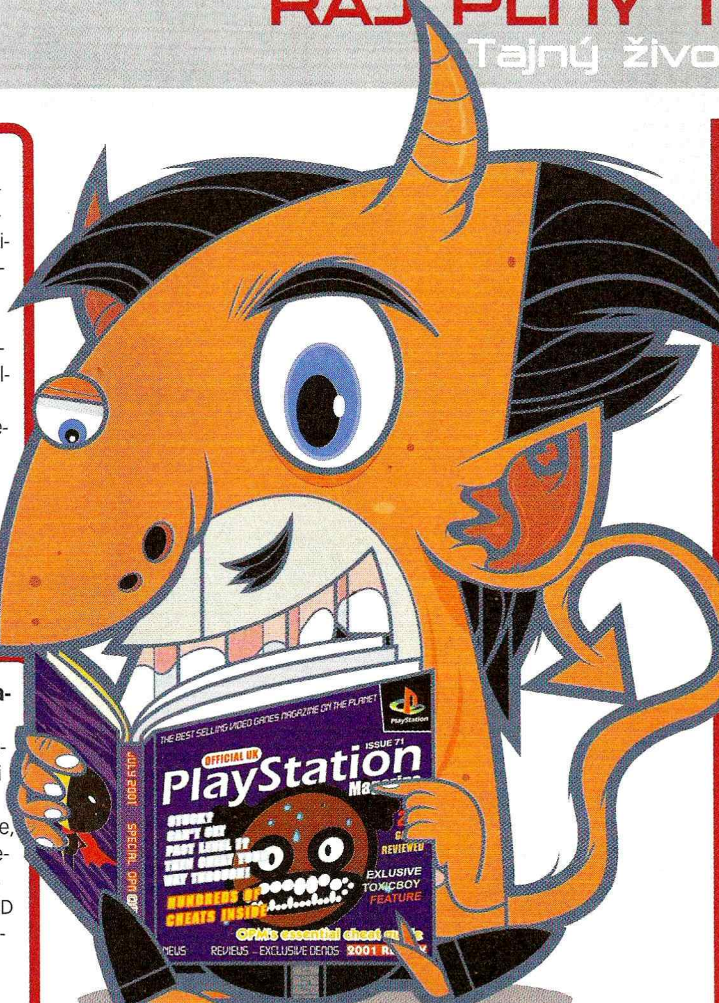
TIPY SVÉPOMOCÍ/ NA INTERNETU

Pokud do svého vyhledávače zadáte „cheats for PS1", vyjede vám neuvěřitelný seznam odkazů. Skutečně vytvářením a zveřejňováním rad a tipů se zabývá spousta lidí. Jedná se přitom o drobné, velice konkrétní rady i o komplexní několikastránkové návody. Samozřejmě tyto návody na internetu se liší i kvalitou, od užitečných až po naprosté blbosti - je potom jen na vás, abyste si je utřídili a oddělili zrno od plev. Pokud rádi hledáte, zkuste pro začátek tyhle stránky:

www.gamefaqs.com
www.worlddesign.net
www.cheatcc.com/
www.supercheats.com
www.playstationcheats.com
www.sonyplaystation-cheats.com
www.ultimatecheats.com
www.cheatfiles.com
www.game-revolution.com
www.bigcheat.com

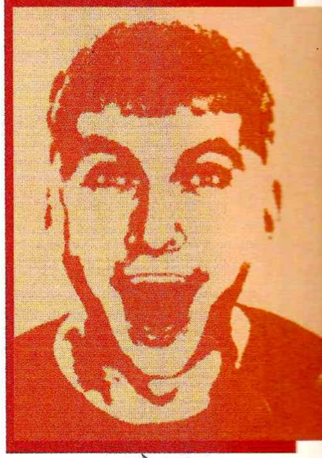
ČASOPISY/ STRATEGICKÉ NÁVODY

Asi nejbezpečnější způsob, jak se dostat k tipům, je prostřednictvím tištěného média - tj. časopisů typu PSM a knih. Lidé, kteří tyto tipy píšou a publikují, je totiž získávají přímo od výrobců nebo prostřednictvím vlastní zkušenosti s hrami - nakonec jsou to většinou zkušení hráči a za hraní jsou placeni! Oficiální strategické návody mohou být poněkud drahé, na druhé straně představují skutečně nejspolehlivější zdroje informací, poněvadž jejich autoři jsou v blízkém kontaktu s tvůrci hry. Jeden z našich anglických spolupracovníků například vytvořil oficiální návod k *Driverovi 2* a můžeme vám potvrdit, že je to skutečně fuška - takový člověk musí hrát hru skutečně skrz naskrz. Kompletní strategické návody jinak vytvářejí společnosti jako Prima (www.primagames.com) a Brady Games (www.bradygames.com).



PSM CHEATUJE

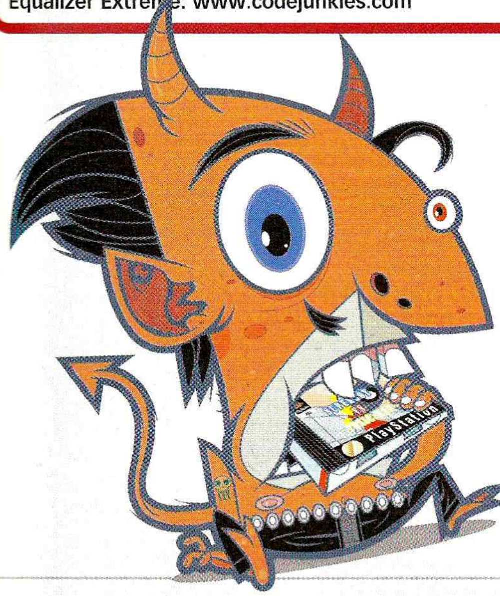
NEVINNÝ?
Potměšilý Honza
„Dostal jsem se do jednoho levelu v *Sheep Dog 'N' Wolf*, který jsem prostě nemohl rozlousknout, a tak jsem použil cheat pro přeskočení levelu. Pak jsem tenhle cheat už nikdy nepoužil a hru jsem dohrál úplně sám. Necítím se vůbec provinile, protože cheat mi pomohl dohrát hru, která mě fakt bavila."



CHEATOVÁ CD

Ta koupíte většinou ve specializovaném obchodě a jsou to CD nadupaná cheaty pro nejrozmanitější hry. Používají se velmi jednoduše: ve většině případů jednoduše vložíte CD do konzole, zvolíte hru, pro kterou požadujete cheaty a pak už jen vyberete potřebné kódy. Potom vložíte CD se hrou a jedete; cheaty se aktivují automaticky. Moderní CD s cheaty se mohou pochlubit skutečně obrovským množstvím kódů. Například Equalizer Extreme od firmy Datel obsahuje neuvěřitelných 13.000 cheatů. Starší verze se prodávaly v podobě cartridge, ovšem ty už na trhu nenajdete. Navíc nová PlayStation ani není vybavena sériovým portem, do kterého by se taková cartridge dala zapojit. Pokud chcete mít kódy vždy aktuální, můžete si nové stahovat z internetu, přetahovat je do Equalizeru pomocí joypadu a pak je ukládat na paměťovou kartu. Další možností je Datel Xploder V4, který koupíte za necelé pětikilo a umí prakticky totéž. Existují rovněž individuální disky typu Xploder, které mohou stát za úvahu, pokud hrajete hodně sportovních nebo strategických her.

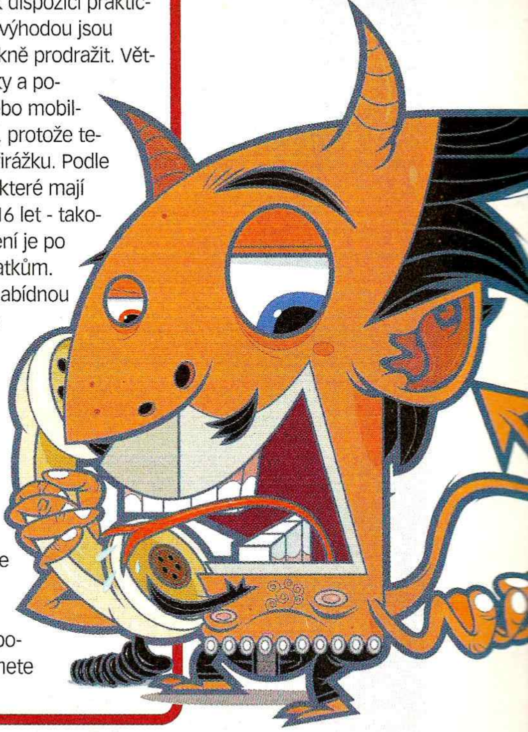
Kontakty
Xploder V4: www.blaze-gear.com
Equalizer Extreme: www.codejunkies.com



CHEATOVÉ LINKY

Tak tohle funguje fakt jednoduše: zavoláte na určité telefonní číslo a automat vám poskytne tipy ke hře, se kterou máte nějaké problémy. Velkým plusem je to, že taková pomoc je k dispozici prakticky okamžitě. Nevýhodou jsou značné náklady - takový hovor se totiž může pěkně prodražit. Většina služeb si účtuje 60 p za minutu z pevné linky a pokud voláte z veřejného telefonního automatu nebo mobilního telefonu, může to být dokonce ještě dražší, protože telekomunikační firmy si přidávají ještě nějakou přirážku. Podle nás jsou takové služby loupež za bílého dne. Některé mají speciální číslo, na které mohou volat hráči pod 16 let - takové číslo funguje naprosto stejně, akorát že spojení je po pěti minutách přerušeno kvůli neúnosným poplatkům. Upřímně řečeno, takové telefonní linky vám nenabídnou nic, co by nebylo možné najít na internetu nebo v časopise. I proto bychom cheatové linky volili skutečně jako poslední řešení. Většina vydavatelů má navíc své vlastní linky; podrobnosti o podmínkách a cenách najdete v manuálu ke hře. Jen buďte připraveni na to, že tyto specializované poradny mohou být ještě dražší, proto si pozorně přečtěte, kolik vás to bude stát.

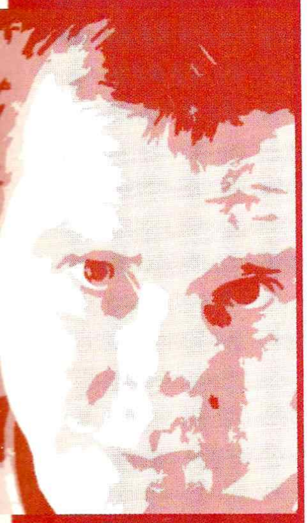
Ovšem pozor, toto byla pouze situace v zahraničí! U nás je to naprosto odlišné, protože PSM ve spolupráci se Sony poskytuje Hotline, kde se profesionálně a naživo dozvíte vše, co potřebujete. A co víc, zadarmo (resp. za běžný poplatek za hovor). Kontakt na tuto hotlinku naleznete na straně 67!



PSM CHEATUJE

VINA! ZLÝ RICH

„Upřímně řečeno na tancování jsem fakt pařez. A tak když mi to Nellis nandával v *Dance Dance Revolution,* prostě jsem ho povalil. A vůbec nemám špatné svědomí. Protože jsem vyhrál. Ha ha ha! Sežer si to, Nellisi!



PŘÍMO Z KOŇSKÉ HUBY

Nuže, jak dávají programátoři cheaty do her. O tom jsme se bavili s mozkem Blade Interactive Petem Jonesem...



Pete dělá do her už nějaký ten pátek a své hry zná jako vlastní boty. Na samém začátku pracoval pro dnes již legendární firmu Microprose, a tudíž dobře ví, jak se cheaty, stejně jako hry samotné, vyvinuly do toho fenoménu, jímž jsou dnes. Ale dost keců, dejme slovo jemu samotnému.

PSM: No tak, Pete, řekněte nám, jak se do her dostávají cheaty?

PJ: Před několika lety bych odpověděl, že většina z nich se do her dostane náhodou. Při výrobě všech her se myslí na zkratky. Programátoři a testeři potřebují mít snadný přístup ke všem oblastem hry, potřebují, aby stisknutím jednoho jediného tlačítka šlo vyvolat určitý efekt. A přesně po něčem takovém touží i hráč. Hráči rádi v titulech hledají „skryté" cestičky, které budou znát jen oni.

No a právě proto... dokonce už na samotném vzdáleném začátku devadesátých let začali PR manažeři vyvíjet tlak na programátory, aby tyhle funkce ve hrách nechávali a informace o nich aby pak bylo možné poskytnout herním časopisům. To se stalo tak organizovanou záležitostí, že jednotlivé cheaty byly poskytovány určitým konkrétním časopisům nebo vydavatelstvím a jen malá část zůstávala nezveřejněna, aby si i podnikaví hráči přišli na své.

Všechno toto se ovšem seběhlo dávno před nástupem PlayStation. Sony poté jedním krokem všechny tyto postupy profesionalizovala - anebo aspoň ty, které bylo možné najít. Bylo stanoveno, že hry nemají mít žádné odlaďovací zkratky, které by nebyly součástí hry a zkracovaly hratelnost. V důsledku toho byly cheaty najednou rafinovanější, méně časté... a člověk z nich měl větší radost. Už to nebyly herní zkratky, spíš to teď byla taková věda; vědomá součást celého procesu tvorby hry.

Sony byla odpovědná (prostřednictvím svého rigorózního procesu ověřování kvality) za zpřísnění dohledu mnoho dalších oblastí cheatů ve hrách, konkrétně bugů. V mnoha hrách se proto stalo, že pokud byl nalezen bug, nebyl spraven, nýbrž jen „přetapetován". Výborným příkladem je stará námořní hra jménem *Midwinter.* V této hře pokud hráč potopil svou loď a pak šel do ponorky, bylo možné vidět potopenou loď zabořenou do mořského dna. Ta loď v mořském dnu byla ve skutečnost bug - bug, který našel jeden recenzent a rozplýval se o tom, jak velkou pozornost věnovali tvůrci detailům, dokonce na téhle věci postavil celou svou recenzi. Problém byl ale v tom, že tahle loď byla zabořená v mořském dně stále, ať hráč svou loď potopil či nikoli. Řešením proto bylo zamezit přístupu do ponorky dříve, než dojde k potopení lodi - a bylo to!

Nebo další dobrá anekdota. Kdysi jsem pracoval pro jednu herní společnost a ta udělala adventuru o uneseném státníkovi. Akorát, že nechyběl jen státník, nýbrž celý konec hry! Bum, hra nešla dohrát do konce, protože žádný konec neměla. A hráč vždy ve třech čtvrtinách hry zemřel.

DĚSNEJ SLOVNÍČEK



SKRYTÁ PŘEKVAPENÍ
Skrytá překvapení (v originále Easter Eggs) jsou bonusy, které výrobci vkládají do her. Většinou vám nepomůžou dohrát nějakou hru do konce, ani vám neposkytnou velké bonusy, ale mohou hratelnost obohatit o nový rozměr nebo prostě dodat celému zážitku trochu humoru. Koncept je na světě už od samotného zrodu videoher a dnes je tato funkce zcela běžná. Dobrým příkladem je efekt „šťastných sedm" v *FFVII*. Pokud nějaká z vašich postav poklesne nebo stoupne během bitvy na 777, pak začnou nepříteli zasazovat údery o hodnotě 777, dokud nezemře. Dokonce i Sephiroth!

DEBUG
Slovo debug lze aplikovat na několik situací, ale samo má původ v debugging, čili ladění. Účelem ladění je odstranit z kódu hry právě bugy, čili chyby. Pokud hra má režim debug, potom máte přístup k nástrojům, které používali při testování hry výrobci - můžete přeskakovat levely, stát se neporazitelnými atd. Programátoři používají speciální debugovací přístroje - tj. PlayStation, která dokáže přehrát jakýkoli druh herního kódu. I my máme jednu, ale to proto, že my máme vždy privilegia. Normální PlayStation, jakou máte pod televizí vy, dokáže přehrávat jen černé disky. Tedy pokud není očipovaná, vy potvory.

VYDAVATELÉ
Vydavatelé jsou lidé, kteří ve skutečnosti platí za to, že je hra vypálená na disk, zabalená do krabice a expedována do krámů, kde si ji pak můžete koupit. Vydavatel ale též zajišťuje marketing, tj. reklamu, a obecně sděluje, že hra je na světě, přičemž je důležité vzbudit povědomí o titulu nějakou dobu předtím, než se objeví na pultech. Stručně řečeno, výrobce hru vyrobí, vydavatel se postará o vše ostatní, aby se co nejlépe prodávala. Proto vydavateli náleží jistá část ze zisku a má i jisté slovo ohledně obsahu produktu. Zatímco výrobcům jde o výrobu her, vydavatelům hlavně o prachy.

No a potom byl publikován cheat, který hráči umožnil postoupit z poloviny hry do tří čtvrtin - jenom proto, aby tam stejně zemřel. Hm, alespoň jim to ušetřilo nějakou tu bolest.

PSM: Je obtížné dávat do hry cheaty?
PJ: Ale kdepak, vůbec ne. Je to součást vyvažování hratelnosti. Cheaty, odemknuté funkce, skrytá překvapení... to všechno je součástí přísně řízené struktury odměn. Celý proces je dnes doménou herních designérů. Je to stejné, jako všechny ostatní postupy při vývoji hry; a je snazší, když se hra se zřetelem na tyhle věci dělá od začátku.

PSM: Coby dlouholetý tvůrce her, myslíte si, že by hráči měli cheaty používat? Je tu i morální problém?
PJ: Morální problém? Ani náhodou! Drazí přátelé, tohle je všechno o uspokojení. Morálka s tím nemá co dělat. Řečeno v naprosté vážnosti, je to o tom dát hráči za jeho vynaložené peníze určité uspokojení. Mám za to, že cheaty myslíte věci jako nezranitelnost, nekonečné turbo zrychlení, neomezeně munice, takové věci. V zásadě lze říct, že super cheaty, které vám vyhrají celou hru, jsou prakticky ztráta času. K čemu jsou, když vám zkazí požitek ze hry? Stále nemůžu věřit, že je nějaký výrobce (nebo vydavatel) ve hře vědomě nechává. Tyto super-cheaty jsou obecně jen náhodné zbytky tvůrčího procesu nebo - což je pravděpodobnější - bugy. A stále se to stává!

PSM: A co ta skrytá překvapení? Jaký k nim máte postoj? Pokud jste nějaké použili, řekněte nám kde.
PJ: Jasně, jsem jejich velký zastánce. Tak třeba příklad... měli jsme tuhle loď v *Midwinter* a... ne, vážně, právě dokončujeme závodní hru a ta zrovna má spoustu překvapení. Fungují tam nějak následovně:

Hra se odehrává v místnostech domu, které jsou (přinejmenším v poměru k malým autíčkům) obrovské. Každou z místností jsme navrhli tak, aby pojala stovky užitečných předmětů. A proto jsou scény skutečně gigantické. Nicméně každá místnost byla vytvořena též se skrytými oblastmi, které jsou daleko větší než původní hrací plocha. Je to takový princip ledovce. To, co vidíte, je jen zlomek toho, co existuje. Jsou to ale cheaty? V jistém smyslu ano. Ale přístup do každé z těchto oblastí si musíte zasloužit.

Další překvapení, na kterém právě pracujeme, spočívá v tom, že hráči umožníme odemknout úplně jiný žánr hry ve stejném prostředí. Vlastně si tak můžete zahrát demo hry, která ještě nevznikla. Hrozně se mi to líbí.

PSM: Můžete nám prozradit svůj oblíbený cheat, který jste vložil do nějaké hry?
PJ: Nahá podobizna Davida Darlinga (jednoho z majitelů a spoluzakladatelů Codemasters) v biliárovém simulátoru. Hrajete v roli Dennise Taylora proti Stephenu Hendrymu, stisknete obě postranní tlačítka a pak...

JAK SE STÁT VELKÝM HRÁČEM

Skutečně potřebujete cheaty? Ne, vždycky ne. Jasně, na chvilku to člověka potěší, ale potom si řeknete: fakt to bylo nezbytné?

Úspěch je o tom pochopit překážky a výzvy, jaké nabízí určitá konkrétní situace. Musíte nalézt konkrétní úkon, který po vás hra vyžaduje, a pak jej náležitě provést. Tímto úkonem může být třeba praštit bosse do zranitelné části těla nebo třeba vystrčit vedoucího závodníka závodu z trati. Hlavně musíte přistupovat ke hře kreativně. A pamatovat, že pokud se vám to nepovede, vždycky to můžete zkusit znovu. Cheaty používejte jako poslední záchranu.



ADVENTURY „ÚŽASNÉ“

„Poslední dobrodružství, co jsem při svých trampotách a svízelích zažil, bylo, když jsem se vracel minulý týden z putyky. Stará byla naštvaná víc než Tyranosaurus Rex.“

VÍTĚZNÉ CHVATY

ARMY MEN 3D
Hru v průběhu pauzněte, potom během následujících dvou sekund stiskněte
Všechny zbraně □, ○, R1, L1, R1, R2
Neporazitelnost □, ○, L1, L1, R1
Neviditelný Sarge ○, ○, L1, L1, L2
Výběr levelu ○, R1, L1, L1, R1 (v menu)
Skryté levely □, □, □, □, □

DUKE NUKEM: LAND OF THE BABES
Na obrazovce s cheaty vložte následující kódy a získáte přístup k cheatům
L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, ○, ○, ○, ○, ×, ×, ×, ×, □, □, □, □, SELECT, SELECT, SELECT, SELECT

EVIL DEAD: HAIL TO THE KING
Pokud máte nepřítele napíchnutého na roztočenou motorovou pilu, můžete stiskem △ získat lepší power-upy.

FEAR EFFECT
Tyto kódy vložíte na obrazovce s kredity do menu s možnostmi:
Expertní režim ↓, ↓, ↓, △, ↓, ↓, ↓, □, ←, →
Všechny zbraně L1, △, ↑, ↓, ○, ○, △, △, ↑, ○
Nekonečné zdraví
L1, △, ←, ↓, ○, ○, △, △, ←, △
Nekonečně munice L1, △, ←, ↓, ○, ○
Okamžité vyřešení puzzlů L1, △, ←, ↓, ○, ○, ←, ←, ←
Rychlá střelba L1, △, ←, ↓, ○, ○, ←, ←, ←, ←
Jeden zásah palebnou zbraní zabíjí
L1, △, ←, ↓, ○, ○, △, △, ←, R1
Jeden zásah ruční zbraní zabíjí
L1, △, ←, ↓, ○, ○, △, △, ←, L1

HARRY POTTER AND THE PHILOSOPHER'S STONE
Odemknout ligu Quidditch:
○, ←, →, ←, →, ←, →, ○
Získat všechny karty čarodějů v knize:
○, □, ○, □, ↓, ←, ○, □
Získat Zap upgrade:
↑, ←, ↓, →, ○, ○, □, □

LEGACY OF KAIN: BLOOD OMEN
Během hry stiskněte následující:
Obnovit Kainovu krev: ↑, →, □, ○, ↑, ↓, →, ←
Obnovit Kainova kouzla: →, →, □, ○, ↑, ↓, →, ←

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER
Všechny kódy by měly být aktivovány tak, že hru pauznete (START), pak podržíte stisknuté L1 nebo R1 a stiskněte příslušné klávesy. Potom hru opět spustte.
Doplnit zdraví: ↓, ○, ↑, ←, ↑, ←
Zvyšte zdraví na další úroveň: →, ←, △, ↑, ↓
Zvyšte zdraví na maximum: →, ○, ↓, ↑, ↓, ↑
Zvyšte glyf/kouzla: →, →, ←, △, →, ↓
Zvyšte ukazatel glyfů na maximum (52 bodů): △, →, ↓, →, ↑, △, ←
Zapnout možnost procházet bariéry:
↓, ○, ○, ←, →, △, ↑
Zapnout možnost Soul Reaver:
↓, △, L2, L2, →, →, ↓, ↓, ←, △, ↓, →
Zapnout možnost plazení po zdech:
△, ↓, L2, L2, →, ↑, ↓
Zapnout silovou možnost: ←, →, ○, ←, →, ←
Zapnout možnost plavání: ↑, ○, ↓, →, ○, ←, ↑
Zapnout možnost omezení: ↓, ↑, →, →, ○, ↑, ↑, ↓

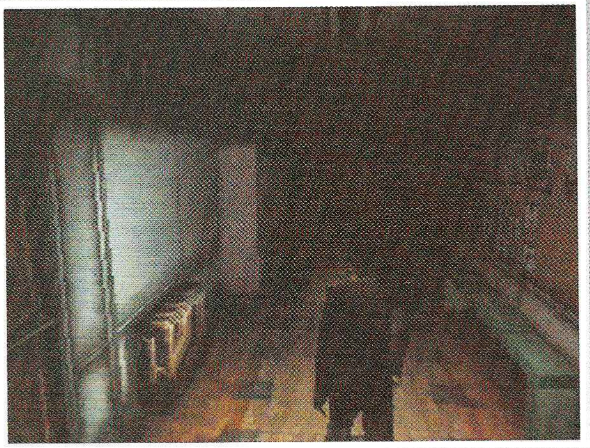
MEDIEVIL
Pauzněte hru, stiskněte L2 a dále stiskněte
↓, ↑, □, △, △, ○, ↓, ↑, □, △
Objeví se tyto nové možnosti:
Dokončit level Okamžitě dohrajte stávající level.
Nezranitelnost Stanete se nezranitelným.

MEDIEVIL 2
V průběhu hry podržte L2 a stiskněte
←, ↑, □, △, →, ○, ↑, □ Pauzněte hru a opakovaně mačkejte ↓, dokud se neobjeví další možnost. To vám umožní vybírat cheaty jako neomezené zdraví, všechny zbraně, přeskočit level a neomezený výběr peněz.

METAL GEAR SOLID: VR MISSIONS
Ninja režim Pozorně sledujte ninju na obrazovce s výběrem - tehdy mu totiž spadne maska a objeví

PROCHÁZKA PARČÍKEM

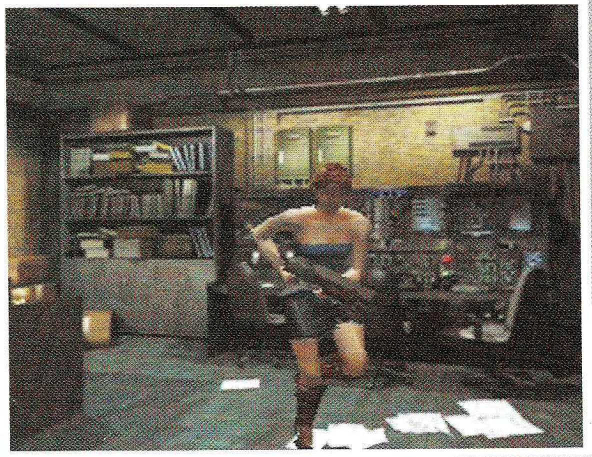
NA CO SE ZAMĚŘIT PŘI HRANÍ ADVENTUR



Sbírání munice
Jak postupujete vpřed, snažte se sbírat lepší a lepší zbraně. Vždy střílejte do hlavy, snažte se zabít jednou ranou a stejně tak střílejte do explozivních terčů (například do sudů s palivem) - tak sejmete spoustu nepřátel najednou.



Klíče a páky
Často je dobré si pamatovat, kde přesně se nacházejí zamčené dveře a jejich lokaci si poznamenávat někam vedle na papír. Určitě vás totiž čeká spousta puzzlů, kdy ne každý klíč padne do jakýchkoli dveří. Proto doporučujeme hrát s kámošem.



Obrazovky s mapami
Odolejte pokušení adventurou jen tak proletnout. Hezky všechno prozkoumejte a vyzkoušejte. Rovněž využijte všech map, kompasů apod. Ušetří vám to časté vracení.



Buďte nenápadní
Snažte se likvidovat nepřátele zdálky, naplánujte si dopředu co nejbezpečnější cestu a obecně se snažte udržovat si co nejvyšší ukazatel zdraví.



KLÍČOVÉ RADY

CO DĚLAT VE VAŠICH OBLÍBENÝCH ADVENTURÁCH

Harry Potter and The Chamber of Secrets

Jak porazit baziliška: První fáze je naprostá hračka, jen se vyhýbejte jeho střelám a kouzla mu střílejte přímo do chřtánu. Druhá fáze začíná, když získáte Gryffindorův meč. Nyní stiskněte × a kývejte analogovou páčkou tak, abyste mu laserové paprsky odráželi přímo do úst.

Resident Evil: Nemesis

Boj proti Nemesis: Nemesis je zcela bezpochyby ten nejhorší grázl v celé řadě *Resident Evil*. Použijte proti němu M629C/HK se střelami do plamenometu a miřte na hlavu. The M. Thrower kombinovaný s M629C nebo M66 je taky excelentní zbraň. Efektivní mohou být ale i normální zásahy mrazícími náboji.

Soul Reaver

Získejte si lidskou lásku: Vyhněte se zabíjení lidí, takže až přeskočíte lidského potírače vzpoury v kapitole Necropolis, další člověk, kterého potkáte, padne na kolena a začne vás uctívat. Kromě toho, že vás při tom zahřeje u srdce, to znamená, že část v lidské citadele bude procházkou růžovým sadem.

C-12

Zárodky jsou všude: Zárodky mimozemšťanů se objevují zhruba od poloviny hry a i když to zprvu ani netušíte, záhy vám prokáží nejednu službu. Kombinací modrých a žlutých způsobíte korozi věcí, červené a žluté zase způsobují úder, který odvede pozornost stráží a vytvoří záblesky světla, jež děsí pavouky.

Syphon Filter 2

Ať žije slzný plyn: Mise na moskevských ulicích jde zvládnout jen tehdy, pokud najdete dobře ukrytý slzný plyn. Chcete-li jej získat, běžte po ulici, kde vás prve zmerčili policajti, až se dostanete ke čtvrti, kde právě probíhá soutěž ve střelbě. Pohrajte si se dvěma policajty a zastřelte agenta. Pak vytáhněte slzný plyn z auta.

Syphon Filter 3

Biatlonové minihry a vojenská základna (pro více hráčů): Zabijte všechny stráže a Shi Haa v obytné čtvrti (první level), a to v rekordním čase.

Silent Hill

Zvěrokruhový puzzle: Tohle nemá co do činění s měsíci roku nebo znaky samotnými. Vztah mezi čísly a znaky je totiž mnohem zjevnější. Čísla jsou generována podle toho, kolik nohou má znázornění znaku. Rak je třeba desítka, zatímco ryby jsou nula a býk Taurus má čtyři.

Tomb Raider 3

Vyhrajte jeskyni plnou meteoritů: Vždy udržujte meteor mezi sebou a posledním bossem, protože pokud se mu naskytne příležitost použít svůj smrtící paprsek, je okamžitě po vás. Namísto toho se musíte plazit kolem zdí místnosti, omračovat pavouka a sbírat fragmenty meteoru. Když fragmenty posbíráte, pavouka to začne drtit.

Broken Sword II: The Smoking Mirror

Jak dokončit kolovou místnost: Otočte dvě kola na zdi tak, aby kombinace odpovídala těm na zdi s deseti různými dlaždičkami. Jakmile dostanete správnou kombinaci, stiskněte odpovídající kachličky na zdi. Pak se podívejte na tu část, kde jsou pouze čtyři kachličky. Na zdi je kombinace dvou kachliček, takže potřebujete dostat dvě kombinace na kolo, abyste posunuli čtvereček na zdi a potom potřebujete dostat kombinaci dvou dlaždiček na zdi se čtyřmi čtverečky.

VÍTĚZNÉ CHVATY

se jeho obličej. Jakmile k tomu dojde, stiskněte START. Když vše dobře načasujete, uslyšíte tón.

NIGHTMARE CREATURES 2
Pauzněte hru, podržte R1, R2, ○, □ a stiskněte START. Pak vyzkoušejte následující:

Nekonečné životy: Přes cheatové menu se dostanete k neomezeným životům.
Neporazitelní nepřátelé: Vyberte cheatové menu a stiskněte □, ○
Neomezená pokračování: Vyberte cheatové menu a stiskněte L1, R2, R1, □, START
Super power-upy: Vyberte cheatové menu a potom stiskněte. L1, R1, START

RESIDENT EVIL 2
V následujícím pořadí stiskněte vypínače a zajistíte přívod elektřiny do místnosti v suterénu: ↑, ↑, ↓, ↓, ↑

RESIDENT EVIL 3: NEMESIS
Stačí hru úspěšně jednou dohrát do konce a okamžitě se vám otevře minihra „Žoldáci".

Chcete-li odemknout tři další kostýmy, pak hru dohrajte v nejobtížnějším nastavení s hodnocením A. Chcete-li získat i kostýmy udělované jako ceny, jednoduše se zmocněte klíče k butiku, který dostanete u butiku dříve v průběhu hry.

Kombinace střelného prachu v *Resident Evil 3: Nemesis* vytváří různé druhy munice. Viz následující zásadní informace:

POUŽITÝ PRACH	MUNICE	MNOŽSTVÍ
A	Náboje do ruční zbraně	15
AA	Náboje do ruční zbraně	35
AAA	Náboje do ruční zbraně	55
BBA	Náboje do ruční zbraně	66
B	Náboje do brokovnice	7
BB	Náboje do brokovnice	18
AAB	Náboje do brokovnice	20
BBB	Náboje do brokovnice	30
C (A+B)	Granátový šrapnel (GS)	10
A+ GS	Náboj do plamenometu	6
AC	Náboj do plamenometu	10
B+ GS	Kyselinové náboje	6
BC	Kyselinové náboje	10
C+ GS	Mrazící náboje	6
CC	Mrazící náboje	10
CCC	Náboje do magnum	24

SPIDER-MAN
Jděte do cheatového menu ve zvláštní sekci hlavního menu a vyberte možnost cheat. Pokud vložíte kód správně, pak se displej zatřese ze strany na stranu. Pokud si chcete vyzkoušet kostýmy, jděte do možností Options a vyberte požadovaný oblek:
XCLSIOR: Odemkněte možnost Level Select (jděte do možnost Special a zvolte Level Select)
RUSTCRST: Odemknete cheat pro nezranitelnost
EEL NATS: Odemknete všechno
CDSTUR: Kompletní zdraví
STRUDL: Neomezená pavučina
LLADNEK: Debug režim

SPIDER-MAN 2: ENTER ELECTRO
Cheatové kódy
Mistrovský kód: AUNTMAY
Výběr levelu: NONJYMNT
Všechny kostýmy: WASHMCHN

SYPHON FILTER
Výběr levelu: Jděte do menu s možnostmi, nasviťte Výběr mise a stiskněte a podržte L1, L2, R1, R2, □, ○, ×
Všechny zbraně a neomezené munice: Pauzněte hru, vyberte možnost zbraně a podržte stisknuté SELECT, ○, L1, L2, R2, × Znovu si nechte × až úplně nakonec. Pokud chcete posbírat matroš, musíte tohle opakovat v každém dalším levelu.
Všechny zásahy zabíjejí: Pauzněte hru, nasviťte Cíle, stiskněte a podržte →, ○, L1, R1, R2, ×. Pokud to uděláte dobře, Gabe řekne „Understood". Ale nefunguje to na všech levelech.

SYPHON FILTER 2
Výběr levelu: Pauzněte hru, nasviťte možnost Mapa, poté podržte →, L2, R2, ○, □, ×. Dostanete se do obrazovky s možnostmi a vyberete cheaty.

Speciální agentský režim: Stiskněte pauzu a nasviťte zbraně v menu s pauzami. Stiskněte a podržte SELECT, L2, ○, □, ×. Nyní vstupte do menu s pauzami a vyberte Cheaty, čímž aktivujete speciální agentský režim a všichni nepřátelé zemřou po jednom jediném zásahu.

METAL GEAR SOLID

JAK... SE DOSTAT KE VŠEM HERNÍM TAJEMSTVÍM

NEVIDITELNÝ MUŽ

První bonus, který v *MGS* můžete získat, je neviditelnost. Získáte ji tak, že poté, co se podrobíte Ocelotově mučení, dohrajete hru do konce. Potom když hru dohráváte znovu přes už dříve uložená data, najdete v inventáři neviditelný plášť.



Anebo můžete získat zásobník, který vám poskytne neomezené munice, a to tak, že hru dohrajete do konce, aniž byste se podrobili Ocelotově mučení. Potom když budete hru hrát přes uložená data, najdete zásobník ve svém inventáři.

HARRY POTTER AND THE PHILOSOPHER'S STONE

JAK... ZABÍT VOLDEMORTA

Začněte tím, že na sloupy vystřelíte Flipendo Knockback, a to jakmile se pod nimi objeví Voldemort. Pokud vás gauner chytí do lasa, zkuste opakovaně mačkat □ - ale musíte být zatraceně rychlí. Když Voldemort začne útočit většími údery, vystřelte Flipendo Knockback na zrcadlo. Střílejte přes zrcadlo znovu a znovu, dokud se jeho útoky opět nezmění. Teď už akorát musíte sledovat výzvy na obrazovce, neboť gauner se vám bude pokoušet vysát energii. Když padne, stiskněte .... a vytáhnete jeho energii. Hotovo!



ALONE IN THE DARK: THE NEW NIGHTMARE

JAK... PRONIKNOUT PŘES KNIHOVNU

V zásadě musíte zasunout ve správném pořadí do knihovny čtyři knihy. První svazek se nachází úplně na konci druhých schodů. Další kniha se nachází nalevo od vypínače poblíž vstupních dveří a třetí knihu najdete u paty prvního schodiště. Poslední kniha je hned za žebříkem na druhém podlaží.

KLÍČOVÁ MÍSTA

Jakmile vstoupíte do východního křídla podkroví, narazíte na část podlahy, která je dutá (kroky budou mít jiný zvuk než jinde). Pomocí páčidla najdete pozlacený klíč a klíč ke stolu Alana Mortona.



AUTA

„RYCHLE A ZBĚSILE"



„Jo, plazit se do práce přes ucpaný město, to vůbec nejde s dobrou hrou srovnat, ale když bude konkurence moc hustá, můžete použít tyhle cheaťáky."

JÍZDNÍ STOPA

COLIN MCRAE RALLY
Vložte jeden z následujících kódů
Peasouper Přidá mlhu
Buttonbash Zrychlení
Heliumnick Pištivý spolujezdec
Directorcut Editace zpomaleného záznamu
Kitcar Turbo boost
MoreoompH Zdvojnásobení výkonu
Forklift Řízení zadního kola
Trolley Řízení všech čtyřech kol
Blancmange Auto z rosolu
Nightrider Jízda v noci
Hovercraft Létání
SILKYMOOTH Režim 60 fps
MOONWALK Snížení gravitace
DIDDY CARS MicroMachines
SKCART Obrácené okruhy
WHITEBUNNY Zrcadlové trati
TINFOILED Chromované auto
OPENROADS Odemknout všechny tratě
TROLLEY Trolejovité ovládání
BUTTONBASH Akcelerace ve stylu Track and Field

COLIN MCRAE RALLY 2.0
Vyberte si profilovou možnost Vytvořit nového hráče, vložte jakékoli jméno o třech písmenech a posléze jeden z následujících kódů pro relevantní cheat.
GREATBALLSOF Používat ruční brzdu pro ohnivé koule (arkádový režim)
EASYROLLER Monstrózní kola (time trial a single stage)
RUBBERTREES Odrazové kolize (time trial a single stage)
PRUNEJUICE Rychlejší hra (time trial a single stage)
ROCKETFUEL Turbo režim (time trial a single stage)
MOONLANDER Nízká gravitace (time trial a single stage)
NEURALNIGHTMARE Agresivní AI u CPU (arkádový režim)

CRASH TEAM RACING
V hlavním menu vložte následující kódy
Pokud kódy vložíte správně, uslyšíte zvuk. Fungují jak v režimu time trial, arkádě, soubojích i v bitevním režimu. Nejprve stiskněte a podržte L1 a R1, poté vložte následující kódy:

Dr N Tropy ↓, ←, →, ↑, ↓, →, →
Pinstripe ←, →, △, ↓, →, ↓
Papu Rapu ←, △, →, ↓, →, ○, ←, ←, ↓
Ripper Roo →, ○, ○, ↓, ↑, ↓, →
Penta Penguin ↓, →, △, ↓, ←, △, ↑
Komodo Joe ↓, ○, ←, ←, △, →, ↓
Extra tratě →, →, ←, △, →, ↓, ↓
Super turbo destičky △, →, →, ○, →
Neviditelnost ↑, ↑, ↓, →, →, ↑
Neomezené bomby △, →, ↓, →, ↑, △
Neomezené ovoce Wumpa ↓, →, →, ↓, ↓
Neomezené masky ←, △, →, →, ←, ○, →, ↓, ↓
Pohled na turbo počítadlo △, ↓, ↓, ○, ↑

DRIVER 2
Neporazitelnost v Las Vegas Dojeďte k MGM Grand Casino na rohu bulvárů Tropicana a Mid Strip - je to na severovýchod od čtyř šedivých budov. Jeďte nahoru po stripu a hledejte znak „Bingo". Zastavte, vystupte z auta a běžte ke dvěma černým dveřím na sever od bingo haly. Pak stiskněte △ a odemknete cheat.

Imunita v Riu Hned vystřihněte U-turn a dejte se od pobřežní silnice pryč. Jakmile dorazíte k severnímu okraji jezera, zahněte na křižovatce vlevo. Druhá budova na pravé straně je jednopatrová a má vjezd do garáže a plot nahoře. Otevřete normální dveře, vejděte do budovy, otevřete dveře od garáže a přeběhněte po chodníku do budovy naproti. Stiskněte △ na vzdálené levé straně dveří, tím cheat aktivujete.

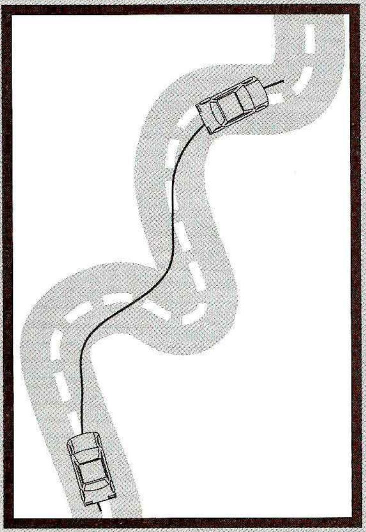
Tajné auto v Chicagu Nalezte Wrigley Field Stadium na severním okraji města. Pak jeďte do severozápadního kouta a vypadněte. Zamiřte k budce s lístky a stiskněte △, otevře vám to skrytou oblast v jihovýchodní části parku. Pak znovu vlezte do auta a jeďte tam, přičemž vjeďte přes rampu.

Plyn na podlahu a vítězství je vaše

TYTO ZÁKLADNÍ DOVEDNOSTI UPLATNÍTE V KAŽDÉ ZÁVODNÍ HŘE

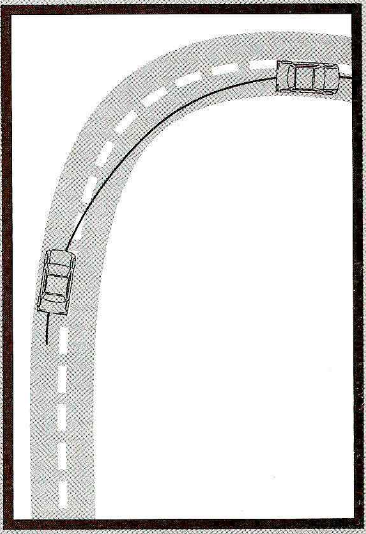
Jízdní stopa

Nejkratší vzdálenosti mezi dvěma body je přímá linka. Samozřejmě okruhem nelze projíždět úplně rovně, ovšem ideální stopa je ta, která se přímé lince co nejvíc blíží. Je to taková stopa, při které musíte v zatáčkách minimálně zatačet, a tím pádem mezi startem a cílem ujedete co nejkratší vzdálenost. Ideální jízdní stopu dovedete k dokonalosti tréninkem.



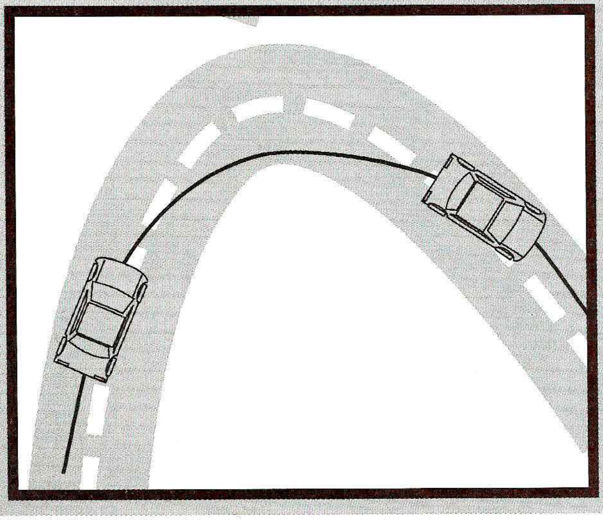
Tipy pro zatáčky

S ohledem na ideální stopu byste měli volit i průjezd zatáčkami, a to tak, abyste toho najezdili co nejmíň. Rovněž se snažte v zatáčkách omezit používání brzd. Nejefektivnější způsob projetí zatáčky je přibrzdit na rovince před zatáčkou a potom v okamžiku, kdy dosáhnete vrcholu zatáčky, postupně začít přidávat plyn.



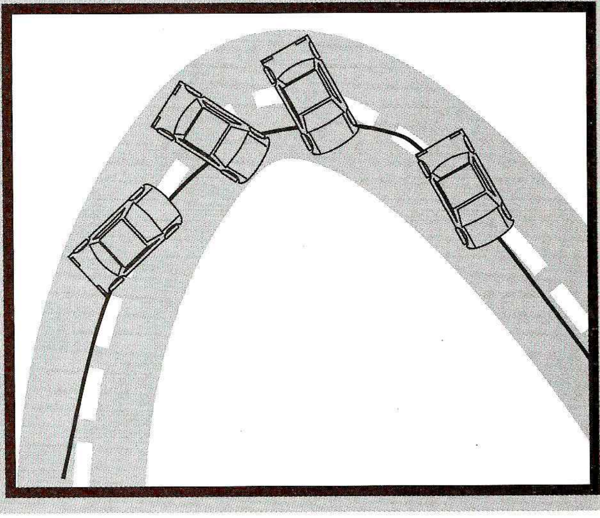
Stříhání zatáček

Vrchol je střed nejzazšího záhybu každé zatáčky - vlastně nejužší místo v celé zatáčce. Právě tuhle část byste se měli pokusit střihnout a ušetřit zde cenné metry. Obecné pravidlo zní: najet do zatáčky zeširoka, projet vrcholem těsně kolem vnitřní strany a znovu zeširoka vyjet.



Projíždění zatáčky smykem

Některé hry si o to doslova říkají, zatímco jiné vyžadují mnohem pečlivější řízení (třeba simulátory F1). Nicméně delikátní umění dupnout na zadní brzdy a hezky proplout zatáčkou smykem je naprosto excelentní taktikou pro rychlé projíždění zatáček.



SEZNAMY TRATÍ

VÍCE SOSU NEŽ V HOSPODSKÉM HOVĚZÍM

Wipeout 3: Special Edition

Vložte tyto kódy ve výchozím nastavení a otevřou se vám následující možnosti:
PHANTOM Phantom Class ship cheat
NOFEAR Nezranitelnost a neomezený cheat pro hypertrust
AXCEL Bílý super-speed na všech okruzích
UNLIMIT Auto weapon cheat, který vám automaticky dá novou zbraň, když vystřelíte nebo upustíte stávající
DROIDI Hrajte hru za použití záchranných droidských lodí
HITOMI Podívejte se na extra FMV stopáž
PROTO Odemkněte všechny bonusové prototypové okruhy.
ALLTRACKS Odemkněte všechny standardní a bonusové prototypové okruhy
MIRROR Dá vám přístup k nové možnosti v rámci nastavení hry
CRAFTS Přístup ke všem týmům
ALLTNT Přístup ke všem turnajům
ALLCNG Přístup ke všem vyzývacím turnajům

World's Scariest Police Chases

Na hlavní obrazovce vložte tyto kódy:
Všechny zbraně a bonusy: ←, →, L1, R1, ○, □, R2, L2
Všechny mise odemknuté: ↓, ↑, ←, →, ×, △, ○, □
Všechny výchozí lokace: ↓, ↑, L2, L1, ×, △, R2, R1

Total Drivin'

Tajná trať v Moskvě, 2 Vyberte si červený tým (Ahmed) a začněte závod. Jak se budete blížit ke konci, uvidíte před sebou rampu. Pomocí této rampy přeskočte bariéru po levé straně, potom objeďte zleva budovu, kde uvidíte deformovaný level.

Tajná trať v Egyptě, 1 Vyberte si jakýkoli tým a odstartujte do závodu. Až přejedete tři dřevěné mosty, uvidíte po pravé straně egyptskou budovu. Použijte první svah vedle pravé strany, pak objeďte budovu zprava, kde uvidíte deformovaný level.

Tajná trať ve Švýcarsku, 1 Vyberte si červený tým (Ahmed) a odstartujte do závodu. Při výjezdu z druhého tunelu uvidíte napravo od sebe nějaké lidi postávající před chaloupkami. Plnou rychlostí vyjeďte po silnici nahoru a vjeďte na trávu. Pak vesnický domeček objeďte a najdete deformovaný level.

Tajná trať na Velikonočních ostrovech, 2 Vyberte si jakýkoli tým a odstartujte do závodu. Po lávových tunelech přijedete k dvojité zatáčce v džungli. Na konci této části, těsně před silničním zátarasem, zahněte doprava, sjeďte ze silnice a jeďte po cestě až na pláž, kde najdete deformovaný level.

Tajná trať v Hong Kongu, 5 Vyberte si jakýkoli tým a odstartujte do závodu. Zatímco budete na prašné cestě, podjeďte druhý most, kde uvidíte deformovaný level.

Tajná trať ve Skotsku, 3 Vyberte si jakýkoli tým a odstartujte do závodu. Těsně předtím, než vjedete do tmavé části trati, přejeďte skály napravo a pak jeďte dál směrem k úvarům ve tvaru V. Za nimi uvidíte deformovaný level.

Ducati World

Svezte se na motorce Carla Fogartyho Vložte jako jméno DOGSNAD.
Všechny licence Vložte jako jméno BADDRIVER.
Svezte se na motorce Todda McArtora Vložte jako jméno TODMCARTOR.

JÍZDNÍ STOPA

Pak vystupte z vozu, jděte do parku a vezměte si nové auto.

WRC ARCADE
Odemknout zpátečkový režim: △, □, △, ×, ○, ×, ○ (anebo naplňte mřížku zlatem)
Odemknout všechny trati: Podržte L2 a stiskněte □, □, △, △, ×, ×, ○, ○
Odemknout arkádový režim: Podržte L1 a stiskněte □, △, ×, ○, ○, ×, △, □
Odemknout bonusovou hru: Naplňte mřížku zpátečkového režimu zlatými medailemi
ROVNĚŽ: Odemknout více tratí v mřížkovém režimu sbíráním bodů.

FORMULA 1
Bonusový okruh: Vyberte si jednoduchý závod v jakémkoli závodním stylu, autě a s jakýmkoli řidičem, pak podržte SELECT a stiskněte ←, ○, ○, △, △, ○, ↑, →, a to když se dostanete na obrazovku s Kvalifikací na závod (pokud budete úspěšní, objeví se na obrazovce zpráva). Odstartujte do závodu, ale brzy toho nechte a nastavte si další Single Race v arkádovém režimu. Když se dostanete k obrazovce, kde vybíráte okruhy, procházejte nabídkou, dokud se nedostanete k okruhu ve tvaru F1 - Grand Champion Bonus Track.

FORMULA 1 '97
Chcete-li získat kompletní přístup k arkádovým okruhům, změňte jméno řidiče v režimu Grand Prix na „TOO EASY". Potom už máte přístup k extra okruhům v režimu time attack.

Jméno řidiče v režimu Grand Prix změňte na BILLY BONUS a otevřete si tři bonusové okruhy plus extra skrytý okruh.

FORMULA 1 '98
Jako jména jezdců vložte následující
Cheesy Poofs Skrytý okruh
Go Cows Okruh v římském Kolosseu

FORMULA 1 '99
Následující cheaty aktivujete tím, že získáte vysoké skóre v režimu Grand Prix. Kódy je třeba vložit do tabulky s vysokým skóre. Pokud chcete aktivovat cheaty Rings a Safety, z dolního pravého rohu GP obrazovky a zajeďte si další Grand Prix.

Rings Sbírat zlaté kroužky
Safety Závoďte s pomalými auty
Night Závodit ve tmě v Monaku

Každý příští cheat je třeba vložit, když se vám v rámci režimu Grand Prix podaří dosáhnout nové vysoké skóre, a to na jakémkoli okruhu, s jakýmkoli autem, nastavením či řidičem.

DESTRUCTION DERBY
Tyto kódy vložte namísto jména
!DAMAGE! Neporazitelnost
nPlayers Vyberte si číslo auta
REFLECT! Okruh ve zbořeném klášteře

Přeskočte do šampiónského režimu a vložte následující jméno, **MACSrPOO**. Otevře vám všechny okruhy ve hře.

CIRCUIT BREAKERS
Všechny okruhy v režimu pro jednoho hráče Odstartujte do závodu, pak hru pauzněte. Zvolte options/sound, pak jděte do FX a stiskněte L1 + L2.

Lepší engine v režimu pro dva hráče Na obrazovce, kde vybíráte okruhy, vložte ○, □, △ potom ○. Objeví se symbol žrádla.

Přeskakování fazolkovitých aut v režimu pro více hráčů Jakmile bude odpočítáno, stiskněte současně ○ a ←

Závody v noci Těsně před startem závodu stiskněte současně R1, R2, L1, L2 .

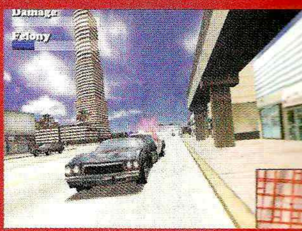
Okruhy vzhůru nohama Těsně předtím, než odstartujete závod, podržte stisknuté R1, L1, × a ↓. Objeví se zatočená šipka.



DRIVER

JAK... NEJLÉPE PODVÁDĚT

VLOŽTE TYTO KÓDY DO CHEATOVÉHO MENU.
Neporazitelnost L2, L2, R2, R2, L2, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1, L1
Řízení zadních kol R1, R1, R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1
Mini auto R1, R2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, R1, L2, L2, L2
Vyztužený režim L2, R2, R1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, L2, L1, R2, R1
Bez policajtů L1, L2, R1, R1, R1, R1, L2, L2, R1, R1, L1, L1, R2
Dlouhé zavěšení R2, L2, R1, R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, L1, R2, R1
Režim vzhůru nohama R2, R2, R1, L2, L1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, R2, L1
Zobrazit kredity L1, L2, R1, R2, L1, R1, R2, L2, R1, R2, L1, L2, R1



GTA 2

JAK... ODEMKNOUT TOHLE

UKRADNĚTE TYHLE CHEATY
Při startu hry vložte následující kódy místo jména

ITSALLUP Výběr levelu
NAVARONE Všechny zbraně a munice
BIGSCORE 1 milion bodů
MUCHCASH 500.000 dolarů
LOSEFEDS Vypnout policajty
HIGHFIVE 5 hráčů
LIVELONG Neomezeně energie
DESIRES Vytoužený level na maximum
IGNITION Turbo režim
WUGGLES Ukázat spolupracovníky
***NOFRILL** Ladicí skript*



MICRO MACHINES V3

JAK... SI POHRÁT SE HROU

MINI MARVELS
V průběhu hry vložte následující kódy. Odemknete tak relevantní cheaty. Cheaty zrušíte jednoduše opakovaným vložením kódu.

Změnit model auta: ○, ↓, ↓, ↑, ↑, →, →, ←, ←
Vznášející se objekty: □, △, □, □, △, □, □, △, ×
Kamera za autem: □, ←, →, □, ○, ←, →, □, ○
Pomalejší CPU auta: □, ○, △, □, ×, ○, △, □, ×
Velký odraz:
□, →, →, ↓, ↑, ↓, ←, ↓, ↓
Dvojitá rychlost:
□, ×, ○, □, △, ×, ×, ×, ×

Vložte jako jméno
TANKS4ME Tanky!
GIMMEALL Odemknout tratě





RPG „PŘEVRŽENÉ STOLY“

Jo, je známé, že v RPG cheaty jen frčí, takže v tomhle žánru fakt máte z čeho vybírat.“

FANTASTICKÉ CHEATY

MÍSTA, KDE JSOU KARTY VE *FINAL FANTASY IX*

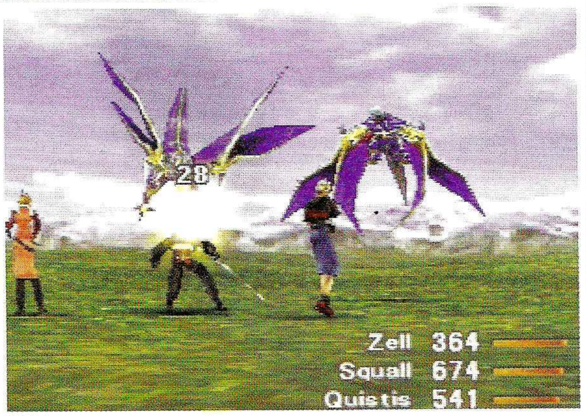
Chcete vědět, kde se skrývají všechny obchodní karty ve *Final Fantasy IX*? Pak nemusíte už dál hledat, protože jsme lokalizovali naprosto všechny do jediné. Zkratky jsou popsány v klíči níže.

Klíč: **DA**: Daguerreo, **TR**: Teno, **AL**: Alexandria, **BMV**: Black Mage Village, **LB**: Lindblum,**ME**: Memoria, **BD**: Business District, **TD**: Theater District, **CS**: Card Stadium, **SOT**: Stairs Of Time, **FC**:Forgotten Continent, **CT**: Chocobo Treasure, **CGT**: Chocograph Treasure, **UL**: Uncultivated Land,**QD**: Quan's Dwelling,**LM**: Lost memory,**TW**:Time Warp,**KH**: knight's House,**BMG**: Beast Master Gilbert, **SSS**: Straight Shooter Shak,**WMH**: Weapon Master Hunt

1) **Goblin:** Kupte v TR u CS
2) **Fang:** Kupte v TR u CS
3) **Skeleton:** Buy in TR by CS
4) **Flan:** Buy in TR by CS
5 **Zaghnol:** Drunk in TR, KH
6) **Lizard Man:** Drunk in TR, KH
7) **Zombie:** Artist Michael, LB
8) **Bomb:** Artist Michael, LB
9) **Ironite:** Artist Michael, LB
10) **Sahagin:** Artist Michael, LB
11) **Yeti:** Thug in TR, Gate
12) **Mimic:** Thug in TR, Gate
13) **Wyerd:** Thug in TR, Gate
14) **Mandragora:** Thug in TR, Gate
15) **Crawler:**Weimar in AL, Steeple
16) **Sand Scorpion:** Ashley in AL, Alley
17) **Nymph:**Weimar in AL, Steeple
18) **Sand Golem:**Weimar in AL, Steeple
19) **Zuu:** Ashley in AL, Alley
20) **Dragonfly:** Girl in TR,Walkway
21) **Carrion Worm:** Mario in TR, Slums
22) **Cerberus:** Young Woman, LB BD
23) **Antlion:** Young Woman, LB BD
24) **Cactuar:** Young Woman, LB BD
25) **Gimme Cat:** Young Woman, LB BD
26) **Ragtimer:** Card Freak, LB TD
27) **Hedgehog:** Pie Card Freak, LB TD
28) **Ralvuimahgo:** Card Freak, LB TD
29) **Ochu:** Card Freak, LB TD
30) **Troll:** Scholar, DA Right Hall
31) **Blazer Beetle:** Scholar, DA left Hall
32) **Abomination:** Scholar, DA left Hall
33) **Zemzelett:** Scholar, DA left Hall
34) **Stroper:** Scholar, DA left Hall
35) **Tantarian:** Scholar, DA Right Hall
36) **Grand Dragon:** No. 189, BMV Pond
37) **Feather Circle:** No. 44, BMV Pond
38) **Hecteyes:** No. 44, BMV Pond
39) **Ogre:** No. 44, BMV Pond
40) **Armstrong:** No. 44 BMV Pond
41) **Ash:** No. 56, BMV Cemetery
42) **Wraith:** No. 56, BMV Cemetery
43) **Gargoyle:** No. 56, BMV Cemetery
44) **Vepal:** No. 44, BMV Pond
45) **Grimlock:** SSS, TR CS
46) **Tonberry:** SSS, TR CS
47) **Veteran** SSS, TR CS
48) **Garuda:** SSS, TR CS
49) **Malboro:** Malboro Master Joe, TR CS
50) **Mover:** BMG, TR CS
51) **Abadon:** BMG, TR CS
52) **Behemoth:** BMG, TR CS
53) **Iron Man Beast:** Master Gilbert, TR CS
54) **Nova Dragon:** Master Phantom, ME SOT
55) **Ozma:** Dark Phantom, ME SOT
56) **Hades:** Master Phantom, ME SOT
57) **Holy:** Magic Master Thalisa, TR CS
58) **Meteor:** Magic Master Thalisa, TR CS
59) **Flare:** Magic Master Thalisa, TR CS
60) **Shiva:** Eidolon Master Leyra, TR CS
61) **Ifrit:** Eidolon Master Leyra, TR CS
62) **Ramuh:** Eidolon Master Leyra, TR CS
63) **Atomos:** Eidolon Master Leyra, TR CS
64) **Odin:** Eidolon Master Leyra, TR CS
65) **Leviathan:** Eidolon Master Leyra, TR CS
66) **Bahamut:** Eidolon Master Leyra, TR CS
67) **Ark:** Eidolon Master Leyra, TR CS
68) **Fenrir:** Eidolon Master Leyra, TR CS
69) **Madeen:** Strong Phantom, ME LM
70) **Alexander:** Eidolon Master Leyra, TR CS

Zpět k základům

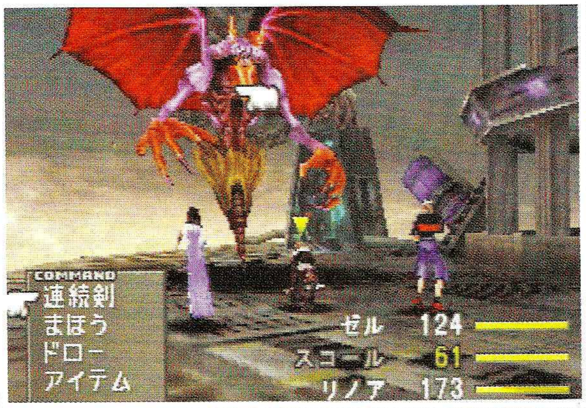
ČTYŘI ZÁKLADNÍ PRAVIDLA PRO VAŠE RPGČKOVÉ POTĚŠENÍ



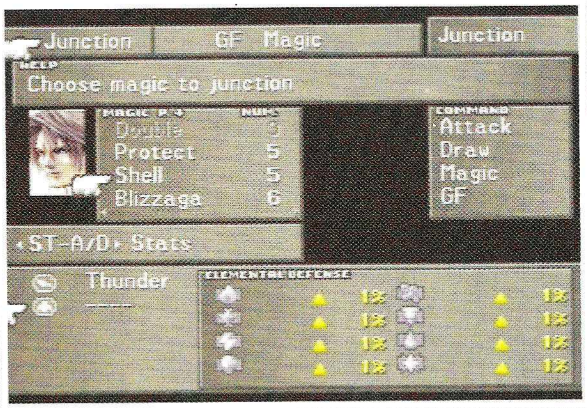
Pomocná ruka
Většina her žánru RPG je založená týmově. To znamená, že máte na výběr z řady postav, které můžete kdykoli používat. Způsob, jak s nimi vyhrávat, spočívá v podstatě v tom, že se snažíte pokrýt všechny základní oblasti - souboje, magii i uzdravování. Tak budete připraveni na cokoli, co by se vám mohlo přihodit.



Záchrana života
Pokud vám hra, kterou právě hrajete, umožňuje ukládat, pak tak rozhodně čiňte - co nejčastěji. RPG jsou velmi časově náročné hry, a člověka nedokáže nic namíchnout víc, než když hodiny a hodiny postupuje vpřed a pak o všechno kvůli jednomu blbému souboji přijde. Ukládejte dokonce i tehdy, pokud se kvůli uložení musíte vzdálit ze své cesty.



Souboj, nebo útěk?
Někdy je jednoduše lepší vzít nohy na ramena, než se pokoušet zoufale bojovat. Mnoho RPG vám navíc dává možnost volby. A prostě se stane, že člověk občas narazí na tvora, který je pro něj příliš silné sousto. Pokud vám to zachrání život, nad ničím nepřemýšlejte a rychle pryč!



Jak postavit válečný stroj
Všechna RPG spoléhají na zdokonalování schopností vašich postav. Často je dobrý nápad pouštět se i do těch náhodných soubojů, byť by třeba byly sebenudnější, neboť tak získáte nejlepší trénink pro pozdější záležitosti. Jděte do toho!



ŠPIČKOVÉ TIPY

NĚKOLIK ŠIKOVNÝCH TIPŮ PRO MÉNĚ ZNÁMÁ RPG

Vagrant Story

Porazte druhého Guildensterna! Nejprve se vyzbrojte dalekonosnou zbraní a aktivujte kouzelný proutek. Až na vás zaútočí, použijte Faerie Wing, Herakles a Prostasia, teprve pak se vrhněte na svého nepřítele. V pauze předtím, než se pohne, se mu snažte způsobit co největší škody. Ke konci bitvy už nic neriskujte a buďte ve stavu nejvyšší opatrnosti, protože na vás použije Bloody Sin.

Wild Arms

Trik pro několik věcí! Tohle funguje tehdy, když je přítomná jedna z věcí, které mají být duplikovány. Vložte se do bitvy a proveďte následující věci:

1) Nechť první postava použije léčicí věc, například lesní jahodu nebo nějaký lektvar.
2) Stejnou věc musí použít i druhá postava.
3) Ať poslední postava změní pozici léčicí věci a věc pak musí být znásobena v inventáři. Pak musí léčivou věc použít Ruddy. Až vyhrajete bitvu, bude inventář obsahovat 255 exemplářů věci, kterou jste se rozhodli znásobit.

Monster Seed

Přístup ke všem monstrům! Až dostanete první peníze a vrchní šéf města vám dá k dispozici Monsterseed, dejte se směrem z obrazovky (nalevo) a navštivte Soulin Fighting Monster Item Store. Pokecejte s dívkou za barem, pak nechte ikonku ukazovat na možnost Buying A Monster. Vložte následující kombo R2, R1, L2, L1, R1, R2, L1, L2, L2. Když to provedete správně, uslyšíte zazvonění. Vyberte možnost Buying a Monster a zjistíte, že máte přístup ke všem monstrům.

Přístup ke koncovým herním kreditům L2, R1, L1, R2, L2, R1, L1, R2, R2.

Jade Cocoon

V lese Beetle Forest, když vás Koris vytrénuje, vyberte si volbu Attack and Defend. Na začátku vám dá rostlinu. Když vám řekne, abyste útočili, zvolte raději obranu a kytku si takto podržíte. Stejný postup opakujte, dokud nezískáte všechny rostliny, které chcete.

Digimon World

Získat všechny Digimony: Jednoduše stiskněte v menu Start, Triangle, Select, Circle, Start,

Vyvíjejte svého Digimona, zatímco se váš Digimon vyvíjí! Stiskněte Start, Select, Triangle, Square, Circle, Square. Potom uvidíte, jak Digimonovo jméno bliká. Jakmile k tomu dojde, stiskněte Square a vyberte jméno Digimona, do kterého se ten váš má vyvinout.

Vytváření nových postav. Zvolte novou hru. Když se objeví černá obrazovka, stiskněte a podržte Triangle + Square + Circle. Vyberte si libovolnou položku, která se objeví, a tu dejte jako potravu svému Digimonovi. Pokud ji nechce jíst, jednoduše stiskněte znovu Triangle + Square + Circle a pak jej znovu nakrmte.

Harvest Moon

V tomto RPG si musíte najít ženu. Vyberte si proto dámu, která vás přitahuje, pak ji každých několik dní obdarovávejte dary; noste jí květiny z lesa; potravu, již jste uvařili nebo přinesli z hospody; šperky, které vám z nasbírané rudy vyrobil zlatník.
Až ji budete těmito dary otravovat dostatečně dlouho, objeví se srdcová ikonka, jež poté zčervená, až k ženě budete mluvit. Červená barva znamená, že i ona se do vás zamilovala a že je připravena si vás vzít! Po svatbě pokračujte ve stejné strategii a záhy se z vás stane milující otec. Pozn.: Ve skutečném životě to úplně takto nechodí.

FANTASTICKÉ CHEATY

71) **Excalibur II:**WMH,TR CS
72) **Ultima Weapon:**WMH,TR CS
73) **Masamune:** WMH,TR CS
74) **Elixir:** Strong Phantom, ME LM
75) **Dark Matter:** Dark Phantom, ME Stairs
76) **Ribbon:** Defense Phantom, ME Recollection
77) **Tiger Racket:** No. 56, BMV Cemetery
78) **Save the Queen:**WMH,TR CS
79) **Genji,** Strong Phantom, ME LM
80) **Mythril Sword:**WMH,TR CS
81) **Blue Narciss:** Get South FC Foam
82) **Hilda Garde 3:** Outer Island 2 CGT
83) **Invincible:** Master Phantom, ME SOT
84) **Cargo Ship:** Get UL CGT
85) **Hilda Garde 1:** Get northeast FG Crack
86) **Red Rose:** Get Dead Pepper treasure,QD
87) **Theater Ship:** Get Cold Field CGT
88) **Viltgance:** Buy from Mene, 1800 CPs
89) **Chocobo:** Fat Chocobo, Chocobo's Paradise
90) **Fat Chocobo:** Fat Chocobo (need 32 CTs)
91) **Mog:** Rare Phantom, ME TW
92) **Frog:** Ashley, AL Alley
93) **Oglop:** Oglop Master Bon, TR CS
94) **AL:** Strong Phantom, ME LM
95) **LB:** Strong Phantom, ME LM
96) **Two Moons:** Strong Phantom, ME LM
97) **Gargant :** Dracozombie
98) **Namingway:** Kuja's Room, Desert palace
99) **Boco:** Rare Phantom, ME TW
100) **Airship:** Rare Phantom, ME TW

VAGRANT STORY
Jak se rychle naučit Break Arts
Naučit se Break Arts je časově velice náročné a taky trochu nudné. V zásadě získáváte jeden bod za každého zabitého nepřítele a potřebujete zhruba 500 bodů, abyste naplnili Break Point potenciál své zbraně. Když toto znásobíte deseti Break Arts, pak musíte hrát hru desetkrát, abyste skutečně získali úplně všechny. Hm. Nicméně existuje bonus, velice rychlý způsob, jak získat vysoký počet bodů dost rychle. Oblast vinného sklípku (Wine Cellar) je obývána 54 monstry, jež však zabijete velice snadno. Teleportem se přeneste dovnitř, všechny je pozabíjejte, pak se teleportem přeneste opět zpět a akci opakujte. S touto technikou si můžete Break Art osvojit během pouhých dvou tří hodin solidního boje.

FINAL FANTASY IX
Alternativní konce Jednoduše dokončete hru s Diovým kladivem v inventáři a budete si moci prohlédnout alternativní konce.
Blackjack Až hru dohrajete do konce, počkejte si, až se vám na displeji objeví vzkaz „The End" a potom stiskněte R2, L1, R2, R2, ↑, X, →, Circle, ↓, Triangle, L2, R1, R2, L1, Square, Square, pak Start

FRONT MISSION 3
Jak... si vést lépe!
1) Vždy tvrdě napadejte nepřátelské Wanzery. Je mnohem lepší sejmout jednoho jediného jednou za čas, zato rychle, než plýtvat municí a vystavovat se útoku celé armády Wanzerů.
2) Nebojte se experimentovat s různými typy zbraní pro každého pilota. Většina zbraní se nejlépe používá v kombinaci s výchozími typy zbraní, ale některé jsou vynikající i v jiných oblastech. Tohle ale zjistíte jen experimentováním. Například Emma se zdá být mnohem lepší se samopaly než se střelami. Ale vyzkoušejte si to sami.
3) Naučte se co nejvíce schopností! I když je dobré mít několik klíčových schopností nainstalovaných v často aktivovaných počítačích v každém Wanzeru, kterého máte v poli, je dobré moci se spolehnout na určité spektrum schopností. Až se dostanete do souboje, ve kterém vám bude počítač dávat tvrdou nakládačku, můžete si náležité schopnosti přednastavit (nastavíte si ty schopnosti, které využijete v boji s konkrétními nepřáteli) před samotnou bitvou a zkusit jiný přístup. Navíc je hezké učit se nové schopnosti: třeba na věci jako Firing Squad se velmi hezky dívá.
4) Je poměrně časově náročné připojovat se k síti mezi misemi, zvláště když se nemůžete dočkat dalšího souboje. Ale rozhodně stojí za to občas zkouknout e-mail a podívat se na instrukce a tipy. Některé věci lze totiž stáhnout jen přes síť. Plus existuje spousta goodies, které si můžete stáhnout a extra příběhy.
5) Hodně trénujte! Používáním bitevního simulátoru (Battle Simulator) se nejenom seznámíte s nepřátelskou taktikou (anebo její absencí), ale též vaši piloti získají důležité bojové zkušenosti. Navíc zde můžete zkoušet nové věci ohledně Wanzerů, zbraní, vybavení, schopností a taktik, aniž byste riskovali úspěch příští mise v příběhovém režimu.

FINAL FANTASY VII

JAK... NALÉZT VZÁCNÝ MATERIÁL

CONTAIN Když Tifa opustí společnost, aby se postarala o ochořelého Clouda, použijte Cida a najděte malého bílého Chocoba. Dejte Chocobovi Mimet Green, pak ho podrbejte za uchem.

UNDERWATER Jděte do podvodního reaktoru a pusťte se do boje s potopenou lodí. Proměňte loď tak, aby získala průvodcovskou knihu. Tu vezměte průzkumníkovi. Badda bing, badda baa.

ALEXANDER Nejprve musíte nalézt horké prameny ve Velkém ledovci. Ponořte do nich ruce a prozkoumejte je, zda byste tam nemohli něco najít, pak naleznete nejlepší sněžnou ženu v bitvě.

KNIGHT OF THE ROUND Zde budete potřebovat zlatého chocoba, s ním se posléze vydejte na severovýchodní konec světové mapy a tam najděte ostrov s jeskyní. Všechno je tam.

FINAL FANTASY VIII

JAK... ZÍSKAT VÍCE PRACHŮ

Platy Seed Rank
Podle hodnocení SeeD vydělává Squall více peněz. Vy můžete vidět pouze SeeD testy vašeho levelu. Zde je základní rozdělení platů.

Level 1	500 Gilů
Level 5	3000 Gilů
Level 10	8000 Gilů
Level 15	12.500 Gilů
Level 20	15.000 Gilů
Level 25	17.500 Gilů
Level 30	20.000 Gilů





FINAL FANTASY IX

JAK... NAJÍT A POUŽÍVAT MRTVÉ PAPRIKY

Kweh

Dejte svému chocobovi mrtvou papričku a fakt to bude mít účinek! Tyhle věcičky lze nalézt v Chocobo Lagoon nebo Chocobo Air Garden. Účinek, jaký bude tohle mít na vašeho chocoba, záleží na tom, kde se nachází a co dělá...

Poblíž horské praskliny Puklina se rozevře a odhalí poklad
Na zemi Váš chocobo začne freneticky kopat
Ve vodě Chocobo se ponoří až na mořské dno a začne kopat. Pokud použijete pěnu nebo bubliny, získáte poklad.
V letu Chocobo vysoko vylétne. Toho můžete využít a dosáhnout Chocobo Air Garden.



PUZZLE

„ZTŘEŠTĚNÁ SKVADRA"



„Tohle je fakt nářez. Narodil jsem se v Barkingu, tak to musím přeci vědět nejlíp. Ale jestli budete zmatení víc než po čtyřech flaškách Dinu, určitě se na to mrkněte."

INTELEKTUÁLNÍ BOMBA

BUST-A-MOVE 4
Zkuste následující tipy na hlavní obrazovce
Postavy navíc →, →, △, ←, ←
Možnost taroku ↑, △, ↓, △, ↑
(V nabídce Options - měli byste mít možnost vybrat tzv. Tarot Reading - Love)
Mluvící demo □, ↑, ←, ↓, →, ↑, □, ↓, ←, ↑, →, ↓, □
(V nabídce Options - Talk Demo by mělo být pod nabídkou Tarot)
Jiný svět Na titulní obrazovce zmáčkněte △, ←, →, ←, △

FLUID
Zlatý delfín Označte v nabídce START a na titulní obrazovce zmáčkněte ↓, ↑, →, ← a □. Podle zvuku poznáte, jestli jste byli úspěšní.

KULA WORLD
Neporazitelnost →, ↓, L1, R2, R1, ○, △, □
30 000 bodů □, ↑, ↓, L2, R1, △, ✕, △
Level zakončený bonusem
△, ↑, △, L2, L1, L2, □, ✕
Power-pilulka
→, ○, L2, ○, R1, ○, □, ○
Čas navíc v Time Trialu
○, L1, △, △, ○, ✕, △, ↓
Chequered backdrop
L1, ○, ←, →, L2, ←, R2, R2
Pohybový blur v bonusovém levelu
→, ○, □, L1, □, ○, ○, □

LANDMAKER
Přístup ke všem oblastem režimu puzzle Na obrazovce hlavní nabídky proveďte následující ←, →, ←, ←, →, →, ←, →, △
Prohlédnutí jisté oblasti jakéhokoli levelu Zmáčkněte ↑ nebo ↓ na ovládači druhého hráče

BUST-A-MOVE 2
Zahrajte si jednu hru a stop. Během demo sekvence zmáčkněte následující tlačítka: R1, ↑, L2, ↓ a v rohu dole se objeví zvláštní zelenavá postavička.

Jestliže si vyberete Puzzle Game, objeví se vám dole slova „Another World" a zpřístupní se vám 135 skrytých map a pozadí.

Jestliže si vyberete Player Vs Player, objeví se obrazovka pro výběr postav (Character Selection) - budete si moct vybrat z pěti. Nabídka se ale později (podle toho, jak si povedete) může rozšířit.

Přístup k tajnému výběru postav V režimu puzzle, když je Bubby na Startu, zmáčkněte ←, ←, ↑, ↓. Potom najednou zmáčkněte L1, L2, R1, R2.

TETRIS PLUS
Výběr levelu Zvolte režim puzzle a vyberte Password(heslo). Zmáčkněte ↓, ↓, →, ↑, ↑, →, ↑, ↑, ↑, →, ↓, ↓, →, ↑, ↑, →, ↑, ↑, ↑, → pak stiskněte ✕ Barva kostky by měla být světle modrá, růžová, zelená, světle modrá, růžová, zelená. Výběr levelu se objeví, jakmile začne hra.

Skrytá oblast puzzle edit Označte volbu Puzzle Edit a zmáčkněte ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕.
Rychlonohý profesor Dokončete level v režimu puzzle. Potom, co profesor spadne, držte R1 a tím ho zrychlíte.

THE BOMBING ISLAND
Otevření všech levelů Na obrazovce s heslem zvolte Ace, Diamond; Ace, Diamond; Ace Diamond; Ace, Diamond; Ace, Diamond

BUST-MOVE-3
Na titulní stránce zmáčkněte následující: ○, ←, →, ○. Měli byste v pravém dolním rohu vidět nepřítele. Zmáčkněte START a dostanete se do arkádového režimu. Vyberte Puzzle, zvolte si obtížnost a postavu. Pak si vyberte počáteční level a získáte nové puzzlery.

KONEC HÁDANEK

JAK... ROZMOTAT I NEJZAMOTANĚJŠÍ PUZZLE DÍKY NAŠIM SKVĚLÝM RADÁM

Bishi Bashi Special
Dodge nebo Die mini game jsou celkem obtížné, protože nemůžete přeskakovat rakety ani balvany či krátery. Jenomže my jsme objevili jeden tajný pohyb, který vám ve hře pomůže. K jeho provedení potřebujete v půlkruhovém směru postupně mačkat ←, ↙, ↓, ↘, → a pak zmáčkněte ✕.

Swing
Barvy si držte pospolu tak dlouho, jak to jen půjde, naopak bomby a hvězdy co nejdál od sebe. Snažte si udržet bonusy co nejdéle. Jestli získáte kameny, dejte je do rohu. A poslední rada, nezapomínejte, že koule s power-upem nebudou fungovat, jestliže dopadnou na prázdnou řadu.

One Piece Mansion
Každopádně umístěte svůj byt vedle bodů s napětím, a tak ho uchráníte téměř před čímkoli. Snažte se tyto body ve velkém množství také umístit po stranách a naspodu, aby se případné komplikace nemohly rozšiřovat. Nezastavujte se ve stavění, ani když budete u konce sil - jestli vás tlačí čas, stačí stavět alespoň jednotlivá patra. Vždy si nechávejte nějaké prázdné prostory v záloze, abyste s nimi mohli v případě nouze obchodovat.

Devil Dice
Získejte nejvyšší řetěz V režimu unlimited zaplňte celou plochu kromě díry čtyři-na-dva uprostřed. Když vám přijde nová kostka, nechte ji putovat až na dvojku a čekejte na další. Tu také dostanete na dvojku - za tou první. Počkejte si na další a zahrajte kombo. Opakujte znovu.

Mr Driller
Kurzy ADV jsou stejné jako tradiční levely, výjimkou je Default Level Records. Musíte být ale rychlejší. Jakmile úspěšně dokončíte ADV, uložte hru, resetujte a zmáčkněte select na titulní obrazovce, abyste si prohlédli novou výstroj Mr D - bude mít i urychlovač!

Cleopatra Fortune
Od desátého levelu dál hledejte zlatou pyramidu (Golden Pyramid). Je vzácná, ale může se vám moc hodit. Dotknete-li se něčeho, všechno podobné zmizí.

Pipe Mania 3D
Způsob, jak si zvýšit skóre, je až nechutně jednoduchý: opakujte dokola první level. Je nejjednodušší, ale protože body u ostatních levelů se počítají stejným způsobem, můžete si tady bodíky „nahrabat" do zásoby. Když budete šikovní, můžete dostat až 250 000 za každou sekvenci ve třech scénách. Další skvělý trik je vytvořit kříž, který by sahal až k propadlišti, a před ukončením levelu na něj skočit. Je to trošku obtížné, ale odměna může být sladká.

Bust-A-Move 4
Jak porazit kotvy „Pulleys", to jsou dva kotevní bloky připevněné na laně. Když má každá kotva stejný počet bublin, je vyrovnaná. Bublinkový povrch se uvolní v případě, že se uvolní kotva. Kotva se přestane hýbat v okamžiku, kdy se její bublinky spojí s bublinami druhé kotvy nebo vlastními bublinami nebo hlavní kotvou.

Super Bub (Net Yaroze Game)
Nestačí jen budovat stejnobarevné bloky a uvolňovat je - protivníka totiž mohou porazit jen řetězy různobarevných částí. Takže se snažte postavit co nejvíce vrstev různých barev - pomocí čisticích vířivých koulí v měnících se vrstvách. Ale na čištění nečekejte příliš dlouho.

LANDMAKER

JAK... SE DOPOČÍTAT AŽ K VÍTĚZSTVÍ

DÁVEJTE SI POZOR NA POČÍTADLO
Klíčem k úspěchu je neustále kontrolovat počítadlo. Můžete si ho prohlédnout ve formě malých modrých trojúhelníčků nalevo obrazovky a dozvíte se tak, kolik bloků ještě můžete poslat, než se pole posune kupředu.

Když narazíte na puzzle challenge goal, počítadlo se resetuje, stejně tak v případě, že postavíte dvakrát tak velkou stavbu, než bylo původně podle puzzle goalu plánováno. Například, máte-li postavit budovu 4x4, počítadlo se resetuje, jakmile ji dostavíte, a resetuje se znovu, když postavíte budovu 5x5, 6x6 anebo 7x7. Zbytečně neztrácejte kostky tím, že resetujete chvilku před vypršením limitu.



Jestliže je na počítadle číslo tři a chybí vám jediná kostka k dokončení budovy 5x5, použijte dva zbývající dílky na to, abyste začali stavět budovu 6x6, a teprve potom resetujte počítadlo stavbou 5x5. Když budete mít štěstí, může se vám podařit vystavět 6x6 ještě před tím, než vyprší nový limit počítadla.



BOJOVKY

„PĚSTI VE TMĚ"

„Neexistuje nic lepšího než pořádný pár boxerek. Ale pokud máte nějaký problém, zkuste tyhle cheaty."

TREZOR PLNÝ KÓDŮ

STREET FIGHTER EX 2 PLUS

Odstraňte Vegovu masku. Vyberte si ke hře Vegu. Zatímco se vám bude natahovat souboj, podržte lehký úder, tvrdý úder a střední kop.

Odemknout maniakální režim: V hlavním herním menu nasviťte tréninkový režim a stiskněte SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, ←, SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, ↓, SELECT, SELECT, SELECT, ↓, SELECT, →, SELECT, ↓, SELECT, SELECT, SELECT, SELECT

Odemknout všechny bonusové hry: Na výběrové obrazovce nasviťte Bonus Game a pak stiskněte SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, ←, SELECT, SELECT, SELECT, ↑, SELECT, →, SELECT, SELECT

Odemknout všechny skryté postavy: Na obrazovce, kde vybíráte režim, nasviťte Bonus Game a pak stiskněte SELECT, SELECT, ↑, SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, ↑, SELECT, ←, SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, SELECT

Odemknout samplovací data: Na obrazovce, kde vybíráte režim, nasviťte Practice a stiskněte SELECT, ↓, SELECT, ←, SELECT, ↑, SELECT, →, START, ↑, SELECT, ←, SELECT, ↑, SELECT, →, SELECT

Odemknout Bison II: Na obrazovce, kde vybírate data, nasviťte Bonus a stiskněte SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, SELECT. Potom nasviťte Director a stiskněte SELECT, SELECT, SELECT, SELECT. Jako další nasviťte Bonus a stiskněte SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, SELECT

STREET FIGHTER ALPHA 3

Jak se utkat v posledním bitevním režimu s Shih Akumou. Dohrajte hru do konce na obtížnostním nastavení sedm nebo osm a otevřete režim poslední bitvy. Podržte stisknuté společně klávesy L1 a L2, až se dostanete na obrazovku, kde se vybírá postava, podržte je stisknuté a bitva se rozběhne. Pak stanete proti Shinovi.
Odemknout Evil Ryu a Guile. Jednoduše vybudujte svou postavu na level 30 a 31.
Hrajte jako Shin Akuma. Vybudujte svou postavu na level 32 v režimu world tour a porazte Shina. Chcete-li jej použít, vyberte si v menu, kde vybíráte postavy, Akumu a podržte stisknuté ⊗ a L2.

BATTLE ARENA TOSHINDEN 3

Odemkněte skryté útoky. Dohrajte hru do konce s Natu. Potom nastavte klávesy R1 a R2 na speciální útoky. V bitvě pak stiskněte R1 a R2 současně.
Nové kostýmy. Dohrajte hru s Naru v obtížnostním nastavení sedm a v menu, kde vybíráte postavu, podržte stisknuté ⊗ nebo ◎.
Pak si zahrajete v novém ohozu.
Odemkněte vedlejší bosse. Jednoduše dohrajte hru v obtížnostním nastavení tři nebo vyšším a získáte vedlejší bosse.
Odemkněte Abela. Dohrajte hru v roli Shou Shinjo na obtížnostním nastavení sedm.
Odemkněte Naru Amoh. Dohrajte hru do konce s Veilem na obtížnostním nastavení 7.
Odemkněte Shou Shinjo. Nejprve odemkněte všechny vedlejší bossy, pak dohrajte hru na obtížnostním nastavení tři.
Odemkněte Veila. Dohrajte hru s Abelem na obtížnostním nastavení sedm.
Náhodný výběr postav. Podržte stisknutá tlačítka R1, R2, L1 a L2 v menu, kde se vybírá postava.

BLOODY ROAR 2

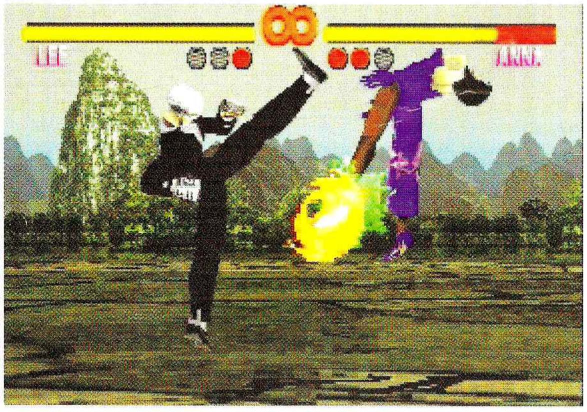
Odemkněte Beast Drive Background. Až dohrajete poslední kolo, vložte beast form a použijte svého útoku pro „beast drive". Jakmile skončí zpomalený záznam, zobrazí se vaše postava ve vítězné póze před úchvatným pozadím se zvířecím motivem.
Expertní režim. Na titulní obrazovce podržte současně stisknuté klávesy R1, R2, L1 a L2.
Odemkněte jakékoli rušící body v režimu custom. Musíte porazit 15 protivníků v režimu survival.

Válečníkův kód

NĚKOLIK ZÁKLADNÍCH TAKTICKÝCH POKYNŮ PRO KAŽDÉHO PAŘANA BOJOVEK



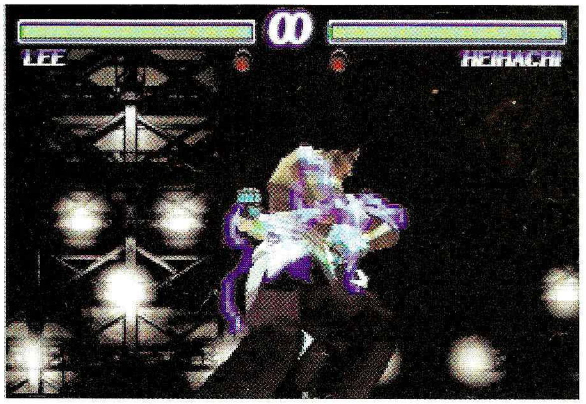
Kryty a obrana
Naučte se blokovat! Často je nejjednodušší - a většina bojovek to po vás vysloveně chce - jednoduše potáhnout dozadu joypad. Pokud chcete mistrně blokovat, musíte trochu znát nepřítelovy chvaty a komba, například v *Tekkenu* existuje výrazný rozdíl mezi vysokými a nízkými kryty.



Komplexní komba
Každá postava v bojovce má k dispozici řadu speciálních individuálních chvatů. Moc komplexního komba spočívá v tom, že je nečekané a často se velmi obtížně blokuje. Některé hry vám dokonce umožňují téměř neuvěřitelně dlouhá komba a pokud je zvládnete stříhat bez přerušení, jste mistrem.



Rychlé zásahy
Naučte se několik jednoduchých, spolehlivých a snadno zapamatovatelných rychlých komb. Tenhle druh kombinace úderů a kopů je skvělý prostředek určený k protiútokům proti protivníkovi, když zrovna útočí. Je-li to člověk a ne počítač, pak mu jistě taky dodáte nějaký ten impuls k zamyšlení.



Poznejte svého nepřítele!
Poznat chvaty ostatních je integrální součástí každé bojovky a nejlépe si je osvojíte, když si zahrajete v roli těchto postav. Tímto způsobem víte, co jejich chvaty dokáží, jakou sílu mají a kde jsou jejich slabiny.

TROŠKA LEVOTY

TAKTO DODÁTE SVÝM ÚDERŮM VĚTŠÍ PÁDNOST

Battle Arena Toshiden 4

Odemkněte všechny postavy a na titulní obrazovce poté vložte následující kód →, →, ←, ←, →, →, R1, R2

Odemkněte všechna databázová data a na titulní obrazovce potom vložte následující kód: R1, R2, L1, L2, ←, →, SELECT, SELECT

Odemkněte všechny minihry a na titulní obrazovce vložte následující kód: ←, →, ←, →, ←, ←, L1, L2

Bushido Blade 2

Hrajte jako Katze: Když režim slash zvládnete do 15 minut, můžete si zahrát jako Katze.

Hrajte jako vedlejší postavy: Dokončete příběhový režim, aniž by zemřela byť jediná ze dvou vedlejších postav, a potom si můžete zahrát v jejich roli.

Hrajte v roli Tsubameho: Když režim slash zvládnete do 15 minut v roli Narukagamiho, odemkne se vám Tsugame.

Odemknout režim slash: Dohrajte režim boss, aniž byste použili jakýchkoli pokračování, pak odemknete režim slash.

Soul Blade

Odemknout Han Myonga: Odemkněte Sould Edge, potom dohrajte hru za pomoci nejprve Hwanga, pak Seung Mina. Tím se vám odemkne Han Myong ve všech režimech kromě režimu edge master.

Odemkněte Soul Edge Siegrieda: Posbírejte osm zbraní v Siegfriedově příběhu.

Odemkněte Soul Edge Sophitii: Posbírejte osm zbraní v Sophitiině příběhu.

Street Fighter Ex Plus Alpha

Jak odemknout bonusovou Barrel Game: Nasviťte Practice ve výběrovém menu herního režimu, pak stiskněte tlačítko START a vložte sekvenci: ↑, ↑, →, ↑, →, ↑. Objeví se potvrzující sdělení. Pak jděte do tréninkového režimu a zvolte Bonus Game.

Odemknout všechny skryté postavy: Na výběrové obrazovce herního režimu nasviťte Practice a poté vložte kód SELECT, ↑, →, ↓, →, SELECT. Tak získáte přístup ke čtyřem novým bojovníkům.

Dragonball Z

Odemknout všechny postavy: Na titulní obrazovce vložte následující kód: ↑, △, ↓, ×, ←, L1, →, R1

Odemknout sledovací režim: Na titulní obrazovce vložte následující kód: ○, ○, ○, ×, □, △, △, △, △, △

Gundam Battle Assault 2

Dohrajte následující a odemknete relevantní režim.

Time Attack A: Dokončete příběhový režim se čtyřmi Mobile Suits.



Time Attack B: Odemkněte Time Attack A, potom dohrajte příběhový režim se všemi osmi Mobile Suits. Obtížnost si musíte nastavit na úroveň „Hard".

TREZOR PLNÝ KÓDŮ

Odemkněte rychlý výpad v režimu custom: Hrajte příběhový režim do konce, dokud neodemknete všechny obrázky. To vám pak otevře rychlý výpad.

Odemknout Gado: S jakoukoli postavou dohrajte arkádový režim.

Odemkněte modelový typ v režimu custom: Dokončete příběhový režim.

Odemkněte možnost obnovení rychlosti v režimu custom: Dokončete příběhový režim, aniž byste přišli o jedno jediné pokračování.

Odemkněte Shen Long: Dokončete arkádový režim, aniž byste ztratili jediné pokračování.

MARVEL vs CAPCOM

Menu s extra možnostmi: V hlavním menu nasviťte možnosti, poté podržte SELECT a stiskněte START.

Odemkněte Roll: Dokončete hru s Megamanem. Poté nasviťte Megamana v menu, kde se vybírají postavy, a stiskněte →.

Odemkněte alternativní Venom: Dohrajte hru s Venomem. Pak jděte do menu, kde si volíte postavu, a nad Chun Li bude alternativní Venom.

Alternativní War Machine: Dohrajte hru s War Machine. Má velmi odolnou obranu a ani zásah nedokáže přerušit jeho hyperkomba. Na druhou stranu neumí blokovat.

Odemkněte Lilith: Dohrajte hru jako Morrigan.

Odemkněte Onslaught: Dohrajte hru za použití všech pravidelných postav. Jeho zápasy jsou na jedno kolo pouze tehdy, pokud vyhraje ten první.

Odemkněte Partner Hero: Na menu obrazovce podržte stisknuté R1, R2, L1 a L2.. Nyní můžete bojovat jako Partner Hero.

Odemkněte Shadow Lady: Temná stránka Chun-Li je patrně nejrychlejší postava ve hře. Když hru dohrajete s Chun Li, můžete ji použít.

DEAD OR ALIVE

Chcete-li odemknout extra možnosti, následujte níže uvedených instrukcí...
CG Gallery: Odemkněte všechny kostýmy Ayane.
Nebezpečný odraz: Dohrajte režim kumite přinejmenším s 80% poměrem nebo dosáhněte celkového času hry 12 hodin.
Nebezpečná škoda: Porazte všech deset postav v režimu survival nebo dosáhněte celkového hracího času 9 hodin.
Bojový řád: Dokončete turnajový režim s jakoukoli postavou nebo dosáhněte celkového hracího času tři hodiny.
Velikost bezpečnostní zóny: Dohrajte režim time attack v normálním nastavení obtížnosti během pěti minut.

RIVAL SCHOOLS

Alternativní kostýmy: Dohrajte hru alespoň jednou, poté při výběru postavy podržte stisknuté o.
Alternativní kostýmy v evolučním režimu: Změňte barvu kostýmu své postavy tím, že při výběru postavy stiskněte buď ×, △, ○, □, R1, R2, L1 nebo L2.
Otočit vs obrazovku: Přejeďte D-padem na soubojové obrazovce arkádový disk. Předtím vypněte zkratky.

JEDI POWER BATTLES

Hrajte jako Darth Maul: Dohrajte hru do konce jako Qui Gon Jinn. Restartujte, nasviťte Qui Gona a stiskněte SELECT - tak budete hrát jako Darth Maul.
Hrajte jako královna Amidala: Dohrajte hru jako Obi Wan a opakujte výše uvedený postup.
Hrajte jako kapitán Panaka: Dohrajte hru jako Plo Koon a opakujte výše uvedený postup.
Čtyři bonusové levely: Získejte aspoň tři postavy v desátém levelu, aby každá z nich měla aspoň 100 bodů. Potom hru dohrajte se čtvrtou postavou a otevře se vám pár nových her. Ty dohrajte do konce s pátou postavou na stejném levelu a odevřou se vám poslední dvě. Dohrajte čtvrtou hru, pozabíjejte 100 nepřátel a získáte Ultimate Saber.

TEKKEN

JAK... ODEMKNOUT SKRYTÉ REŽIMY

Odemknout Galagu

Když se hra bude natahovat, podržte zároveň ↑, L1, △, a ×. Tak se vám odemkne verze klasické střílečky *Galaga* pro dva hráče.

Odemknout pokračování Galagy



Až bude úplně po vás, objeví se před vámi najednou obrazovka, na které uvidíte, kolik lodí se vám celkem podařilo zničit. Jakmile se tento údaj objeví, rychle stiskněte SELECT. Tak si budete moci zahrát stejný level znovu.

TEKKEN 2

JAK... ODEMKNOUT NOVÉ HERNÍ REŽIMY

Odemknout režim wireframe

Chcete-li odemknout režim wireframe, musíte nejprve odemknout všechny postavy. Potom na obrazovce s výběrem postav stiskněte a podržte L1 a L2. Podržte tyto klávesy stisknuté do okamžiku, než se rozběhne zápas.



Odemknout režim sky

Opakujte výše uvedený postup, ale teď podržte stisknutý SELECT a ↑

Odemknout režim kid

Při začátku souboje podržte stisknutý SELECT a můžete si vychutnat, jak se vaše postava proměňuje.

TEKKEN 3

JAK... ODEMKNOUT SKRYTÉ POSTAVY

Dr Boskonovitch

Musíte třikrát dohrát do konce režim Tekken force a získat zlatý, stříbrný i bronzový klíč. Až v posledním stadiu porazíte posledního bosse, můžete vlézt do podzemní jeskyně dr. B. Pak už ho jen stačí porazit a je váš.

Gon



Když v režimu survival vložíte své jméno jako GON, odemkne se vám tato postava.

Tiger Jackson

Dohrajte příběhový režim se 17 postavami, poté dohrajte do konce s pomocí Eddyho.



PLOŠINOVKY

„JE VÁM DO SKOKU?"

Plošinovky? Plošinky? Nejsou to náhodou nožky našich drahých poloviček? Jo jo - já vím o nohách svoje - ale jakmile mě naštvete, dokážu vám na ně přifařit i pěknou olověnou kouli."

Správné pohyby

DEJTE SI DOBRÝ POZOR NA NÁSLEDUJÍCÍ KLÍČOVÉ MOMENTY A NEMŮŽETE ŠLÁPNOUT VEDLE



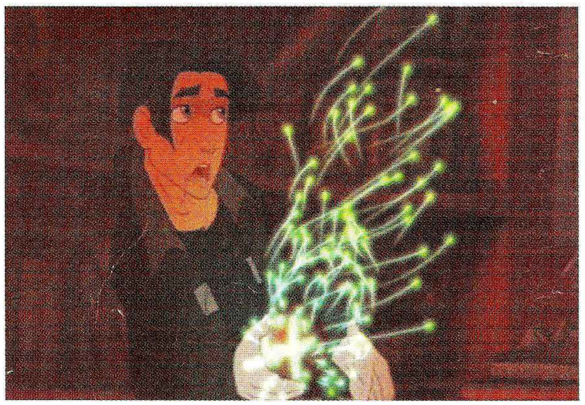
Laterální myšlení
Kromě fantastického načasování vyžadují plošinovky většinou i nějaký ten intelektuální výkon, abyste se dostali dál. Jestli nemůžete najít římsu, skoro na sto procent budete potřebovat jinou pomůcku (obvykle kráter), abyste vyskočili výš a našli tak skrytou páčku nebo vypínač. Jednoduše - mějte oči na stopkách.



Mini-herní šílenství
Plošinovky pro PS1 jsou přímo přecpané bonusovými minihrami. Můžete se setkat se vším možným - od závodů až po paměťové testy, sekce proti běhu času či tlačítkové odpalovačky. Většinu z nich nemůžete na poprvé zvládnout, ale trocha praxe to změní. Že potřebujete motivaci? Obvykle se nabízejí životy navíc - nepočítáte-li obdiv PSM a kámošů, samozřejmě.



Běž a bojuj
V soubojích jde jen málokdy o tak taktický (a dalekosáhlý) boj jako například ve střílečkách a bojovkách. Většina plošinovkových hrdinů si zabojuje zhruba dvakrát, přitom se vyplatí jít neustále dál, skákat a využívat při boji spin-atak.



Sbírání předmětů
Nebyla by to plošinovka, kdyby tu nebyly předměty ke sbírání. Vsadíme se, že žádný pořádný hráč nezapomene sebrat něco pro zdraví, ale i různé typy mincí/klíčů/ryb vám nakonec mohou přinést život navíc nebo bonus v podobě filmového klipu.

DALŠÍ LEVEL

ABE' S EXODDUS
Držte tlačítko R1 v hlavní nabídce a proveďte:
Přístup ke všem úrovním hry ↓, ↑, ←, →, △, □, ○, △, □, ○, ↓, ↑, ←, →
Neporazitelnost pro Abeho ○, △, □, ✕, ↓, ↓, ↓, ○, △, □, ✕
Přesun k dalšímu pokračování ○, ○, ✕, ✕, □, □
Přeskočení levelů ○, ○, ✕, ✕, □, □

ABE' S ODDYSEE
Držte R1 a pak proveďte na první obrazovce s volbami následující
Výběr levelu ↓, →, ←, →, □, ○, □, △, ○, □, →, ←
Okamžité řešení hlasového puzzleru △, ↑, ○, ←, ✕, ↓, □, →
Zelené vzdušné miny △, ←, →, □, ○, ✕

APE ESCAPE
Savování životů Zmáčkněte START.. a pak exit - jakmile spadnete z útesu. Tím se dostanete zpátky k časové stanici se stejným počtem životů, se kterým jste začínali.

ASTERIX
Jakékoli levely 3D, subhry a strategické sekce Ve volbě jazyků podržte △ a zadejte ↑, →, ↓, ←, ←, ↓, →, ↑. Na obrazovce by se pak mělo objevit „Cheat Mode Active". Jakmile aktivujete kódové triky, vyberte si jazyk. Pak si z hlavní nabídky vyberte novou hru.

BUGS BUNNY: LOST IN TIME
Bugsovi život ulehčíte tím, že budete v nabídce Time nebo Level držet R1 a R2 a pak zadáte následující kombinace
Otevření kompletního levelu ✕, □, R2, L1, ○, ✕, □, □, □
Kompletní mrkve ✕, □, R2, L1, ○, ✕, □, □, ○
Kompletní schopnosti ✕, □, R2, L1, ○, ✕, □, △, □
Maximum energie ✕, □, R2, L1, ○, ✕, □, ○, ○
Klíč ✕, □, R2, L1, ○, ✕, ○, □, □

CRASH BANDICOOT
Jungle Rollers ○, □, ○, □, ○, ○, △, □
The Great Gate ○, ✕, □, △, ○, □, □, △
Upstream □, □, ✕, □, □, △, ✕, △
Rolling Stones ✕, □, ✕, ○, ✕, □, △, ✕
Native Fortress □, □, △, ✕, ○, ○, ✕, △
Up The Creek ○, □, □, ○, ○, ✕, ✕, ✕
The Lost City ✕, ○, ✕, ○, ○, ✕, □, ○
Road To Nowhere □, ✕, △, △, ✕, □, ✕, △
Sunset Vista ✕, ○, ○, ○, ✕, □, ✕, □
Heavy Machinery □, □, ✕, △, ✕, □, ○, ✕
Generator Room □, ✕, ○, ✕, ○, ✕, □, □
Toxic Waste □, ✕, ○, □, △, ✕, ○, ○
The High Road ○, □, □, ✕, △, □, □, △
Jaws Of Darkness ○, ✕, ✕, ○, □, ○, □, □
The Lab ○, □, ○, □, □, ✕, □, ✕

CRASH BANDICOOT 2
Získání deseti životů Až dojdete do Warp Roomu 2, opakovaně skákejte polárnímu medvědovi na hlavě.

CRASH BANDICOOT 3
Demo na Spyro: The Dragon R2, START, ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, □ na titulní obrazovce
Bonusový level 1 Ve 14. levelu uvidíte vlevo od cesty znak „Alien Crossing" (Křižovatka cizinců) - zhruba v polovině. Jděte do toho.
Bonusový level 2 V levelu 11 se dejte Žlutou stezkou. Po první honičce s dinosaury nechte druhého pterodaktyla chytit Crashe.
Splnění na 105% Získejte všechny památky a šperky. Až budete zpátky vprostřed levelu, jděte pomocí volby Save Game nahoru ke Coco a ona vám nabídne ještě jeden šperk.

CROC 2
Aktivace režimu cheat Držte L1 a zmáčkněte. △, ←, ←, →, □, ←, ○ na titulní obrazovce. Jakmile se pořádně do hry dostanete, musíte zmáčknout L2 a R2 a tím se dostanete do kompletní nabídky triků.
Neomezené krystaly Držte L1 a pak mačkejte □, □, ○, ↓, ←, →, ←, → na titulní obrazovce.
Dalších 100 krystalů do vaší sbírky Držte R2 a pak zmáčkněte během hry □
Neomezené životy Držte L1 a zmáčkněte na titulní obrazovce ○, ↓, ←, ↑, →, △, ↓

DO NICH!

TIPY PRO VAŠE NEJOBLÍBENĚJŠÍ PLOŠINOVKY

Lilo & Stitch

Rychlejší postup Až bude ikonka na spodu obrazovky červená, může Stitch chodit po dvou - ten bláznivý vetřelec je pak dokonce rychlejší!
Převálcujte nepřítele Když bliká Stitchova ikonka, zmáčkněte △ a náš mimozemský kamarád bude moci zabíjet nepřátele jednoduše tak, že se přes ně převalí.

Monsters, Inc

Neomezené množství slizu Tady je promyšlená taktika, se kterou získáte dostatek slizu na zastrašení nepřítel. Za prvé - sbírejte tolik slizu, kolik je jen možné, pak zasejvujte hru a ukončete level. Až znovu naloadujete, měřič zastrašování bude ukazovat pořád vysoko, ale navíc se vám ještě doplní zásoby slizu.

Rayman 2

Porážka Grolgotha V první aréně jednoduše změňte směr jeho energetických koulí, utečte před jeho útokem ve skoku a zneškodněte bomby tím, že na ně budete střílet. Druhá aréna se dělí na vlastní arénu, svrchní trubky a dvě postranní trubky. Z těch postranních si naberte náboje a střílejte mu do rukou, dokud nespadne do lávy. Odpoví sice vystřelením raket, ale ubráníte se tak, že rychle uhnete na stranu obrazovky.

Toy Story 2

Získání zeleného laseru Zelené lasery zabijí nepřítele jedinou dávkou. Jsou sice tím pádem velmi užitečné, ale jen těžko k nalezení. Nejprve se musíte dostat na střechu auta, které je v garáži v domě Andyho. Pak se dejte v sousedství tam, kde je rozbité auto a vpravo ho najdete. A konečně až začnete level Allies a Gullies, mějte oči na stopkách a uvidíte jeden nalevo.

Ape Escape

Jak zabít Spectera Specterovi nejdříve zničte ruce - a to tak, že je zasáhnete třikrát za sebou. Pak se posuňte ke hlavě - udeřte ho v okamžiku, kdy zmizí plošina. Až se Specter objeví v létacím křesle, počkejte si, dokud nevypálí, a teprve pak použijte slingback a našijte to do něj. Nejjednodušší způsob, jak ho porazit, je opakovaně používat super hoop.

Medievil 2

Jak zatočit s démonem Použijte živou mlhu, získejte co nejvíce zbraní a Ammo Repair, výbavu doplňte o kouzelný meč a hořící kuši. Až mečem zabijete Dogamana a Mandera, dejte se do Demona. Dejte si pozor zvlášť na dva útoky: v jednom sebou praští o zem jednou i druhou stranou, ve druhém plive oheň, který se rozšíří na celou obrazovku. Jen velmi obtížně se jim dá vyhnout, takže hlavní je střílet na záď Palenthornovy lodi. Tak se jeho útok obrátí proti vám.

Oddworld: Abe's Exoddus

Sbírejte Mudokony z Feeco Depotu (FDPO4CO4) Vyhýbejte se Slogům, běžte v této sekci co nejvíce vpravo a zatáhněte za páčku, která zavře červené dveře, ale žluté nechá průchozí. Spěchejte na další obrazovku, zavřete zelené dveře a zavolejte za sebou Mudokona. Až udělá krok vpřed, zavře žluté dveře a otevře červené. Přikažte mu zatím čekat. Otevřete žluté a zelené dveře a pustí se za vámi Slog. Dejte se doleva a zavřete modré dveře. Tak můžete svého přítele zachránit.



DALŠÍ LEVEL

STUART LITTLE 2
Otevřít všechny levely L2, ←, →, R1, L1, ↑, ↓, R2
99 životů ↓, ↑, □, ○, R2, R2, L1, L1
Neporazitelnost L2, □, L1, ○, R2, □, L1, ○
Nekonečné ammo □, L1, R1, ↑, ○, R2, R2, ↓
Odemknutí předmětů galerie ○, ←, R1, R2, →, L1, □

CROC: LEGEND OF THE GOBBOS
Výběr levelu Jako heslo zadejte ULDLRLDULRRDRRU

DONALD DUCK: QUACK ATTACK
Speciální pohyb Na jakémkoli levelu získejte pět cogů rychle za sebou a získáte písmeno ze slova SPECIAL. To opakujte, dokud nebudete mít složené celé slovo.
Porážka Merlocka Jakmile se Merlock rozprskne na čtyři kusy, soustřeďte se na část, která obsahuje lesklý diamant - to je jeho slabé místo.

HUGO
Přístup ke všem levelům Na obrazovce s mapou držte L1 a L2 minimálně deset vteřin. To vám umožní dostat se na různá místa mapy. Zpátky - jinou cestou - se dostanete tak, že podržíte L2 a R1
Bonusová hra Hru dokončete v arkádovém režimu a sesbírejte přitom všechny bonusové předměty v každém levelu. Pak dokončete scénu Rope tím, že střelíte Scyllu, zlou čarodějnici, a ona vypadne z okna.

KLONOA
Extra Vision bonusový level Osvoboďte všech 72 phantomilianů.
Hudební přehrávač Dokončete bonusovou hru Balue's Tower a získáte hrací skříňku.
Ohňostroj Je třeba dokončit bonusovou hru Extra Vision s vysokým počtem šperků (150) - pak uvidíte konečnou sekvenci, ve které Lephise a Klonoa poslouchají muziku. Obloha se zatáhne a začne ohnivé představení.

MEDIEVIL
Pozastavte hru, držte L2 a zmáčkněte ↓, ↑, □, △, △, ○, ↓, ↑, □, △. Zobrazí se nabídka k dokončení levelu - okamžitě tedy dokončete aktuální level a stanete se nezranitelnými.

MEDIEVIL 2
Neomezené zdraví, zbraně, peníze a přeskakování levelů Během hry držte L2 a zmáčkněte ←, ↑, □, △, →, ○, ↑, □. Pozastavte hru a opakovaně mačkejte ↓, dokud se neobjeví nová možnost.

MONSTERS, INC
Objevit následující tajné poklady nebude vůbec snadné
Odemnkutí trampolíny Získejte 4 bronzové medaile
Odemknutí urychlovačů Získejte 8 bronzových medailí
Odemknutí Flingshotu Získejte 12 bronzových medailí
Stříbrná medaile Sesbírejte všechny Monster Tokens
Zlatá medaile Zastrašte všechny Nervy

PANDEMONIUM
Nevzdávejte to a zkuste následující hesla
Level 01 .... **ADEAMIIE**
Level 10 .... **AIICBAJI**
Level 02 .... **EPIJAKCA**
Level 11 .... **FBIIAKCK**
Level 03 .... **FBIJAKCI**
Level 12 .... **FDIIAKDC**
Level 04 .... **KOCCCIEE**
Level 13 .... **FFIIAKDK**
Level 05 .... **NGIAIBJJ**
Level 14 .... **KACACIBA**
Level 06 .... **NIIAJBCB**
Level 15 .... **ADMCFAID**
Level 07 .... **KGCACICI**
Level 16 .... **EMIIEKBE**
Level 08 .... **AHICBAJE**
Level 17 .... **OEIBIBMJ**
Level 09 .... **AIICFAJG**
Level 18 .... **FAAIAKCE**
Nekonečné životy Na obrazovce s hlavní nabídkou zmáčkněte □, ←, □, →, ○, ↓, ○, ↑. Vyberte si herní nabídku - Game Options - a vyberte Solo Survivor.

FROGGER
Aktivujte zmáčknutím START a pozastavte hru. Pak se pomocí SELECT dostanete na obrazovku Pokračovat/Skončit. V té chvíli zadejte kód. Objeví se zpráva dole na obrazovce, která potvrdí správnost vloženého hesla.
Nekonečné životy →, □, △, □, △, ×
Otevření všech zón →, □, △, □, △, R1, L1, R1, L1, ○
Otevřete všechny levely →, □, △, □, △, R1, L1, R1, L1, △, □, ↓

CRASH BANDICOOT 3: WARPED

JAK... SKONCOVAT S N-GINEM

Do něj!
Bezpochyby nejtěžší, nejhorší a nejnepříjemnější boss v *Crash 3* je N-Gin, obrovský robot, který vám pěkně zamotá hlavu. S postupem času se však i na robotovi najdou slabá místečka - zatímco on vypálí plnou dávku raket vaším směrem, vyhněte se jim nebo se je snažte zničit a obraťte střelbu tak rychle, jak jen to bude možné. Bude to sice fuška, ale snažte se držet na místě. Na pomoc vám nakonec přijde Tiger a zachrání vás. Hodně štěstí.



STUART LITTLE 2

JAK... SE DOSTAT POD PEŘÍ SOKOLOVI

Za odměnu do kina
Dbejte na to, aby se sloupec energie na Stuartově letadle stále držel vysoko - sbírejte modré baterie. Až se sloupec úplně naplní, zmáčkněte ⊗ a napalte to do sokola. Jedině praxe vám pomůže vyrovnat se se všemi těmi kmeny, rostlinami, lavičkami a dalšími překážkami, které se před vámi objeví - ovšem chytré hlavičky jistě brzy přijdou na to, kde se skrývají opravné klíče. Porazíte-li sokola, můžete se těšit na filmové představení. To se přeci vyplatí!





SPYRO 3: YEAR OF THE DRAGON

JAK... NAJÍT VEJCE V LABORATOŘI AGENTA 9

Honba za vajíčky
Na levelech Agenta 9 můžete získat tři vejce. Nejdříve dejte co proto Rynokům - vejce dostanete potom, co si promluvíte s chlápkem na konci levelu. Pak jděte nalevo od krabice s bombami a hoďte bombu na vypínač. Projděte až k lodím, přepněte do režimu sniper a zničte je - tak získáte druhé vejce. Pro poslední musíte do místnosti s ptáky - když zabijete první hejno, máte třetí vejce.



STRATEGIE

„POŘÁDNĚ TO PROMYSLETE"



„Já si tedy ohledně strategie dám říct - i když většinou jen strategicky promýšlím, jak si dát pár piv a nevytočit tím svou starou."

KÓDOVÉ VYCHYTÁVKY

3D LEMMINGS
Při začátku jakékoli úrovně hry si v nabídce vyberte Codes, zadejte heslo LAPMWICK, označte End a zmáčkněte ×. Až si zvolíte úroveň obtížnosti, vyberte Play a objeví se nabídka Stage Select.

HOGS OF WAR
Až se objeví obrazovka Name Your Team, zadejte následující:
PRYING PIGS - Získáte přístup na všechny scény FMV.
WATTA PORK - Dostanete přídavek ve formě videosekvencí.
MARDY PIGS - Odemknete tajný Team Lard.

THEME HOSPITAL
Až se hra natáhne, ignorujte, co se zobrazí, a zadejte následující kódy, abyste se dostali přímo do dalších levelů. Dobře si přečtěte všechny informace na úvodní obrazovce.
Level 2 ×, ○, □, △, △, ○, □, ×
Level 3 ○, ○, △, □, ×, △, ○, △
Level 4 □, △, ○, □, ×, ×, △, ○
Level 5 ○, △, □, ○, ×, △, ○, □
Level 6 □, △, □, ○, ×, □, ×, ○
Level 7 □, △, △, ○, ×, □, △, ○
Level 8 ×, △, □, ○, △, ○, □, ×
Level 9 △, □, ×, △, ○, ×, △, □
Level 10 ○, □, ×, △, □, ×, ○, □

THEME PARK
Pro všechny cesty, obchody a další zábavu existuje jediné heslo: BOVINE
Extra cash - Použijte kód Bovine a zmáčkněte ○, □ a ×.
Poplatky - Zkuste přezdívku BUD, pak na obrazovce Park Selection zmáčkněte □
Lidé pak budou ochotní zaplatit cokoli.

Jestli si koupíte sideshow (například Tin Can Alley), najeďte na informační obrazovku a postupujte následovně:
ZVYŠTE pravděpodobnost výhry na 93%.
SNIŽTE cenu výhry na 400.
ZVYŠTE cenu za jednu hru na 998.

THEME PARK WORLD
255 zlatých lístků Když začnete nový park, stiskněte ↑, ↓, ←, →, ○, →, ←, ↓, ↑, ○. Udělejte to čtyřikrát.

WORMS
Zbraně navíc Najeďte si na Weapon Options a umístěte kurzor tak, aby se nedotýkal žádného ze slov v nabídce. Pak najednou sedmkrát zmáčkněte × a □, čímž získáte přístup k novým zbraním.

A tady jsou ještě některé kódy ke krajině:

00956	Pouštní bouře
29726	Nízký most
46463	Krajina na Marsu
57805	Další krajina na Marsu
70345	Lollipop
97155	Dav
149147	Kill smiley
208041	Alternativní džungle
326576	Plno mimozemšťanů
436642	Peklo
4802043	Most do dálky
5154527	Lollipop most
7007230	Sněžný vtip
7841228	Pláž
13410325	Život je pláž
23418990	Všichni na pláži
39054687	Plážové počasí
56439996	Vysoký příliv
62332782	Lesní krajina
99426730	Pekelné útesy
203953110	Mimozemšťanský most
223981979	Vánoční stromeček
309072302	Džunglovitý ostrov
639199159	Útesy a jezero
733737544	Další mimozemšťanská krajina
742182075	Další lesní krajina
954338916	Bůh s tebou
1408066876	Další bonbónková krajina
7373888390	Pekelné plameny
8902118313	Džungle

Jsi na řadě

PÁR RAD, JAK SE UDRŽET NA ŠPICI

Worms Armageddon
Level 33 můžete zvládnout následovně. Při prvním tahu se červ nalevo dostane vlevo. Za druhé, červ napravo se činí dole/vlevo. Za třetí, červ nalevo stále vrtá vlevo a za šesté - to samé dělá i červ vpravo. Za sedmé, červ vlevo vystřelí ze zbraně horizontálně vlevo - z dostatečné vzdálenosti. To by vás mělo dostat pryč. Za osmé, červ dole/vpravo by se měl postupně provrtat do krabice. Devátý krok zní - červ vlevo by měl umístit trám, který jste právě zvedli, horizontálně těsně vedle vás. Co uděláte s pravým červem (za desáté) je v podstatě jedno, protože za jedenácté: červ vlevo by měl sebrat krabici. Jasné?

Civilization II
1) Ujistěte se, že jste postavili už nejméně dvě města.
2) Přepněte se z modu move do modu view pieces pomocí L2.
3) Kurzorem se přemístěte přes jakékoli náměstí a zmáčkněte ×, aby se vám zobrazila obrazovka s městem.
4) Zmáčkněte Rename a vymažte současné jméno města.
5) Přejmenujte město tak, že použijete následující ikony a písmena. Nejdříve podtržítko, pak velké písmeno „C", malé „a", malé „s" a velké „H". Když budete pomocí vybírat „H", musíte zároveň zmáčknout × a držet R1.
6) Jakmile dokončíte přejmenování města, zadejte Done, čímž se dostanete zpátky na obrazovku města. Jestli jste postupovali podle instrukcí, naleznete ve své pokladnici nádherné zlaté klíny. Až vám někdy zase dojdou peníze, postupujte znovu podle výše popsaných pravidel.

Populous: The Beginning
V prvním levelu klikněte na každý strom, abyste otevřeli menu triků, mezi které patří například neomezená Mana, všechny budovy a zaklínadla. To opakujte před začátkem loadování každé nové hry.

Theme Hospital
1) Rychlost snižte na nejnižší možnou míru (...). Tím získáte čas naplánovat si nemocnici.
2) Najměte si dvě recepční (a objednejte dva recepční stoly) a ordinaci lékaře blízko vchodu.
3) Doplňte příslušné vybavení blízko vchodu - například ordinace, záchody nebo lékárnu. Jinak vyhoříte.
4) Část finančních prostředků určených na výzkum věnujte na diagnózu. Nemůžete přeci léčit bez toho, abyste nemoc nejdřív diagnostikovali.
5) Můžete si peníze i vypůjčit, ale nesmíte se dostat do velkých dluhů.
6) Školení pro stávající doktory vyjde mnohem levněji než „nákup" nových, už vyškolených pracovníků.
7) Najměte si lepší pracovní sílu a vyměňte ji za lidi, kteří nepodávají dostatečný výkon.
8) Když už pacient nemá šanci, pošlete ho zemřít domů.
9) Do místností zařízených potenciálně výbušnými přístroji instalujte hasicí přístroje.
10) Vyplatí se vyhubit krysy, ale nezapomeňte odstraňovat i jejich těla, jinak se všichni pacienti nakazí.

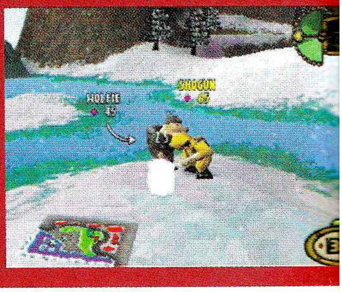
Digimon Card Battle
1) Čím více karet, tím větší výhoda nad protivníkem. Takže i přes lákavou nabídku skartování se vyplatí si je nechat, jinak by vám mohly v klíčovém okamžiku chybět.
2) Nehrajte s kartami typu „hop, nebo trop".
3) Snímání se může velmi hodit. Karty, které vám umožní ještě další snímání, s sebou zároveň přinášejí výhodu ztenčení vašeho paklíku, čímž se dostáváte blíže k potenciálnímu nebezpečí - ačkoli na něj třeba přímo nenarazíte.
4) Hrajte tak, abyste vždy měli nějaké karty v ruce a vyhnuli se tak situacím, kdy hrajete buď „všechno, nebo nic" - to použijte jen výjimečně. Dobrý nápad a taktika je také nutit své protivníky hrát proti výše popsaným pravidlům.

HOGS OF WAR

JAK... ZÍSKAT SŮL NAD ZLATO

Úspěch ve hře *Hogs Of War* spočívá v tom, že spojíte komplexní útoky s bojem na krátkou vzdálenost. Perfektní jsou například granáty, protože je můžete odpálit manuálně - zmáčknutím × Snažte se také dobře využít ostřelovače - je možné ho šetřit až na úplný konec levelu, kdy se vypořádá se zraněnými prasaty. Boj na krátkou vzdálenost je sice nebezpečný, ale například použít vojáka, který už dodělává, při sebevražedných útocích nebo ničení nepřátelských prasat se může vyplatit.

Chytrý trik Abyste od začátku dostali (téměř) všechna důležitá prasata, vyberte si režim pro jednoho hráče a použijte jména WATTA PORK. Až začnete trénink, podívejte se na filmy, pak vystupte a změňte režim na multiplayer a úroveň Play Pen. Ze všech týmů udělejte parašutisty a začněte. Znovu se podívejte na film. Až skončí, budete mít tým v režimu jednoho hráče a vojsku bude chybět jedině velitel.



STŘÍLEČKY



„DOSTANU TĚ"

„Deset piv a čtyři brandy. Byl jsem jako doga. Že se mám bát střílleček? Řeknu vám - víc se bojím toho, co teď bude doma..."

VRAŽEDNÉ TRIKY

AIR COMBAT
Až se při nahrávání objeví logo s ptáčkem, držte L1 + ◎. - tím zaměníte loadovací obrazovku za CD. A můžete začít zadávat:

Tajná hra Zmáčkněte ↑, ←, ↓, →. V levém dolním rohu obrazovky se objeví postava. Až příště budete loadovat, už nemačkejte L1 a ◎ - hra se natáhne automaticky.

Deset letadel navíc Hru dokončete s obtížností Easy, včetně posledního bosse, a pak po celou závěrečnou sekvenci jen seďte a nic nemačkejte. Dívejte se do pravého horního rohu obrazovky, až se objeví „Extra 10". Pak vybírejte z obrazovky Plane Select.

ALIEN RESURRECTION
Přístup k nabídce Cheat Jděte do nabídky Options a zmáčkněte ◎, ←, →, ◎, ↑, R2.

ALIEN TRILOGY
Výběr levelu Zadejte GOLVLXX, přičemž XX koresponduje s číslem zvoleného levelu a funguje jako heslo. Je-li zadané heslo správné, objeví se oznámení o aktivování triků v nabídce Accept. Pak zvolte Quit a začněte hru jenom s pistolí. Nezapomeňte, že u levelu 34 se nejprve zobrazí koncová sekvence.

Režim God Zadejte 1GOTP1NK8CIDBOOTSON jako heslo. Zpřístupní se vám tak všechny zbraně, neomezená munice, neporazitelnost a přístup ke všem levelům. Na obrazovce se také objeví nová nabídka, která umožňuje přepínat mezi NTSC a PAL. Nezapomeňte, že uložíte-li hru na paměťovou kartu, zachovají se jen zbraně a munice.

AREA 51
Control Boss Zahrajte si první level, ale nezastřelte nikoho kromě prvních tří členů STAAR. Hra by se měla znovu spustit a tak ovládnete cizího bosse.

Trik pro shotgun Hru v průběhu pozastavte a zmáčkněte △, □, △, ←, L1.

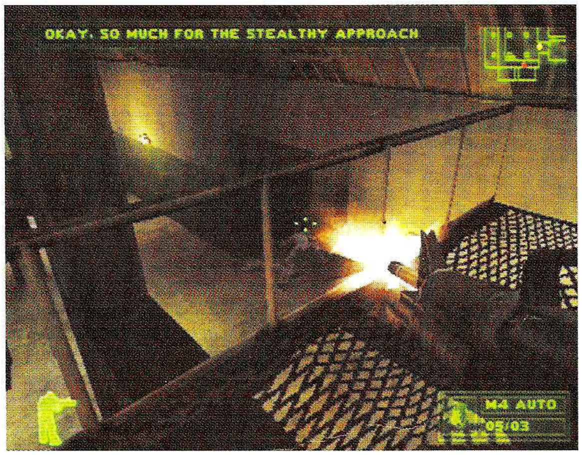
ARMOURED CORE
Pohled z první osoby Zmáčkněte □, △, START, pak START a vrátíte se do té samé hry.

Bonus no limit Musíte dokončit nejméně 100 útoků s více než 90% úspěšností a celkovým hodnocením 98% a více. Jestliže budete ignorovat upozornění o přetížení, můžete získat neomezené množství bodů leg-weight, core-weight a generator output.

BATTLETANX: GLOBAL ASSAULT
Všechny levelové kódy se vkládají z hlavního menu
2) M, Q, J, B, D, B, P, B, G, B
3) R,W, B, Q, B, Z, B, G, B
4) W, P, B, C, Q, B, P, B, H, B
5) B,Y, T, D, T, C,M, B, H, B
6) L, T, Z, D, Z, C, F, B, H, B
7) Q, S, G, F, G, C, G, B, J, B
8) V, L, S, F, L, C, J, B, J, B
9) F, Y, Y, F,W, D, C, B, J, B
10) K, C, L, G, N, D, T, B, K, B
11) P, L, L, H, D, D, B, B, K, B
12) Y, T, X, M, L, D, K, B, K, B
13) D, N, D, H, Z, F, N, B, L, B
14) J, G, K, J,V, F, S, B, L, B
15) N, Q, D, K, H, F, J, B, L, B
16) X,V, D, K, L, F,Y, B, L, B
17) H, T, Q, K, T, G, F, B, L, B
18) R, P, X, L, G, G,W, B, K, B
19) W,Y, D, N, B, G,V, B, L, B
20) B, N, X, N, J, H,M, B, K, B
21) G, C,Q, P, J, H,W, B, L, B
22) L, L,Q, P, T, H, P, B, L, B
23) Y, Z, D, Q, S, H, Y, B, L, B
24) F, N, C, R, C, J, P, B,M, B
25) K, L, K, R, G, J,N, B, L, B
26) P, X, X, R, P, J, F, B, K, B
27) T, J, B,W, J, J, C, B, T, B
28) Y, B, P, S, X, J, R, B, L, B
29) J, K,Q, T, R, K,N, B, L, B
30) N, X,Q,V, K, K, G, B, L, B

Trocha praxe ve střelbě

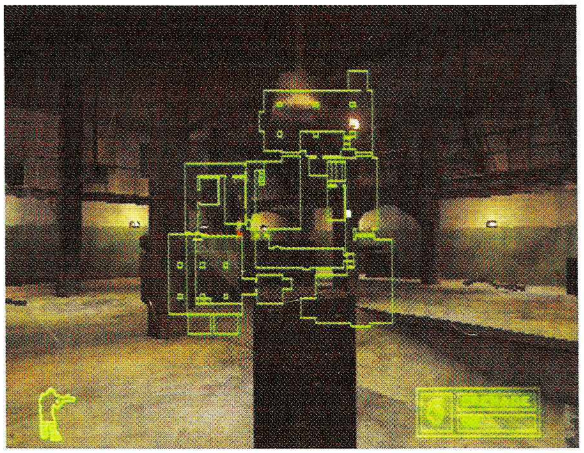
POZNÁMKY KE STŘÍLEČKÁM, KTERÉ BY VÁM MĚLY MUŠKU ZVEDNOUT POŘÁDNĚ VYSOKO



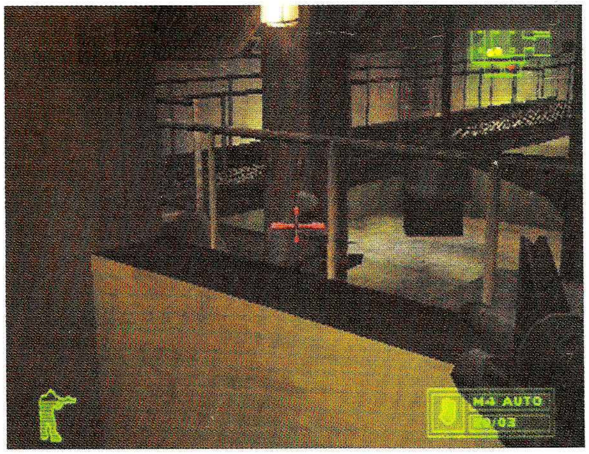
Výběr zbraní
Zásadní je si pravidelně doplňovat zásoby zbraní. Dobře sledujte, kdy si můžete doplnit zásoby zadarmo nebo získat dostatek peněz na nákup nového arzenálu. Často je možné kombinovat zbraně s novými typy kulek.



Ostřelování
Krása střílleček spočívá v tom, že vás se zbraní v ruce postaví proti zbytku světa a jeho zbraním masového ničení. Raději si tedy začínejte zvykat na ostřelování - většinou se vyplatí mačkat L1 a L1.



Radary ztracené archy
I když všechny střílečky hrajete plynule, vyplatí se občas mrknout na radar. Možná vám to nepomůže vyhnout se nepříteli, ale určitě je to výborný způsob, jak si najít teplé a nenápadné místečko pro ostřelování.



Jak udělat pořádnou scénu
Plně využívejte herního prostoru - klidně i přes míru. Pohybujte výtahy, zničitelnými mosty, pákami padacích dveří... všechno to jsou základní kameny střílleček, tak si je nenechejte ujít.



NA JEDEN ZÁSAH

S TÍMHLE TO FAKT BUDE PECKA

Quake II

Vystřelte robota do smetiště na obloze, rázem vyskočí sám Makron, připraven oddělat vás svým laserem, railgunem a BFG. Skryjte se za sloupem a sejměte jej svými nejlepšími zbraněmi. Až bude po něm, běžte k zamčeným dveřím, které jste viděli dříve. Projděte jimi, stejně jako dalšími dveřmi. Pak jděte doprava, udeřte do počítače, čímž aktivujete sebezničující mechanismus. Nakonec seběhněte ze schodů, narazíte na čekající transportní vozidlo a jděte doprava.

Time Crisis

Jak zlepšit své hodnocení Obecně je lepší střílet po jedné kulce než ostřelovat dávkou, nicméně protože velké skóre získáte za neutralizaci nepřítele, jediným skutečným řešením je naučit se levely zpaměti. Rovněž si nekonfigurujte klávesy pro nabíjení. Arkádové automatické nabíjení je mnohem lepší.

Panzer Front

Most Ludendorf Jakmile zazní varování „Bacha na druhý břeh řeky," začne jít skutečně do tuhého. Tam se totiž objeví obrovský tank a přes most máte šanci přejít teprve tehdy, až tuhle bestii zničíte. Vyšlete vpřed několik modrých jednotek, abyste upoutali pozornost tanku, pak dobře zamiřte a palte. Potom použijte modré tanky k přilákání nepřátelské palby z města. Nyní nastal čas překročit most a sejmout posledního opancéřovaného obránce.

Alien Resurrection

Zabijte posledního novorozence Projděte dveřmi a jděte na rampu. Zahněte doleva a jděte po chodbě až nakonec a pak na lodní můstek. Zazní varovný signál, pak běžte zpět k nákladu, přičemž proběhněte nově otevřenými dveřmi. Novorozenec vás začne honit. Běžte ke vzdálenému konci chodby, rozbíjejte panely po cestě a vypněte všechny čtyři ventily za nimi. Potom vyběhněte ven a běžte do místnosti napravo v dalším překladišti. Prolezte malým tunelem napravo od vakuově uzavřených dveří. Nakonec vylezete za zpevněným sklem vzduchozámku. Jednoduše se narovnejte a pomocí panelu vystřelte novorozence do volného kosmu.

Rainbow Six: Lone Wolf

Poslední level Nasaďte si brýle pro noční vidění a zabijte nepřítele. Musíte ovšem dávat bacha na jeho dva kámoše. Ty taky sejměte, stejně jako všechny ostatní poblíž. Nyní jděte na místo, na kterém je na mapě vyznačen strom, spusťte palbu na patrolujícího nepřítele, potom odpalte flashbang, podržte L1 stiskněte ⊗ a otevřete dveře. Jděte dovnitř a zabíjejte všechny nepřátele, na které narazíte. Hoďte flashbang do místnosti vepředu, pak vlítněte dovnitř a zabijte omráčeného nepřítele. Vyběhněte po schodech nahoru, postupně vylákejte ven jednoho protivníka za druhým, pak se stáhněte a oddělejte je z bezpečné vzdálenosti.

Star Trek: Invasion

Jak získat Enhnaced Polaron Beam Při obraně lodi v misi 4a se před vámi otevře komunikační kanál s mimozemšťanem. „Jsme právoplatnými pány .... a vás vyhladíme ..... bla bla bla." Až tohle uvidíte, vlétne dovnitř skupinka tří bojovníků a vydají se přímo k přídi velké lodi. Jeden z nich bliká červeně, toho vyhoďte do vzduchu a získáte novou zbraň.

Battletanx

Dokončete level 16 Zůstaňte u svých tanků a zlikvidujte vše, co se nachází v cestě. Dál postupujte co nejpomaleji vpřed, aniž by se konvoj zastavil. Dávejte pozor na přejezd kolejí, protože pokud vás nebo váš konvoj tady zasáhnou, je konec. Všechno záleží na načasování, přičemž odsud až po obrněnou bránu je vše poměrně přímočaré.

VRAŽEDNÉ TRIKY

31) S,W, C,V, Q, K, T, B,M, B
32) X, P, Q,W, B, K, Q, B, L, B
33) H, X, K,W, X, L,W, B, L, B
34) M, G,V, X,W, L, C, B, M, B
35) W, M, B, X, Z, L, L, B,N, B
36) B,W, P,Y, K,M, Q, B,M, B
37) G, P, B, Y, Y,M, V, B, N, B
38) Q, G, P, Z,Q, M, M, B, M, B
39) V, J, P, B, B,M, L, B,M, C
40) F, H, H, B, J,N, L, B,N, C

COLONY WARS: RED SUN

V hlavním menu vyberte možnost Logon, tak se dostanete na obrazovku „Magenta Station". Poté vložte R2, R2, L2, L2, R1, R1, SELECT, SELECT. Aktivuje se vám nová možnost pojmenovaná „Cheats". Tu vyberte a vložte heslo pro žádaný cheat. Heslo najdete v následující seznamu (pozor na psaní velkých a malých písmen).

Awrate	Neporazitelnost
Greyam Beard	Všechny lodě
Break and Enter	Volný upgrade a volné lodě
Armoury	Všechny zbraně
Big Daddy	Všechny zbraně ve hře
Jalfrezi	Nekonečný afterburner
Sly n Devious	Neomezeně sekundámích zbraní

COLONY WARS: VENGEANCE

Na obrazovce s hesly vložte následující kódy:

Blizzard	Zapnuté všechny cheaty
Stormlord	Všechny cheaty vypnuté
Tornado	Všechny zbraně
Thunderchild	Všichni bojovníci
Avalanche	Nekonečný afterburner
Chimera	Nekonečné sekundární zbraně
Hydra	Nekonečné upgrady
Vampire	Nekonečné štíty
Demon	Otevře misi č. 3

DIE HARD TRILOGY

Hru pauzněte, nasvitte Quit na obrazovce s možnostmi a podržte stisknuté R1. Pak vložte následující:

Neporazitelnost: →, ↑, ↓, □
Granáty: →, □, ↓, ○
Munice: ↓, □, □, →
Přihlouplý režim: ↓, ○, ○, ↓, △, ↓
Podivná úmrtí: ○, ○, □, □, →
Neomezeně munice a různé kvéry:
→, ↑, ↓, ↓, □, →
(opakováním můžete zbraněmi procházet)

DIE HARD TRILOGY 2

Použijte následující kódy ve střílecím režimu (stiskněte pauzu)

Nekonečně energie △, △, ○, ○, L1, L2
Všechny zbraně , □, ○, ○, L1, L1
Nekonečně munice L1, L1, R1, R1, ○, ○
Automatické nabíjení □, □, △, △, ○, ○
Nekonečné zdraví L1, R1, R1, L1, △, □

V automobilovém režimu zkuste následující

Neporazitelnost △, △, ○, ○, L1, L2
Zastavit hodiny L1, R1, □, □, R1, L1
Kompletní intro L1, L1, R1, R1, ○, ○
Hadí auto ○, □, R1, R1, ○, L1, ○
Neomezený čas L1, R1, R1, □, □, R1, R1, L1

V akčním režimu zkuste následující

Nekonečně energie △, △, ○, ○, L1, L2
Všechny zbraně □, □, ○, ○, L1, L1
Nekonečně munice L1, L1, R1, R1, ○, ○
Deaktivace laserového vidění L1, L1, △, △, L1, L1, L1
Pohled z perspektivy první osoby ○, △, △, □
Explodující hlavy nepřátel □, □, ○, ○, R1, R1
Pomalé rakety ○, ○, □, □, L1, L1
Výběr levelu L1, L1, ○, ○, □, □

DINO CRISIS

Granát s neomezeným množstvím munice
Úspěšně dohrajte hru třikrát do konce a odemkněte všechny tři konce. Nyní můžete začít hrát znovu, přičemž Regina bude mít k dispozici granátovou pušku s neomezeným množstvím munice.

Číselné kódy

První zeď bezpečně	7687
Druhá zeď bezpečně	1281
SOL a LEO zeď bezpečně	705037
První počítačový kód	47812
Druhý počítačový kód	5037
Třetí počítačový kód	3695
Čtvrtý počítačový kód	367204
Pátý počítačový kód	0204

DINO CRISIS 2

EPS Silver Card V obchodě si můžete zakoupit stříbrnou kartu za 20.000 bodů. Vybavte se touto kartou a vaše skóre pak zůstane na obrazovce delší dobu, díky čemuž budete moci provádět skutečně úchvatná komba.

COLONY WARS: VENGEANCE

JAK... EXCELOVAT V KOSMICKÝCH SOUBOJÍCH

Šok!

Existuje spousta úhybných taktik a manévrů, které stojí za to si osvojit.

1) Vystřelte reverse thrust a nechte se honit nepřítelem, zatímco si připravujete čistý zásah.

2) Připojte ke svému protivníkovi grapple, pak s použití turbodmychadel naberte rychlost a pusťte!



3) Používejte pijavice a AS lasery, tím vyčerpáte energii z nepřátelských štítů.

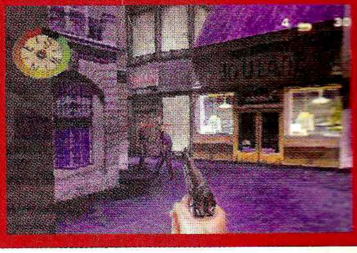
4) Nepřibližujte se moc ke skutečně velkým protivníkům a už vůbec do nich nenarážejte - jinak je po vás.

MEDAL OF HONOR: UNDERGROUND

JAK... DOKONČIT ČTVRTOU FÁZI OSVOBOZENÍ

Zabíjejte fašouny!

Zabijte devět nacistů, pak seběhněte po dvou schodištích a dejte se doleva ke dveřím od vlaku. Než je otevřete, vraťte se na start a znovu pozabíjejte nácky. Ty, které se skrývají za dveřmi, oddělejte pancéřovou pěstí a pěst si schovejte v dalším kupé. Až uslyšíte palbu, vystřelte okno, zmocněte se jízdního řádu. Pak odkloňte první trať a aktivujte kontrolní panel. Kryjte se, útočte na nacisty benzinovými bombami, pak vnikněte do kontrolního centra a odkloňte druhou trať.



DELTA FORCE URBAN WARFARE

JAK... PROSTĚ PŘEŽÍT

Tipy, jak dobře zasáhnout

Nejprve se přesvědčte, že naplno využijete GPS mapu, a to tak, že stisknete L1 a pak ↑ - tím aktivujete termovizi. Za druhé používejte zdí ke krytí, do přestřelky se vždy vykloňte podržením L1 a stiskem kláves L2 nebo R2 (podle toho, kterým směrem se chcete vyklonit). Nakonec položte výbušniny C4 (stisknutím SELECT vyvoláte inventářové menu) - ty vám umožní vypořádat se s útoky zezadu a taky se budete moci krýt při případném vynuceném ústupu. Hodně štěstí, vojáku.



SPORTY



„JÁ CHCI VYHRÁT!“

„Není to vyhrávání, jde o to se zúčastnit? Hrát férově, jasně, akorát že fair-play je tak pro ubožáky. Někdy je jedinou cestou k vítězství trochu fixlovat.“

ZŮSTALO V SÍTI

BRIAN LARA CRICKET
Zkuste tato hesla na obrazovce Classic Match
SUPERMAN Super pálkač v klasickém zápasovém režimu
SOLIDOAK Nezlomitelné kolíčky
GETBRIBE Vždy vyhrát
CHRISREA Kamera na helmě
PENSIONS Světový tým v přátelských utkáních
BIGBALLS Hrajte s míčem na plážový volejbal
BIGHEADS Velké hlavy
DROPBALL Klouzavý míč
SUNSHIHE Hrajte kriket na pláži
NOWAYEAS Všechny klasické hry

COOL BOARDERS 4
Vložte následující jména
NEWHILL Nová sjezdovka v turnajovém režimu
ICHEAT Odemknete hory, prkna a postavy v režimu pro jednoho hráče
IMSPECIAL Získá vám přístup ke všem speciálním událostem

DAVID BECKHAM SOCCER
Chcete-li hrát s Beckhamovým Man Utd: Musíte dát 20 nebo víc volných kopů na cíl.
Chcete-li hrát s Beckhamovým All Stars Teamem: Musíte dát 20 nebo více cílených přihrávek.
Chcete-li hrát s Beckhamovým nároďákem: Musíte dát 20 nebo víc centrů na cíl.
Přístup k extra stadionům: Dokončete Panel Smash do deseti sekund.
Odemknout všechny klasické zápasy: Dejte 15 nebo více gólů při střelbě na cíl.
Odemknout funkci Editovat hráče: Dejte pět nebo více gólů ve Free Play.

INTERNATIONAL TRACK AND FIELD
Bikiny v plavání volným způsobem Nasviťte 100m volným způsobem a pak stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ◎, ⊗
Skrytá měřidla Na titulní obrazovce vyberte START a vložte libovolnou událost. Hru pauzněte, potom podržte čtyři postranní tlačítka a stiskněte ⊜, ⊗, Ⓐ, ◎. Ty podržte stisknuté a opakovaně stiskněte ↑ nebo ↓ - tak pohnete měřidly.

ISS PRO EVOLUTION '98
Klasické All Stars týmy Stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ◎ a ⊗ Poté uslyšíte aplaus. Jděte do rubriky Team Selection a podržte stisknuté L1 a R1.

JOHAN LOMU RUGBY
Během normální hry vyhrajte Territories Cup. Pomocí Play option získáte přístup k nové lize s bonusovými týmy.

JOHN MADDEN 2000
FASTFORWARD Přihrávky jako střela
EMC2 nebo MOEBIUS Zakřivený časoprostor
FRAPLAPRO Obrana získává body
MAGNASAVE Snazší chytání míče

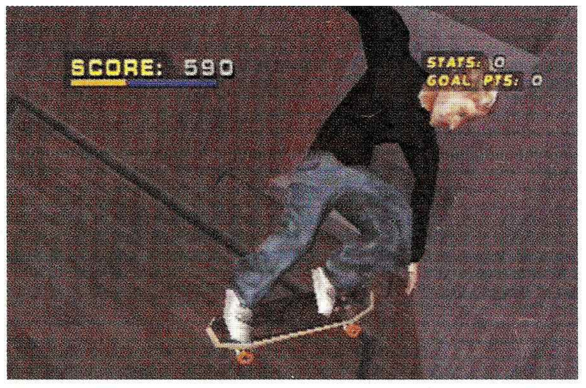
KNOCKOUT KINGS 2001
BAW Černobílý boxer
DOUBLEDAMAGE Dvojitý dopad
BULLDOG Extra boxer
INVINCIBLE Neporazitelnost
BABY Boxer-nemluvně
EYE Kyklopové
100% Maximální statistiky
GORE Gorila

LMA MANAGER 2002
Potřebujete pomoc? Vložte namísto svého jména následující kódy
MONEY TREE Volných 500 milionů liber
BOB THE BUILDER Umožňuje rychlejší výstavbu stadionu
HYPNOTISE Volné transfery hráčů
TOP NOTCH Zvýší ohodnocení hráčů o 60%
MIRACLE Umožňuje rychlé zotavování ze zranění

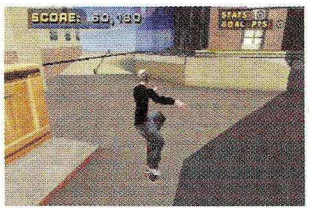
MAT HOFFMAN'S PRO BMX
Přidat osm minut k době Stiskem START hru pauzněte, pak podržte L1 a vložte ⊡, ↑, ◎, ⊗
Efekt exorcisty Až získáte velké gumy, nasbírejte 10 000 bodů, vašemu jezdci pak zezelená hlava a otočí se o 360 stupňů.

TONY HAWK'S PRO SKATER

JAK... ZVLÁDNOUT VŠECHNY ČTYŘI HRY



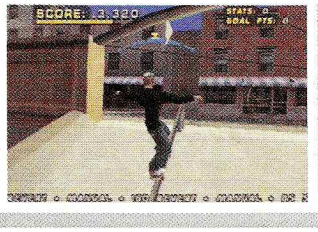
Kterého skatera
Vyberte si styl, který vám bude sedět. Například Tony Hawk je vertikální skater a skvělý na rampách, ale na grindech citelně ztrácí. Oproti tomu Chad Muska je typický pouliční skater a dobrý na zemi, ve vzduchu nestojí za nic.



Ollie
Podržte stisknutý ⊗ - tak se přikrčíte a když pak klávesu pustíte, váš skater vyskočí. Čím rychleji jedete, tím vyšší máte speciální ukazatel a tím vyšší uděláte ollie.



Flipy
Ty můžete dělat ⊡, ale než nějaký uděláte, potřebujete udělat ollie (návod najdete výše).



Grindy
Vystřihněte ollie na zábradlí, pak najděte další vhodný lip a stiskněte Ⓐ - tak uvedete grind do pohybu. Potom už udržujte stabilitu grindu změnou balance ← a →



Graby
Když uděláte ollie na vertikální rampě, podržte stisknuté .... a posunujte D-pad různými směry.



Lip triky
Stiskněte Ⓐ společně s ↓ nebo ↑, když dosáhnete vrcholu rampy. Tyto triky jsou statické, ale musíte mít dobrou rovnováhu.

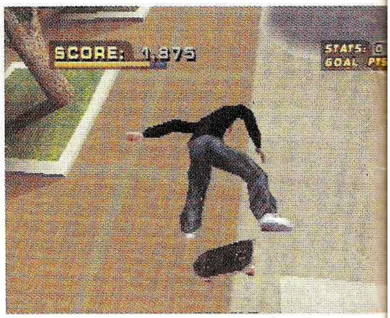


Revert (Od Hawk's 3 díl)
Jakmile dopadnete z triku ve vzduchu, stiskněte R2 a navážete manuálem.



Manuál (Od Hawk's 2 díl)
Jednoduchým stisknutím ↓, ↑ nebo ↑, ↓ provedete manuál, poté udržujete rovnováhu ← a →.

Speciály
Než vstoupíte do levelu, můžete si ověřit, které speciály jsou dostupné a jak je provádět. Tyto informace získáte v trikovém menu. Nejdřív ale musíte dostat ukazatel do žluté. Toho dosáhnete jednoduchým provedením několika základních triků.



LEPŠÍ UKAZATEL

S TĚMITO BUDETE LEPŠÍ, RYCHLEJŠÍ A SILNĚJŠÍ...

Tony Hawk's Pro Skater 4

Tak tohle jsou spíše cheaty než tipy, ale co... Jediným tlačítkovým cheatem je goodie - dokončí váš aktuální úkol. Najeďte na ikonku s cílem a stiskněte START, potom podržte L1 a stiskněte △, →, ↑, ✕, →, ○, ↑, △, □, ←, ↑, ✕. Obrazovka se otřese a hra vám sdělí, že se vám podařilo dosáhnout relevantní cíl.

Je tu spousta jiných cheatů, ale nejprve budete muset splnit všechny amatérské cíle, potom se teprve můžete vrhnout na ty specifické. Na každé dva profesionální specifické cíle odemknete sadu profesionálních videosekvencí a tyto cheaty v tomto pořadí:

1) Simulátorský režim
2) Měsíční fyzika
3) Sněhové ladění
4) Malá osoba
5) Vždy speciální
6) Perfektní rovnováha
7) Trikový režim
8) Levelový flip (k dispozici poté, co uděláte všechny mezery)

Každý level má šest profesionálních cílů, které jsou dostupné poté, co dokončíte všechny amatérské cíly v daném levelu. Čtyři z těchto se týkají skóre - nemocné, šílené, sladké a uber-skóre. Každý level také obsahuje dva profesionální specifické cíle, přičemž každý skater si určuje vlastní výzvu. Cíle musíte dosáhnout s náležitým skaterem.

Dave Mirra's BMX Maximum Remix

Chcete-li získat několik extra bodů navíc, zkuste vystřihnout velký grind těsně předtím, než vám vyprší časový limit. Dokonce i když počítadlo dojde k nule, obvykle můžete v triku pokračovat i potom, a dokonce můžete zkusit přidat několik komb. Skóre, které nasbíráte po vypršení časového limitu, budou přidána k vašemu celkovému skóre.

ISS Pro Evolution 2

Neomezený počet hráčů z Master League Kupte si editovaného hráče v Master League, poté jej vymažte ze souboru Options - tak jej připíšete na soupisku klubu, aniž byste si jej museli ukládat do svého poněkud omezeného seznamu o pouhých 22 místech. Tímto způsobem si můžete pro Master League uložit vlastně neomezený počet hráčů, což znamená, že si své týmy můžete aktualizovat stejně často, jako se mění soupisky reálných týmů.

Sled Storm

Vyzkoušejte tyto triky:
Bez držení: L2 + ↓
Jednonohý kankán bez držení: R2, ↓, ←
Pohled zpět: L2 + ↑
Odpočinek: L2 + ↖
Saran Wrap: R2 + ↑
Kankán: L2 + →, ←
Jednoruký superman: R2, ↖, →
Nac Nac: R2 + →, ↓
Back flip: R2 + L2, ↖, ↑, ↗



FIFA FOOTBALL 2003

Rohy Namiřte svého hráče na nejbližší tyč a stiskněte Maximum Pass. Když jej míč dostihne, zamiřte střelu stisknutím ↑ nebo ↓ a pak ○ Podaří se vám vstřelit gól (skoro) pokaždé, má-li váš hráč dostatek energie a přesnosti.

Vhazování Když budete na polovině svého soupeře, namiřte co nejblíže k brance, co to půjde. Jakmile váš hráč dostane míč, nakopne jej vpřed, ale ještě předtím stiskněte směrovou klávesu směrem k brance.

ZŮSTALO V SÍTI

Grind nahoru V pauzovém menu, stiskněte a podržte L1, pak stiskněte ←, ○, □, △, □, ○, ✕. Tak se vám zobrazí speciální ukazatel grindů.
Scoot! Chcete-li kolobrndu ve stylu Razor Freestyle, pak musíte odemknout úplně vše, pauznout hru a stisknout →, ↓, →, ←, →, ↑, →, →

NBA HOOPZ
Na obrazovce Versus můžete pomocí následujících tlačítek změnit tři symboly basketového míče. Pomocí □ změníte první, pomocí ✕ druhý a pomocí ○ změníte třetí. Poté stiskněte naznačené směry, tak totiž aktivujete cheaty před začátkem hry.

3-2-1 Nahoru	Nekonečné turbo
0-1-1 Dolů	Ukázat procento střel
0-2-3 Nalevo	Hřiště na pláži
1-1-0 Dolů	Ukázat hotspot
3-2-0 Nalevo	Hřiště na ulici
4-4-4 Nalevo	Bez brankáře
5-4-4 Nalevo	Hrát jako dr Atomic
2-2-2 Napravo	Bez brankáře
0-1-4 Napravo	Domácí uniforma
3-0-1 Nahoru	Žádné hotspots
0-2-4 Napravo	Pryč uniformy
3-0-0 Napravo	Velké hlavy
1-1-1 Napravo	Pryč uniformy
3-3-0 Nalevo	Malé hlavičky
1-2-1 Nalevo	Babiččiny střely
5-4-3 Nalevo	Malinkatí hráči

FIFA FOOTBALL 2003
Odemknout stadiony
Vítězství v poháru EFA vám odemkne stadion v Soulu. Když vyhrajete klubový šampionát, máte Stade de France. Když vyhrajete pohár ECC, získáte stadion v Yokohamě.

NBA IN THE ZONE 2
Extra hráči
Magic Johnson Vytvořte si nového hráče a vyberte model číslo 25.
Larry Bird Vytvořte si nového hráče a vyberte model číslo 29.
Michael Jordan M.GUARD na Bulls.
Shaquille O'NealS.CENTER na Lakers.

THIS IS FOOTBALL 2
V hlavním menu vložte následující kódy:
Svetry místo tyček: □, △, ○, L1, R1
Bez trik: L2, L2, L1, R1, ○
Malí hráči: L2, R2, R2, ○, ○
Neviditelní hráči: ○, △, ○, □, R1
Bezhlaví hráči: R2, R1, □, R2, ○

PES/PES2
Odemkněte klasické týmy vítězstvím v těchto zápasech
Evropský klasický tým Vyhrajte ME s Anglií
Nizozemský klasický tým Vyhrajte ME s Nizozemskem
Německý klasický tým Vyhrajte ME s Německem
Světový all-stars tým Vyhrajte mezinárodní pohár s kýmkoli
Evropský all-stars tým Vyhrajte mezinárodní pohár s Francií

THRASHER: SKATE & DESTROY
Místo jména zadejte jeden z následující kódů a získáte originální design skateboardu: toddland, vinced, marduk, peelima, somber, porkboy, thrillho, feritof, bytor, torkos, cj, cecil, misterdna, zonk, brimstone, egg, embryo, fetus, houser, rockstar, zaxis, secretbaby, white, zontar.

TIGER WOODS '99
Když se váš soupeř postaví k odpalu, stiskněte následující klávesy
L2 uslyšíte smích
R1 uslyšíte „To bylo štěstí!"
R2 uslyšíte zakašlaní
△ uslyšíte někoho zařvat „Pořádně"
□ uslyšíte „Hezký odpal!"
○ uslyšíte „Ani náhodou"
✕ uslyšíte mumlání „Bez tlaku"
Podržte ↑ nebo ↓, stiskněte ✕, □, △, L1, L2 a podržte R1 pro pisklavý hlas nebo R2 pro hluboký.

TONY HAWK'S PRO SKATER
Všechny statistiky na deset Pauzněte hru, podržte L1 a vložte ✕, △, ○, □, △, ↑, ↓
Odemknout všechny levely Stiskněte START. Tak hru pauznete, pak podržíte L1 a stiskněte ↑, △, →, ↑, □, △, →, ↑, ←, □, □, ↑, ○, ○, ↑, →. Obrazovka se zatřese, čímž se vložení cheatu potvrdí.
Odemknout všechny skryté postavy Stiskněte START, čímž hru pauzněte, pak podržte L1 a stiskněte □, ○, →, △, ○, →, ○, △, →, □, →, ↑, ↑, ←, ↑, □.

PES 2

JAK... HRÁT JAKO VELCÍ FRAJEŘI

Dělejte obtížné věci
Narážečka Podržte stisknutou klávesu L2 s ✕ pro normální narážečku nebo L2 s ○ pro narážečku vzduchem. Nejlepší je to použít tehdy, až se budete řítit na obranu a jeden útočník bude před vámi.
Pošlete počítačového hráče za míčem Až budete bránit, stiskem □ vyšlete jednoho ze svých hráčů za míčem. Ale dávejte pozor, abyste nefaulovali, až se k míči dostanete.
Naznačená střela Stiskněte □ a ✕ současně, tak naznačíte střelu. Nejlepší, když jdete sami na brankáře.
Centry Stiskem ○ přenesete hru. Dvojím stiskem ○ docílíte nízkého a střileného centru. Třemi stisknutími pošlete míč po zemi.



WWE SMACKDOWN! 2

JAK.. NAJÍT SKRYTÉ ZBRANĚ

Židle nejsou k sezení
Skryté zbraně
Židle V hlavní oblasti WWF New York hoďte svého protivníka do levé části prostoru a zmocněte se šikovné ocelové židle, kterou proti němu pak můžete použít.
V Lobby použijte chvat Irish Whip, jímž protivníka zatlačte do jednoho z ocelových provazů s logem Shopzone a získejte další židli.

Baseballová pálka nebo lopata V suterénu natlačte svého protivníka do popelnic.

Lavice Pomocí chvatu Irish Whip natlačte svého soupeře do lavice v šatně.

Hasicí přístroje Natlačte svého soupeře do Lobby v levém horním rohu.

Květináč V hardcorovém zápase hoďte soupeře do okna nad znakem B1 poblíž místnosti s boilery.

Hůl, židle nebo lopata V šatně pomocí chvatu Irish Whip dotlačte svého soupeře do levého horního rohu. Vypadne odsud hůl. Když to uděláte opakovaně, získáte lopatu nebo židli.

Hůlka a meč. V místnosti se sprchami pomocí chvatu Irish Whip dostaňte svého soupeře do nižší skříňky vpravo. Získáte až tři zbraně, které můžete různým způsobem zneužít.

Mikrofon V lobby pomocí chvatu Irish Whip natlačte protivníka do nástěnky, vpravo nahoře.

Mop nebo kýbl Ve sprchové místnosti nacpěte pomocí chvatu Irish Whip protivníka do skříněk. Objeví se mop a pokud budete tento krok opakovat, získáte i kbelík.

Nákupní vozík Od parkoviště jděte ven k baru/grilu a pod ním najdete nákupní vozík.

Plechovka se sodou. Poblíž VIP místnosti použijte chvat Irish Whip, jímž nacpete soupeře do automatu na sodovku a z něho vypadnou plechovky. Jednu popadněte a začněte ho s ní mlátit.







CO ZBÝVÁ „TIPOVÉ HODY“

„Už jsme si tu povídali snad o všech žánrech, ale přeci tu kolem ještě pár kódíčků poletuje. Takže si to pořádně pročtěte, ať zjistíte, co se vám může hodit. Nuže - tu máte!“

PŘEKVÁPKA A NAŠTVÁVAČKY

FROGGER
Různé úhly pohledu na mise Označte si volbu „mise“ z nabídky misí a pak zmáčkněte SELECT. Teď si můžete vybrat ze tří různých pohledů.

FROGGER 2
Pro každou postavu v režimu multiplayer Pozastavte hru a držte ⊡. Pak proveďte ←, →, ←, ←, ↑, ←, ←.

Výběr levelu Pozastavte hru a držte ⊡. Pak proveďte: ↑, ↓, ←, →, →, ↓, ←.

Přeskočení levelu Pozastavte hru a držte ⊡. Pak proveďte: →, ←, ↑, ↑, ↑, →, ←, ←.

Zapněte Mad Garibse Pozastavte hru a držte ⊡. Pak proveďte: →, ←, →, ←, ↗, ↗, ←.

Krátkodobá neporazitelnost Pozastavte hru a držte ⊡. Pak proveďte: ←, ←, ↑, ←, →, →, →.

Nekonečné životy Pozastavte hru a držte ⊡. Pak proveďte: ↓, ↓, ↑, ↓, →, ↓, ↑, ↑.

LEMMINGS 3D
Kódy pro levely
02) BLIMBINE
03) FANAGALD
04) DRICKSIE
05) KURTOSIS
06) GRAGATIM
07) WALLARDO-r
08) AVENTAIL
09) GAZOGENE
10) JINGBANG
11) DIALLAGE
12) BUNODONT
13) NAINSOOK
14) YAKIMONA
15) FUMITORY
16) CINGULUM
17) BESLAVER
18) ANABLEPS
19) PUINCUNX
20) TARLATAN
21) volný vstup - free access
22) GUMMOSIS
23) PRODNOSE
24) NGULTRUM
25) COTTABUS
26) BEDAGGLE
27) EPICALYX
28) HOMALOID
29) LALLYGAG
30) BILABIAL
31) CACOFOGO
32) MATAVURT
33) SLOWBURN
34) PELLUCID
35) NAKIMONO
36) KHUSKHUS
37) DISPLODE
38) RACAHOUT
39) ORGULOUS
40) DUNCEDOM

DIGIMON RUMBLE ARENA
Jak získat Blackwargreymona Hrajte na jakékoli úrovni obtížnosti bez porážky nebo použití pokračování. Při poslední bitvě - než přijde poslední boss Reapermon - se objeví Blackwargreymon. Musíte v obou případech zvítězit a tak ho odemknete.

Jak získat Impmona Dokončete hru se všemi třemi postavami ze sezóny číslo tři.

Reapermon K odemčení je třeba hru dokončit jen jedinkrát - a je tu ten nejgrimmovatější „Mon“ ze všech.

Následujícími hesly odemknete další postavy:
Kimjoy Gallantmon
Linmon Imperialdramon
Royboy Imperialdramon (Palandin Mode)
Minnym Megagargamon
Serius Omnimon
Kenson Sakuyamon

Hudební zázraky

HRY PLNÉ HUDBY JEN A JEN PRO VAŠE POTĚŠENÍ

Dancing Stage Euro Mix/Party Mix

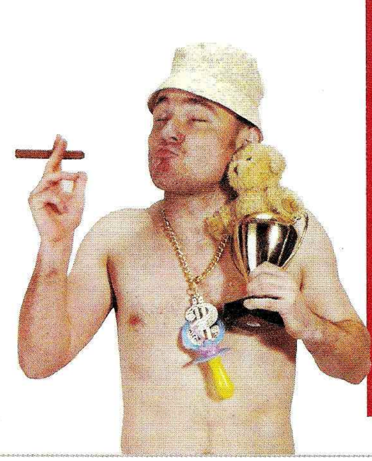
Zaujměte pózu! Klíčem k úspěchu v tanečních hrách je dobré výchozí postavení. Většina začátečníků se staví doprostřed podložky a pak se nohama pohybují dopředu nebo dozadu. Zdá se to sice docela přirozené, ale zároveň vás to VELMI omezuje, takže nemáte skoro žádnou šanci se vypracovat.
Místo toho zaujměte základní výchozí polohu, tedy nohy do „V“ (jednou nohou jste na ↓ a druhou na →) a pak se pohybujte →, ↓, →, ↓, ←, ↓. Vidíte, jak je to jednoduché?!

Bust-A-Groove

Taneční Preview Dokončete hru na úrovni obtížnosti „Easy“
Hrajete jako Capoeira Dokončete hru na úrovni obtížnosti „Normal“
Hrajete jako Robo-Z Dokončete hru na úrovni „Normal“, s odemčenou Capoeirou
Hrajete jako Bruger Dog Dokončete hru jako Hamm nebo na úrovni Normal poté, co odemknete Robo-Z
Hrajete jako Columbo Dokončete hru jako Shorty na úrovni Normal poté, co odemknete Robo-Z
Změna kostýmů Označte příslušnou postavu, držte SELECT a zmáčkněte ⊗
Jak přeskočil level Dokončete hru s jakoukoli postavou. Začněte pak v režimu jednoho hráče a v okamžiku, kdy začne hrát hudba zmáčkněte L2 + SELECT, abyste se dostali do dalšího levelu.

V případě, že se vaše postava nachází v sekci Solo arkádového režimu, proveďte následující pohyby. Jestli se vám hned první povede, objeví se na obrazovce sada nových pohybů a zvýší se vám za odměnu také dotace bodů!

Heat	↑, ↓, ↑, ◎
Frida	↑, ↓, ↑, ◎
Strike	↑, ↑, ←, ◎
Hamm	↓, →, ↑, ◎
Kelly	→, ←, →, ◎
Shorty	↓, ↓, ↓, ◎
Hiro	→, ↑, ↓, ◎
Pinky	↑, ←, ↑, ◎
Gas-o	←, ↓, →, ↑, ◎
Kitty N	↓, ↓, →, ◎
Capoeira	→, ↑, →, ⊗
Robo-Z	↑, ↓, ←, →, ◎
Columbo	↓, ↓, ↓, ◎
Bruger Dog	↓, →, ↑, ◎



Parappa The Rappa

Obecné poznámky Nejdůležitějším krokem k úspěchu je začít pociťovat správný rytmus. Ano, ano, i starý známý Michael se může hodit - ale jestli vám podupávání nohou a pokyvování hlavou a občas pár slov do rytmu pomůže nasbírat více bodů, pak proč ne! Opakujte si tentýž level několikrát za sebou - tlačítka jsou naprogramována na rytmus, takže jakmile se vám dostane do těla, budete je mačkat přesně včas jako nic. Je to tak - jakmile jste s muzikou za jedno, můžete si dovolit začít sami něco vymýšlet a to se pak pro vás chystá bodová hostina.

Bonus level Jestliže budete postupovat podle výše uvedených rad a dosáhnete na konci hodnocení Cool, otevře se vám bonusový level, ve kterém uvidíte Sunny Funny a Katy Kat tančit na stole.

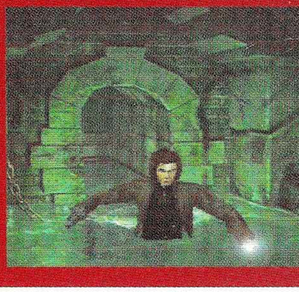
Filmové ukázky Dokončete levely 1 - 5 s hodnocením Cool. V šestém levelu můžete získat potřebné body tím, že úspěšně a bez chybičky dokončíte rapovou sekci.

ALONE IN THE DARK IV

JAK... PORAZIT PŘÍŠERY

Zamkněte a loadujte
Každý typ příšery je zvlášť citlivý na jistý typ zbraně. Takže dejte tyhle dvě nesmiřitelné dohromady a můžete se bavit jako na veselce. Johóóó!

Temní psi Upravený revolver
Příšera z Luciina pokoje Blesk
Opthalmicidy Plasmová/blesková zbraň
Photosaurus Troj-hlavňová brokovnice
Noční rozparovač Blesková zbraň
Luxrats-krysy Revolver
Hybridy Troj-hlavňová brokovnice
Porcuraptor Raketový vystřelovač
Tindalošti psi Plasmová zbraň
Arachnocides Upravený revolver
Phocomelus Troj-hlavňová brokovnice



Postavte svoji partu podle tipů, které vám dají profíci z PSM.



FINAL FANTASY ORIGINS

PSM NÁVOD

K UKONČENÍ SEMINÁŘE BUDETE POTŘEBOVAT:
VELKOU TRPĚLIVOST ☑ MNOHO VOLNÉHO ČASU ☑
VYROVNANÉ SCHOPNOSTI ☑ HARRYHO POTTERA ☒

Vyberte si level

Staňte se profíkem v hraní FF a FFII

Vaše cesta k úspěchu začíná právě zde



Vítejte, drazí hráči? PSM vás srdečně vítá v komplexním průvodci originálních her *Final Fantasy* a jejího pokračování *Final Fantasy II*. Sada těchto dvou her je známá jako titul *Final Fantasy Origins*. Na několika následujících stránkách vám odhalíme základní taktické postupy, které vás dovedou k mistrovskému zvládnutí této velké RPG klasiky. Také vás provedeme některými nejtěžšími místy děje a ukážeme vám cestu do skrytých míst a k utajeným pokladům. Dobrodružství volá. Tak do toho!

Final Fantasy

Začněme hrou, která zplodila legendární sérii

V samém začátku hry se dovídáme o existenci legendy, hovořící o příchodu čtyř Bílých Válečníků, kteří mají zachránit svět před zničením v rukou Čtyř Ďáblů. Vy se stáváte velitelem skupiny, kterou vedete do bojů, ve kterých se snažíte objevit Čtyři Ďábly. S nimi se musíte utkat, tedy až budete skvěle ovládat čtyři přírodní živly - Zemi, Vítr, Oheň a Vodu - a také všechna umění, schopnosti a kouzla. Také se vám bude hodit všelijaké vybavení, které v takovém boji přijde vhod. Mír a pořádek mohou znovu nastolit jen Bílí Válečníci!

Na rozdíl od následujících her série, zde si volíte postavy již na začátku. Jediná vedlejší dobrodružství, která jsou v první *FF* k dispozici, jsou návštěvy Dračího ostrova a Citadely všech soudů. Navíc nemůžete vyvolávat pomocné příšery. Místo toho musíte v boji spoléhat na běžné magické schopnosti a válečnickou sílu. Do prvního dílu se ještě nevešly ani speciální pohyby



(ano, tato hra je opravdu tak jednoduchá).

Největší rozdíly lze asi najít ve vybavení. Lektvary, protijedy a zlaté jehly jsou jedinými léčivými prostředky. Stále u sebe mějte 99 lektvarů, navíc se hodí i nějaké kouzelné léčení. Magie funguje na principu omezeného počtu kouzel na určitém levelu, takže není nutné mít Ethery. Problémem je, že když zemře některá postava, jediný způsob, jak ji oživit, je kouzlo Život (Life) nebo návštěva kostela někde ve městě. Ukládat pozici můžete vždy při odpočinku v hostinci nebo pomocí užitečného Memo Filu.

Final Fantasy II

Pokračování epické ságy

Ve Final Fantasy II vidíme Firiona, Maria, Guse a Leona běžet o život poté, co jsou jejich rodiče zabiti a domovy zničeny při nájezdu hanebné Říše (nikoliv třetí). Během útěku Leon najednou zmizí, zbylé trio se dostane do Altairu. Přidají se k vzbouřencům a slíbí si, že najdou Leona a zničí Říši dřív, než bude pozdě.

Přestože má každá z postav svou vlastní osobnost, bojový systém umožňuje, abyste vy rozhodovali o tom, jaké zbraně bude kdo používat a zda se bude učit kouzla bílé nebo černé magie. Stejně jako v prvním díle, ani zde ještě není k dispozici příval vedlejších dobrodružství, také vyvolávání bestií chybí a nejinak jsou na tom speciální útoky.

Předmětů je však k dispozici už o něco víc, objevují se například Hi-Potiony, X-Potiony, Ethery, Elixíry a Phoenix Downy. Jediným problémem je, že Ethery, Elixíry a Phoenix Downy jsou strašně drahé, takže si jich v první polovině hry moc nepořídíte. To znamená, že budete muset často cestovat k sochám, abyste oživili některou z postav. Také budete často odpočívat v hostincích, abyste se uzdravili a nabili se magií. Ano, někdy už to otravuje, ale je to lepší než v prvním díle.



Bojový systém Final Fantasy

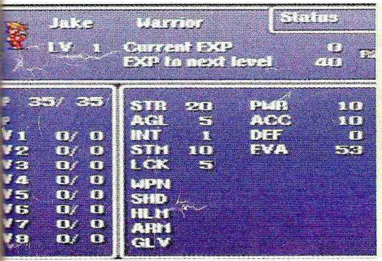
Uspořádání vaší skupiny

První bojový systém, který se v sérii *Final Fantasy* objevil, je zároveň tím nejpružnějším. Máte před sebou nespočet variací. Jak bude hra obtížná, dost závisí na tom, jaká povolání budou vykonávat postavy vaší skupiny. Mějte to na mysli, následující řádky vám prozradí víc, abyste se v té spleti zorientovali.



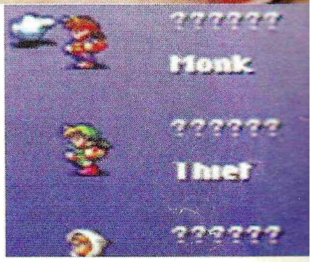






Warrior (válečník): Jedna z nejsilnějších postav ve hře, můžete ho vybavit dobrými zbraněmi a má také nejvíce HP (hit point - životní síla). Dobře se brání, v boji obdrží nejméně ran a jeho fyzické útoky jsou silné. Na druhou stranu je drahé vybavovat ho stále novými a lepšími věcmi, navíc se nedokáže sám léčit.

Monk (mnich): Nejlepší bojovník ve hře, pod podmínkou, že mu nebudete dávat žádné zbraně, protože ty paradoxně jeho bojové schopnosti zhoršují. To platí i o brnění, pomůže mu jen lehké krytí. Jeho útoky předčí i schopnosti válečníka a pokud jde o HP, těch má mnich také dost. Nemůže však používat magii a bez brnění snadno schytá rány.





Thief (zloděj): Tato plíživá postava v lecčems připomíná bojovníka, je rychlá a dokáže svižně zasazovat nepříteli rány. Sám zloděj se dokáže mnoha útokům vyhnout, za to vděčí svým rychlým nohám. Má také poměrně dost HP. Na druhou stranu zloděj nemůže nosit pořádné brnění a to mu často chybí. Také nemůže používat magii.

White Mage (bílý mág): Tenhle chlapík dokáže sesílat kouzla bílé magie, bez nichž se snad ani nedá hra dokončit. Musíme přiznat, že nejde o perfektní postavu, když dojde na bitku, tak toho moc nepředvede, protože skoro nic nevydrží a brnění ho nechrání. Ale bez jeho pomoci se v určitých fázích hry obejdete jen stěží.





Black Mage (černý mág): Může využívat všechna černá kouzla, která jsou mnohem silnější než obyčejný fyzický útok. Asi si říkáte: Bomba! Ovšem černý mág trpí stejnými nevýhodami jako mág bílý, například špatným útokem, nízkými HP a velmi slabou obranou, protože nemůže nosit brnění. Ale i tak se ve skupině určitě neztratí.

Red Mage (rudý mág): Další David Copperfield, ale na rozdíl od svých kamarádíčků dokáže od všeho něco. Dokáže se slušně bít i rukama, navíc umí přidat černá i bílá kouzla. Problémem je, že nemá příliš mnoho HP a je velmi drahé shánět mu stále lepší zbraně a magická brnění. Ale i tak stojí za to mít ho v partě.



Naše sestava

Jakou partu používá PSM



Tento návod jsme psali během hraní se skupinou sestavenou z válečníka, mnicha, bílého mága a černého mága, což je asi nejvyváženější kombinace, která však také má své slabiny. Můžeme vám jen poradit, abyste experimentovali a časem si sestavíte skupinu, která vám bude nejlépe sedět. Když budete mít v partě možnost používat kouzla bílé i černé magie a doplníte to nějakým dobrým bojovníkem, bude pro vás snazší hru dokončit.

Povýšení postavy

Proste bohy

Když se rozhodnete na chvíli si odskočit a projít dobrodružství v Citadele všech soudů (Citadel of Trials), může vás božské požehnání posílit a z vaší postavy se stane kdosi dokonalejší:

Válečník - Rytíř (Knight)
Mnich - Mistr (Master)
Černý mág - Černý kouzelník (Black Wizard)
Bílý mág - Bílý kouzelník (White Wizard)
Rudý mág - Rudý kouzelník (Red Wizard)
Zloděj - Ninja

Rytíř dokáže používat některá základní kouzla až do třetí úrovně. Může se také vybavit speciálními zbraněmi a brněním.

Mistr je mnohem mocnější než obyčejn mnich, dokáže neuvěřitelně nebezpečn útočit, zlepší se mu obrana a zvýší poče HP.

Černý kouzelník využívá veškerá kouzla černé magie a navíc zbraň Cat Claws (k čičí spáry).

Bílý kouzelník využívá veškerá kouzla bí magie.

Rudý kouzelník umí používat schopnějš kouzla a lepší vybavení.

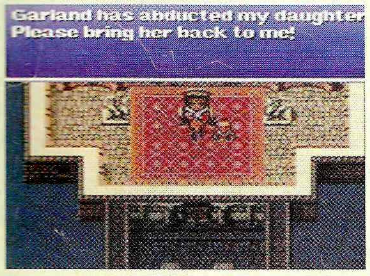
Ninja může využívat černá kouzla do úrovně čtyři a některá lepší vybavení.

NEJTĚŽŠÍ MÍSTA

Těžší než šestnáctitunové závaží, i takové mohou být některé úkoly, na které ve hře narazíte. Máte štěstí, že nás máte, co?

Garland
Kde to začalo

Jakmile sestavíte svou skupinu, jděte si promluvit se stráží (Guard), vezme vás ke králi (King). Budete vysláni na záchranou misi, abyste našli princeznu Sarah. Zamiřte do města, nakupte kouzla Bolt 1, Fire 1, Cure 1 a Dia 1, zbytek peněz investujte do zbraní a brnění. Vyražte ven a dotáhněte své postavy na třetí úroveň, pak zamiřte do Chrámu chaosu (Temple of Chaos) na severu. V centrální místnosti si promluvte s Garlandem, čeká vás první boj s velkým bossem. Nebude to tak těžké, prostě útočte běžnými útoky a přidejte Bolt 1 a Fire 1. Když ho porazíte, budete transportováni zpět do Cornelie. Promluvte si s princeznou, dostanete loutnu (Lute).



Terra Cave
Připravte se na boj

Než sem zamíříte, dostaňte postavy na úroveň 13 a sežeňte si 99 Potionů, Antidotů a Gold Needle. Čekají vás tu nebezpeční nepřátelé, třeba Gnomové, Anacondy a Hill Gigy. Jděte na východ a najděte schodiště, projděte bludištěm směrem na východ. Vezměte korálový meč (Coral Sword) ukrytý v místnosti a zamiřte na jih ke schodům v B3. Stále jděte vlevo, ignorujte místnost a pokračujte na jih. Sledujte cestu a promluvte si s netopýrem (Bat), abyste se dostali k bossovi Vampírovi. Tenhle ničema neodolá kouzlům Fire a Dia. Jakmile seberete všechny rubíny (Ruby), jděte k Titan's Tunnel na západě Terry. Dějte rubíny Golemovi, seberte poklad a použijte východ, abyste našli Sage's Cave. Promluvte si se Sagem o Earth Rodu. A je to!



Terra Caves 2
Na cestě za krystalem

Když teď máte Rod, použijte ho na blokované místo na patře B3. Musíte se vydat k východu na severozápadě, ale cestou v klidu z místností seberte poklady. Jakmile se dostanete do B4, pokračujte po cestě, dokud nedojdete ke dveřím. Za nimi čeká další boss. Licha je velmi těžké přemoci, dokáže sesílat kouzla Haste, Ice 2, Bolt 2, Bind, Slow a Sleep. Nejlepší kombinací proti němu jsou kouzla Fire a Dia a fyzický útok. Nezapomeňte se včas léčit. S oživeným Krystalem je čas vydat se ke Jezeru Crescent, které se nachází na jih od Pravoky, ale budete muset obeplout svět, abyste se k němu dostali.



Mount Gulug
Démoni ohně

Tento úsek je opravdu těžký, takže buďte alespoň na úrovni 18, abyste měli šanci. Láva na zemi ubírá HP, tak se tu moc nepoflakujte, zamiřte nalevo ke schodům. Než vyrazíte po schodech, projděte místnosti, které jsou po cestě, najdete hodně Gilů a nějaké brnění. Abyste omezili zranění od lávy, využijte kamenů a jděte po schodech vpravo dole. Schody na B4 najdete v levé dolní části. Boss je v jihozápadní části B5. Marilith je velmi silná a nemá žádnou přímou slabinou, ledová kouzla jí nic nedělají. Umí sesílat Fog a Fire2 a má také dobré běžné útoky. Útočte na ní klasicky, pomocí vyšších kouzel a sešlete také Invis2, abyste zvýšili šanci na přežití. Pravidelně používejte léčení.



Ice Cave
Boříme ledy!

V prvním podlaží zamiřte vpravo, dolů, doleva a nahoru po schodech. Na B2 jděte dolů doleva a vyběhněte oboje schody. Seberte Ohnivý meč a přejděte na prasklinu. Na západě B3 je místnost s brněními Ice Armour a Mythril Glove, na jihozápadě je pokoj s Gily a východ najdete na jihovýchodě. Zamiřte na jih pro peníze, pak na jihovýchod pro Gily, štít a spacák. Stoupněte na prasklinu a otevřete objekt; použijte Fire, Dias a útok. Vezměte Levistone do pouště, nejlépe vzducholodí.



Gaia/Caravan
Viděli jste tu vílu?

Kupte všem obranný prsten, Cure 4 a Ice 3 pro bílé a černé mágy, pro pozdější použití i Cat Claws. Je to drahé, možná budete potřebovat peníze z náhodných bitev. Najděte poušť na západě a vstupte na plochu ohraničenou kruhem stromů, najdete zde karavanu. Za 50k si kupte vílu a zamiřte zpět do Gaii. Vypusťte vílu u pramene, získáte tím Oxyale, který je třeba v podvodní svatyni v Onlaku.



Temple of Chaos
Poslední souboj

Teď vás čeká to nejtěžší, musíte být alespoň na 30. úrovni a mít u sebe 99 lektvarů. Vstupte do Krystalu a použijte Portál. Vstupte do dveří, zamiřte napravo po schodech a probijte se do třetího patra. Náhodné bitvy budou těžké, potkáváte Černé rytíře (Black Knights) s vysokými HP a také Zelené draky (Green Dragons). Zamiřte dolů, pak daleko doleva až k místnosti s dveřmi. Vstupte, bojujte s Death Eye, pak za pomoci loutny (Lute) objevíte schody. Další schody jsou v severozápadním rohu a dovedou vás zpět do prvního patra. Jděte na severozápad, k východu. Na B1 zamiřte vpravo, Lich tam stráží schodiště. Na B2 projděte budovou, vyjděte na východ a zamiřte dolů a doleva, budete



bojovat s Marilith. Ujistěte se, že máte maximální HP, jinak to s vámi rychle skončí. Vstupte do místnosti v B3, vyjděte, vstupte do budovy nalevo a jděte k východu. Pokračujte na východ, dokud nepotkáte Krakena. V B4 je východ na severovýchodě, stráží ho Tiamat. V B5 jděte do centrální místnosti, promluvte si s Garlandem a postavte se Chaosu.

The final boss – Chaos
Připravte se, do sebe!

Nepochybujte o tom, že tohle nebude snadné. Chlapík, který proti vám stojí, je imunní proti většině kouzel a sám dokáže seslat Ice 3, Bolt 3, Blaze, Tsunami, Slow 2, Twister a Cure 4. Co s tím můžete dělat? Nejdřív použijte NulAll k minimalizaci magických zranění, dále Invis2 ke zlepšení obrany. K útokům používejte Flare a Holy. Stále útočte vším, co je po ruce, a průběžně uzdravujte zraněné. Soustřeďte se na to a když budete stále tlačit, snad se vám ho podaří porazit. A co potom? Můžete už jen vychutnávat pocit, jaké to je, dokončit nejtěžší RPG na světě. Jste na to hrdí?



TAJE A BONUSY

Skrytá mapa
Podívejte se na svět

Koštata nalezená v Matoyaské jeskyni ve skutečnosti mluví pozpátku. „Elcric d'na trats" tedy znamená „START" a „◎". Etepách? Zmáčkněte tato dvě tlačítka najednou a objeví se velmi užitečná mapa světa.

Collections/ omake mód
Otevření galérie

Když dokončíte *Final Fantasy I*, nabídne vám hra uložení této konečné pozice. Nahrání tohoto savu vám umožní opakovat hru v libovolném nastavení obtížnosti. Tento mód vyvoláte, když v menu zvolíte „config". Na spodku obrazovky je volba „Collection" - když ji otevřete, nabídne se vám Bestiář, Předměty, Obrázková Galérie a Fotogalerie, další volby se otevřou až po dokončení hry.



Poklad navíc
Hledejte a budete odměněni

Jakmile od elfského prince obdržíte Mystický klíč (Mystic Key), můžete na těchto místech najít mnoho užitečných věcí a zbraní:

Elven Castle: Mythril Hammer a ještě mnohem víc najdete v pokladnici za hradem.

Cornelia Castle: V místnosti vedle hradu najdete různá brnění.

Astos Castle: Pro kořist se musíte vloupat do pokladnice poblíž hradu, kterou stráží přízraky a mumie.

Marsh Cave: Zamčené místnosti ve čtvrté řadě budov hlídané Piscodemony skrývají pěkný poklad.

Temple of Chaos: Podívejte se za zamčené dveře hlídané gargoylami.

Mt Duergar: Pokladnice obsahuje hromady užitečných věcí.



Excalibur
Král mečů

Excalibur je zdaleka nejlepší zbraň. Nejdřív najděte Adamantite, který je ve druhém patře Flying Fortress v oblasti South Western. Pak jděte zpátky do Mt. Duergar a promluvte si se Smithem v horní místnosti. Použije Adamantite a vyrobí vám Excalibur.

Dragon Islands
Pozvedněte se

Tento výlet není povinný, ale rozhodně se doporučuje, protože zlepšíte svoje postavy. Leťte na ostrov na severu (na obrázku) a navštivte jeskyně, kdy si promluvíte s draky a seberete poklad. Bahamuta najdete na ostrově se dvěma jeskyněmi - zajděte za ním a promluvte si. Když odejdete, najděte Citadelu všech soudů (Citadel of Trials) na severním pobřeží. Vstupte, promluvte si s mužem a vstupte po schodech do dalšího patra. Zde se skrývá bludiště, takže vyrazte do sloupce, pak do dalšího, dolní sloupec, další, dolní sloupec, další a nakonec poslední napravo. Vstupte do pokladnice a vezměte rukavice, pak jděte chodbou vlevo na jih a do levého sloupce. Jděte po schodišti nahoru do třetího patra. Seberte kořist a pokračujte do trůnní místnosti, kde vezmete Krysí ocas (Rat's Tail). Pak použijete trůn k návratu do přízemí. Teď jděte zpátky k Bahamutovi a nechte se povýšit. Hezké, že?





FINAL FANTASY II BOJOVÝ SYSTÉM

Bojový systém ve *Final Fantasy II* se od toho z *FFI* liší a v žádné další hře této série se neobjevuje. Vysvětlíme vám, jak přesně funguje...

Zbraně

Vybírejte moudře

K dispozici máte sedm druhů zbraní, konkrétně pěsti, nože, kopí, meče, luky, sekery a palcáty.
Každá skupina má svoje silné a slabé stránky, ale obecně platí, že nože, kopí a palcáty jsou ve srovnání s ostatními zbraněmi velmi slabé, takže bude lepší, když sáhnete spíš po mečích, sekerách a lucích. Pěsti jsou nebezpečné, ale nemůžete je kombinovat se štítem, takže obrana postavy dost klesá. Pokud chcete ze skupiny dostat to nejlepší, doporučujeme vybavit Frionela mečem, Marii dejte do ruky luk a Guyovi sekeru. V jednotlivých částech hry doplňuje tuto skupinu vždy jiná postava, tu tedy vybavujte podle toho, která zbraň vám sedí. Můžete dát postavě i dvě zbraně, ale lepší je spíš, když bude mít v levé ruce zbraň a v pravé štít, protože tak lépe vyvážíte útok a obranu. Výjimku tvoří postavy používající luk, ty potřebují ke střelbě obě ruce a štít mít nemohou.



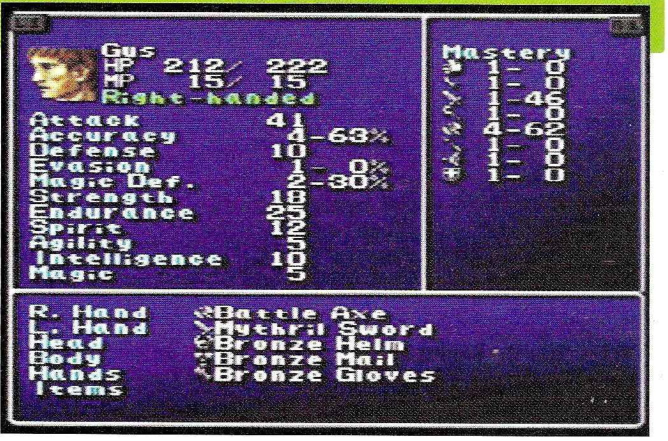
Zvyšování úrovně

Udržujte rovnováhu

Zbraně i magie fungují ve stobodovém systému. Pokaždé, když v boji kouzlo nebo zbraň použijete, připočtou se k ní body. Jakmile dosáhnou stovky, povýší věc (kouzlo) o jednu úroveň, čímž se posílí. To platí i o štítech, které zvyšují vaši míru obrany. U kouzel se zvyšuje také počet potřebných MP (magických bodů) k jejich provedení, například Cure 1 potřebuje 1 MP, Cure 2 už 2 MP. Když kouzlo nikdy nepoužijete, nezlepší se, takže je dobré je zkoušet a nespoléhat jen na fyzické útoky.

Počty HP a MP u jednotlivých postav jsou komplikovanější. Maximální stav HP se zvyšuje, jen když vaše postava v boji ztratí polovinu svých současných HP. Dokud bojujete s příšerami, které jsou slabé a nezraní vaši postavu, počet HP se vám nikdy nezvýší. To vás přivede k několika naštvaným scénám.

Řešením je způsobovat si zranění mezi sebou ve skupině, ale to je někdy riskantní, tak to provádějte jen poblíž hostince, nebo s kouzly Life a Cure v záloze. Jiným způsobem, jak systém obelhat (a občas to budete potřebovat, to nám věřte), je použití kouzla Swap. To prohodí vaše statistiky s soupeřovými, tím vám klesnou HP a tak se vám pak mohou zvýšit.



Magic

Vykouzlete to

Kouzla se učíte z nakoupených svitků nebo od mágů, které ve hře potkáte. V *FFII* nejsou žádná omezení, takže se můžete učit bílá i černá kouzla, jak se vám zachce.



Chvilka v hostinci

Pokojová služba?

Narozdíl od jiných her *FF*, kde platíte fixní sazbu, zde závisí cena na tom, kolik HP a MP naberete. Abyste ušetřili, uzdravte si všechna zranění sami pomocí kouzla Cure (pokud vám tedy zbývají nějaké MP) a pak si v hostinci dobijte jen své vyčerpané MP.







NEJTĚŽŠÍ MÍSTA

Připraveni na zkoušku? FFII je místy pěkně těžká, takže v těch nejnepříjemnějších místech asi rádi použijete tohoto průvodce, abyste úplně nezešíleli.

Fynn
Začátek dobrodružství

Když své postavy vybavíte, je čas zajít za Flynnem. NEMLUVTE s Rytířem, nebo se dostanete do boje, ve kterém nemáte šanci. Běžte až na konec vesnice a tam zalezte do hospody. Promluvte si s barmanem o Divoké růži a následujte ho. Pokecejte se Scottem, vezměte si prsten a otevřete truhlu. Vraťte se do Altairu a ukažte prsten Hildě, děj se rázem posune dál.





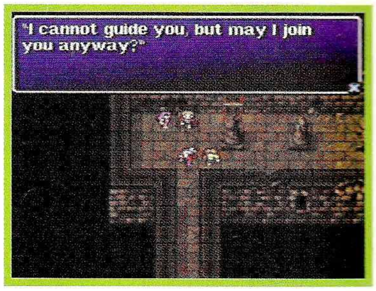


Kas'ion
Hledání Egil Torch začíná

Až získáte Zvon bohyně (Goddess Bell), použijte ho na zamčené dveře v Kas'ionu. Gordon se k vám přidá, ale není moc silný, takže bude lepší ho trochu vycvičit a povýšit, než půjdete dál. Jakmile se dostanete do třetího podlaží, zvolte si druhou cestu a najděte východ. Vezměte Were Cane, Mythril Axe a Mythril Sword v severovýchodní místnosti a pokračujte do pátého patra. Seberte Gold Armour a odejděte do šestého patra, kde přijde čas na další bitvu s bossem.

R. Soul: Magie je v boji s ním k ničemu, takže útočte klasicky. On používá Fire 8, Bolt 8 a Ice 8, což jsou velmi silná kouzla a vašim postavám dají zabrat. Po několika kolech mu dojdou MP, ale stále se uzdravujte, když vás zasáhne. Časem konečně zemře. Seberte Egil Torch a použijte ji na Sun Flame. Pak už se zobrazí krátké video a vy se můžete vrátit zpět do Altairu.





Castle Deist/Deist Cavern
Těžší než hromada cihel

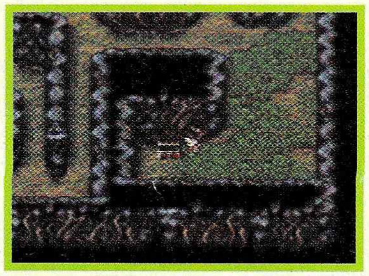
Promluvte si s chlapcem a jeho matkou, pak zamiřte do Severní jeskyně (Northern Cave). Každá postava by měla mít alespoň 500 HP. Použijte východní schodiště, seberte mrtvole Pendant a vraťte se do Hradu Deistů (Castle Deist). Zeptejte se draka na Wind Drake, získáte tak Dračí vejce (Dragon Egg). Zamiřte do Mysidie (na jih od Altair) a nakupte si nějaké zbraně. Konkrétně budete potřebovat Ice Bow pro Marii, Ogre Killer pro Guse a pro všechny ještě navíc Thief Gloves. Frioneovi kupte Ice Shield a Knight Armour. Náhodné bitvy probíhající v Deist Caverně byste teď měli zvládat v pohodě. Vraťte se tam a vyražte po jihovýchodních schodech, tam najdete Mythril Armour. Minete most na třetím podlaží a pokračujete až do pátého, kde vstoupíte do třetích dveří. Promluvte si s příšerou, čeká vás boj s bossem. Fyzické útoky na Čtyři chiméry platí, mají málo HP, takže to bude rychlé. Jakmile je porazíte, položte dračí vejce do Svatého pramene a vraťte se do hradu Deistů. Pak můžete zpátky do Altairu.



Tropical Island
Moc slunce tu nečekejte

Teď už máte Bílou masku (White Mask), musíte získat ještě tu černou. Ta je ukrytá na velmi malém ostrůvku uprostřed moře. Vesnice Masky (Mask Village) se nachází na pátém podlaží, do kterého se dostanete po severozápadním schodišti v patře druhém. Použijte centrální schodiště a dojdete ke strážci Černé Masky, který čeká v sedmém patře. Přemůžete ho běžnými útoky. Seberte Masku, projděte průchodem a tak se vrátíte do Mysidia, abyste se dozvěděli o křišťálové tyči.





Tower of Mysidia
Zatím největší výzva



Každá z vašich postav by měla mít HP kolem tisíce a pořádné vybavení. První boss na vás čeká ve třetím patře, sejdete se s ním, když si promluvíte s Mágem.

Fire Gigas: K útokům používá kouzlo Boulder 9, které zraňuje zhruba za 300 HP. Používejte kouzla Ice a fyzické útoky, abyste ho co nejrychleji zabili.

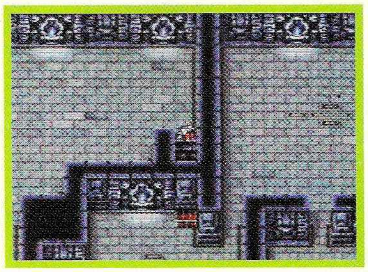
Ve čtvrtém patře najdete Ice Shield, dvoje Ice Gloves a Ice Mail. Voda v pátém patře vám užírá HP, když jí procházíte, tak se tu moc nezdržujte. Najděte Ice Brand a promluvte si s Mágem za dveřmi, tím odstartujete další bitvu s bossem.

Ice Gigas: Jeho fyzický útok ubírá asi 800 HP, jeho kouzlo Ice 12 naštěstí není tak nebezpečné. Používejte ohňová kouzla a běžné útoky, abyste ho rychle zlikvidovali.

Thunder Gigas: Zatím nejtěžší boss, který používá fyzické útoky, Boulders 9, Poison 16 a Bolt 12. Pokud máte kouzla Aero, ta jsou nejefektivnější, jinak používejte fyzické útoky.

Na devátém poschodí vejděte do druhých dveří zleva. Promluvte si s Mindu a pak použijte všechny Silver Crystals pro zvýšení agility, inteligence a síly - to udělejte předtím, než seberete Ultimu z Gold Crystal.





Jade
Průchod do Pandemonia

Hledejte modrý kruh na zemi na východě od Mysidie - tomu se říká Jade. Ujistěte se, že má každá z vašich postav asi 2500 až 3000 HP a navíc hromadu Etherů a Elixírů. Hlubinný červ (Abyss Worm) vládne kouzlem Twister síly 13, Maximerové sesílají Blaze 16 a ti otravní draci, se kterými jste se už utkali, teď plní funkci náhodných útočníků. V druhém patře najdete truhlu hlídanou drakem, kterého celkem snadno ubijete pomocí běžných fyzických útoků. Třetí patro skrývá vodopády, které vám ubírají HP, když se jich dotknete. Zajděte až úplně dolů a vstupte do třetích dveří napravo, tudy se dostanete do čtvrtého patra. Tady v místnosti najdete Aegis Shield, Dragon Mail, Holy Lance a Yoichi Bow. Na šestém podlaží najdete průchod do Pandemonia.









Pandemonium
Tady to není žádná sranda

Ocitáte se v poslední části hry. Čeká vás boj s pěti bossy a občas potkáte velmi nepříjemné nepřátele, jen tak po cestě. Poradíme vám, jak na ně...

Meč Masamune najdete za falešnou zdí ve stejné místnosti, kde je ukrytý Zombie Borgen.

Zombie Borgen: Jednoduše ho porazíte, stačí používat kouzla Cure, Fire a Holy.



Tiamat: Velmi mocný a nebezpečný boss, který používá kouzla Blaze 16, Ice 16, Poison 16 a Thunderbolt 16. Nejefektivnější je proti němu používat běžné fyzické útoky a kouzlo Flare.

Beelzebub: Nemá žádnou pořádnou slabinu, prostě ho budete muset ubít.

Astaroth: Velmi silný útočník, který vás zabije jedinou ranou. Ve svém magickém arsenálu má kouzla Poison 16, Doom 16, Fire 16 a Blind 16. Používejte proti němu kouzla Ultima, Holy a Flare a soustřeďte se na oživování zabitých členů skupiny, jejich léčení a obnovování bojeschopného stavu.



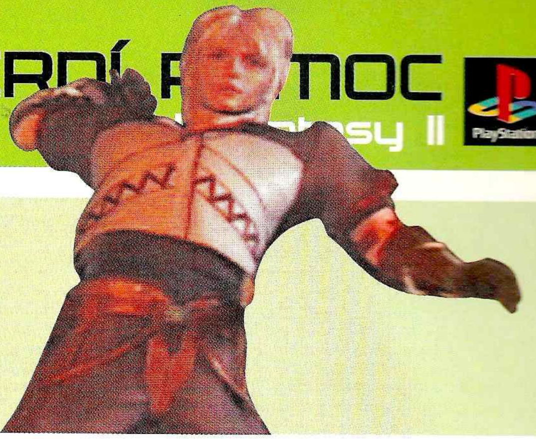


Poslední souboj

Death Emperor: Ujistěte se, že má každá vaše postava asi 3000 až 4000 HP, že jsou všichni obrnění od hlavy k patě a mají po kapsách plno Elixírů, Unicorn Hornů a všechny Blood Swords, které se dají najít. Blood Swords (Krvavé meče) totiž způsobují zranění za 3000 HP, ale jestli žádné nemáte, budete se muset spokojit i s Excaliburem nebo Masumunem. Účinná jsou také kouzla Flare, Ultima a Holy. Tak se posaďte a užijte si konec. Zasloužíte si to.







TAJE A BONUSY

V této hře sice nejsou vedlejší dobrodružství jako v pozdějších dílech série FF, ale stále je co objevovat, věci skryté a utajené. Odhalíme vám několik chuťovek, kterými si můžete opepřit dobrodružství

Les Chocobů

Chocobo Forest najdete na jih od Castle Kas'ion na malé mýtince ohraničené stromy. Vstupte a jděte k Chocobovi, pak zmáčkněte tlačítko ⊗ - chytíte si svého vlastního žlutého Kweha! Velkou výhodou Chocoba je, že si ho můžete osedlat a cestovat na jeho zádech, takže se nezapletete do žádné otravné náhodné bitvy. To se hodí, když někam potřebujete rychle dojít. Pamatujte si, že toto je jediné místo, kde lze Chocoba najít, takže jakmile o něj jednou přijdete, budete už muset všude chodit po svých. Neříkejte, že jsme vás nevarovali.

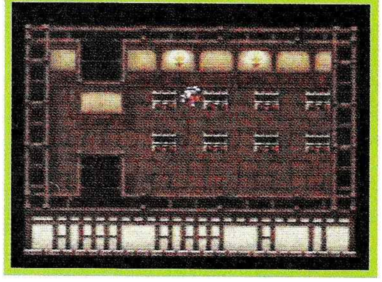




Skrytý poklad

Když se objeví tornádo a zničí různá města, promluvte si s Gordonem a Hildou na hradě Fynn (Castle Fynn). Zapamatujte si nová důležitá klíčová slova. Teď zajděte do Pavlova domu a promluvte si s ním. Použijte při tom nově naučená klíčová slova, dozvíte se o pokladu, který má ukrytý za zdí vedle postele. V truhle tu najdete plno hodnotných věcí, třeba Ninja Suit, Ruby Plate, Thief Gloves, Gold Plate, Elixir, Gold Hairpin, Silver Plate a Blood Sword.



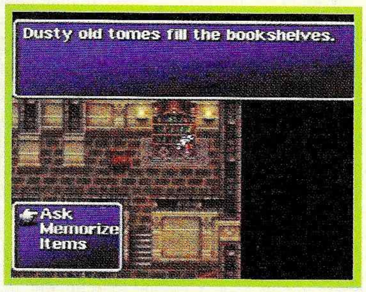


Rozhovor navíc

Když je součástí vaší party drak Gareth, dojděte do Hradu Deistů a promluvte si s jednotlivými postavami, stejně tak s Hildou a Gordonem na hradě Fynn. Uvidíte pár zajímavých dialogů.

Mysidiina knihovna

Nejde sice tak úplně o tajnou část, ale rozhodli jsme se, že sem Mysidiinu knihovnu zařadíme, protože nabízí velmi užitečnou zásobu klíčových slov, které se mohou ve hře při rozhovorech hodit. Najdete ji v prázdné budově v Mysidii (to vás určitě nenapadlo, že ne?) na konci místnosti. Dávejte si pozor na zaprášené knihy.



Collection/ omake mode

Když konečně dokončíte *Final Fantasy II*, otevře se vám možnost uložit si hru v této fázi, dokončenou. Když tento save nahrajete, zpřístupní se vám možnost zahrát si celou hru znovu na jinou obtížnost. Pouze když dohrajete hru v obou módech, otevřou se vám úplně všechny volby ve sbírkách (collections mode). K nim se dostanete, když v hlavním menu zvolíte „config". Na spodku obrazovky najdete volbu „collection" - když ji zvolíte, dostanete se k menu s nabídkami Bestiář, Předměty, a Galerie obsahující obrázky a seznam všech protivníků a postav ve hře.

Krvavé meče

Ve hře lze nalézt dva tyto meče a oba se vám budou hodit při konečné bitvě s Death Emperorem. První najdete v truhle v podzemních prostorách pod hradem Fynn, druhý je ukrytý v truhle, schované za zdí v Pavlově domě. Nezatěžujte se s používáním meče dřív než v závěrečném boji, nejsou totiž příliš užitečné. Více informací najdete v bloku „Skrytý poklad".

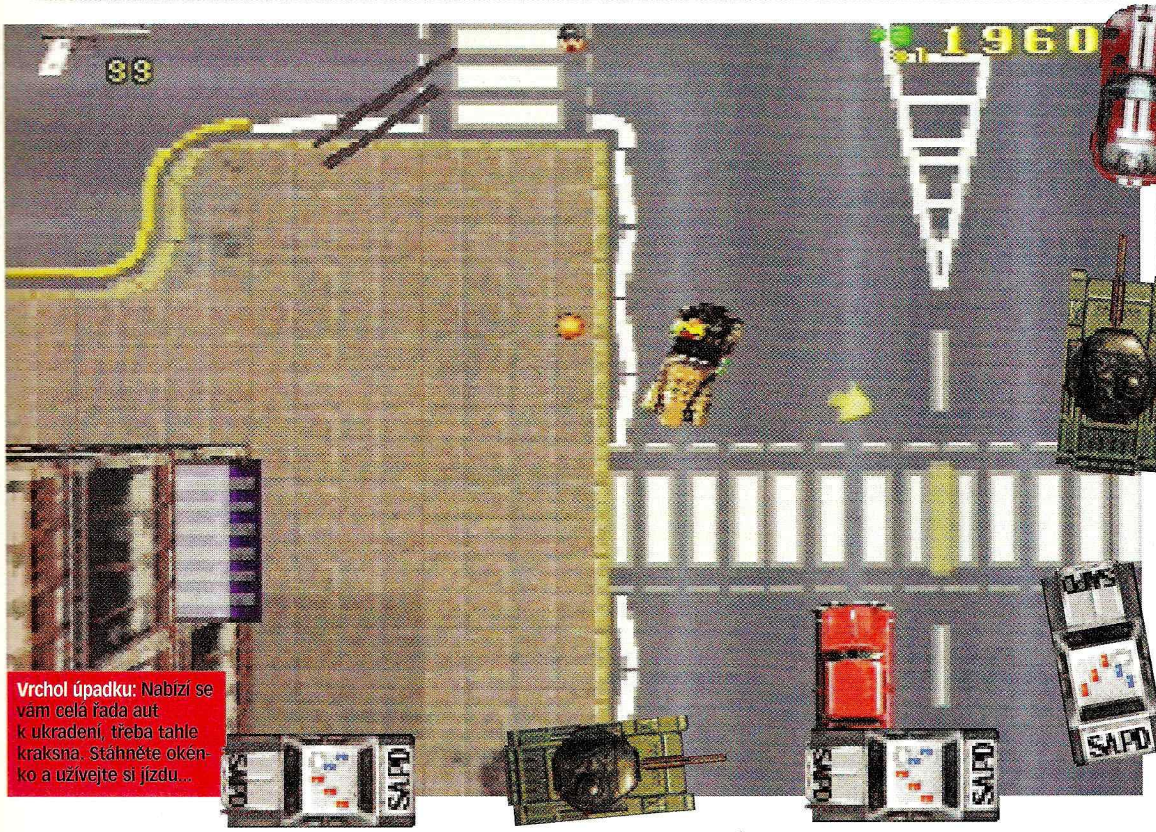
Meč Excalibur

V hradě Deistů si promluvte s matkou, použijte k tomu Leona z vaší skupiny. Zmiňte se před ní o dragounech (Dragoons). Dá vám skvělý meč Excalibur.



Tajný kouzelný obchod

Když procházíte Jadem, mijte také místo s vodopádem. Dole za ním je skrytá magická loď, ve které lze ale koupit jen Flare, Haste a Beserk. I tak, bude se vám to hodit v závěrečné bitvě proti Death Emperorovi.



Vrchol úpadku: Nabízí se vám celá řada aut k ukradení, třeba tahle kraksna. Stáhněte okénko a užívejte si jízdu...



K zemi a plazit: Jakmile opustíte auto, musíte být připraveni na přestřelku. Policajti si rádi zastřílejí.



Hnusní otrapové: Mazaní řidiči se vás budou snažit nabrat zepředu, aby vám znemožnili odjet.

GRAND THEFT AUTO COLLECTOR'S EDITION

Nezákonné hraní za ilegálně skvělou cenu.

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **ROCKSTAR**
VÝROBCE: **DMA DESIGN**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **18**
POČET HRÁČŮ: **1**
ANGLIČTINA: **NENÁROČNÁ**

LÍBÍ SE VÁM? ZKUSTE TŘEBA...

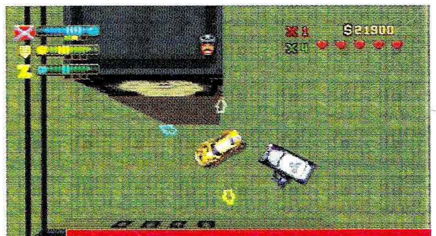
DRIVER 2
PSM32, 10/10
Hvězdná filmová řidičská akce s poldy a zloději.

THE ITALIAN JOB
PSM42, 8/10
Evropská loupež zlata, jízda v Mini Cooperech.

Kdysi v dobách, kdy jste si museli tyto hry kupovat každou zvlášť a ještě v zahraničí, jste za takovýto set celkem vykopili osmdesát liber. Ale teď máte díky moderním technologiím (a hlavně proto, že tyto hry jsou dnes již trochu zastaralé) šanci sehnat tento skvělý balík za nějakých 700 korun. Tak tomu říkáme dobrá koupě!

Za své peníze dostanete celý kopec skvělé zábavy. Kromě původního *GTA* najdete v krabici i datadisk *'60s London* a pokračování, *GTAII*. A teď několik slov pro ty, kteří tyto hry naprosto propásli, ale hráli *GTA* na PS2. Možná vás to překvapí, ale narazíte na množství podobností.

Pravda, grafika je o několik stupňů níž, jen hrubé sprity. Jasně, rádio nehraje takový záběr písniček jako v *GTAIIi* nebo *Vice City*. Ale hraní je vlastně stejné; jediným rozdílem je úhel pohledu. Od obyčejné krádeže auta až po složité zločinecké plánování, takový je záběr misí, kterými vás hra provádí. Projedete se mnoha různými městy, ve kterých najdete mnoho aut, které jen čekají, až je šlohnete. Také se nemusíte bát, že by nebylo co objevovat, a vždy se najde příležitost, jak si přivydělat. Základní princip je prostý - necháváte se místními šéfy podsvětí a gangů najímat na nejrůznější špinavé práce a pak se snažíte, aby vás při jejich provádění nevyhmátli poldové. Vyzkoušíte se všechno možné i nemožné: přestřelku s policisty, honičku s konkurenčním gangem nebo prostě misi, kde je vaším jediným nepřítelem neúprosný časový limit.



Rozmláceno: Je lepší vyměnit auto dřív, než se stane něco takového. Ajajaj.

Každá hra má trochu jiný nádech. První *GTA* je takovým jednoduchým základem - jestli tak lze nazvat hru s tolika misemi. *GTA London* přináší do prvního dílu trochu Cockney hatmatilky a zamlžených doků. *GTAII* je nejdokonalejší z této trojice. Přestože všechny hry mají stejný cíl, hrají se různě, protože v každé je třeba dělat něco jiného. Prostě hráčská klasika, kterou musíte mít.

● **Al Bickham**

„Každá z her se hraje různě, protože v každé je třeba dělat něco jiného"

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 5
Spíš funkční než krásná.

● HRATELNOST 9
Skvělé napětí a hlavně rychlá akce.

● ŽIVOTNOST 10
Nabízí dost na celé měsíce dobré zábavy.

CELKOVĚ **9**/10
Tři skvělé hry. Podtrženo a zaplaceno, tohle je skvělá koupě.

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **GOTHAM GAM.**
VÝROBCE: **CORESOFT**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **1 - 6**
ANGLIČTINA: **NEPOTŘEBNÁ**

BIG STRIKE BOWLING

S touhle hrou trefíte minimálně sedmičku...

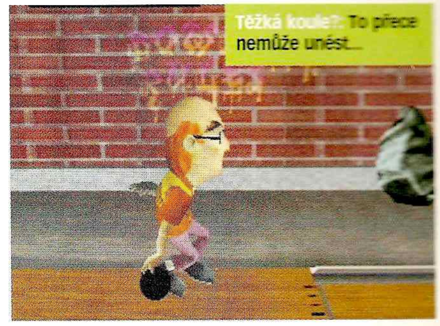
Nestává se to často, ale občas přeci. Konečně do naší redakce dorazila budgetová hra, která je povedená a zábavná. Je to sice bowling, což není zrovna hra, která by byla na prvním místě našeho seznamu nejzábavnějších her, ale *BSB* má spoustu herních módů, hromadu postav a soutěžit mezi sebou může až šest lidí.

Autoři *Big Strike* naštěstí rezignovali na to, aby se pokusili do své hry nacpat všechno to „vzrušení" a „dobrodružství", které bowling má v reálu, a raději se rozhodli soustředit se na legraci - hra si navlékla cartoonovský kabát, odehrává se v několika divných lokacích a figurují v ní divní bowlingaři. Každý z nich má přitom vlastní statistiky a styl hry.

Můžete sice namítnout, že grafika není taková, jakou byste čekali od hry z roku 2003, ale když se na ni chvíli budete koukat, zjistíte, že působí mile a sem tam s objeví i nějaký ten nečekaný detail. Například v úrovni Alley Alley se můžete podívat do oken nad kuželkami a uvidíte siluetu ženy, která právě prochází kolem. Je to tak trochu laciná legrácka, ale přiměje vás se zasmát a všimnout si, že autoři mysleli i na nějaké to povyražení při hře.

Můžete hrát v single režimu a za vydělané peníze si odemykat nové skryté věci, ale zároveň je mnohem zábavnější zahrát si multiplayer. Je to dokonce tak zábavné, že vás to možná donutí zrušit zarezervovaný večer v bowlingové herně a pozvat přátele na partičku *Big Strike Bowlingu*.

Nick Ellis



Těžká koule?: To přece nemůže unést...



Zrzavý model: **S tímhle účesem nemůžete být horší než první.**



Před rozběhem: **Tenhle chlapík je inspirovaný Ježíšem z filmu *Big Lebowski*.**

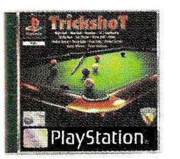
VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

- GRAFIKA 6
Jednoduchá, ale příjemná.
- HRATELNOST 7
Nic složitého, ale hodně zábavy.
- ŽIVOTNOST 6
Multiplayer vám vydrží dlouho.

CELKOVĚ 7/10
Pozvete-li přítele, máte na pár večerů o legraci postaráno.

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **PHOENIX**
VÝROBCE: **ATOMIC PLANET**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **1 - 3**
ANGLIČTINA: **NEPOTŘEBNÁ**

TRICKSHOT

Trefte závěrečnou černou na první pokus...

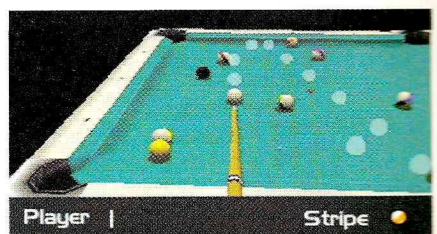
V naší redakci máme kulečník rádi. Nemine snad ani týden, abychom si nezaskočili do některého z blízkých barů a nedali si partičku, při které je sice už předem jasné pořadí, ale nás to pořád baví. Víc než karambol a víc než šipky - k těm se dostaneme až tehdy, když už nemůžeme tágo skoro udržet v ruce.

Jistě proto pochopíte, že se nám následující věta vůbec neříká s lehkým srdcem: tahle imitace kulečníku je mizerná slátanina, která nestojí za nic. Celou dobu jste nuceni zírat pořád jen na stůl, na žádné postavy se autoři nezmohli a o nějakém pozadí (jiném než vyplněném černou barvou) si taky můžeme nechat zdát.

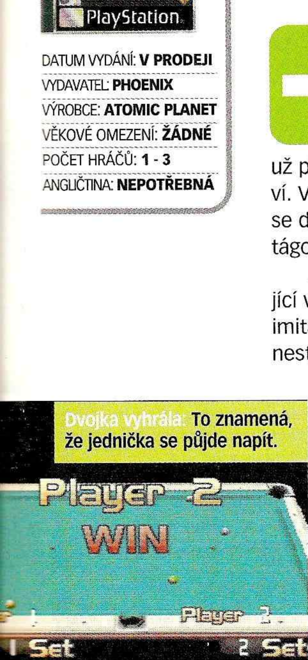
V nabídce je celkem 14 různých typů kulečníku - od klasického Eight-Ball až po kuriózně znějící Pocket Carom nebo Tree Ball. Na pohled to vypadá jako hodně variabilní a pestrá záležitost, ale když si to vyzkoušíte, zjistíte, že jde pořád o to samé - nastavíte úhel a sílu úderu a sešťouchnete kouli do díry. Stejně to probíhá i ve skutečnosti, ale nemůžeme si pomoct - v téhle hře je to obrovská nuda. Jediné, co je na *Trickshotu* aspoň trochu zábavného, je hraní na některou z vyšších obtížností, kdy už je to konečně o něčem.

To, co tuhle hru opravdu sráží k zemi, kromě mizerné grafiky a poněkud nudné hratelnosti, je nedostatek motivace k soutěžení - což je zřejmě nový trend v oblasti budgetových titulů. Pořádný turnajový mód, v němž byste si mohli nakupovat nové věci a odemykat nové bonusy, by to přitom vyřešil.

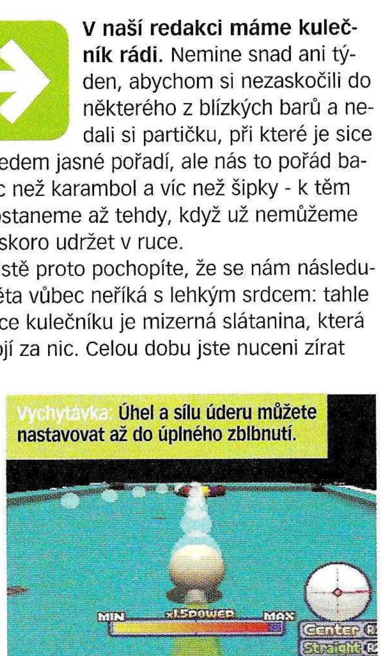
Nick Ellis



Nepořádek: **Někdo z hráčů zřejmě rozlil svoje pití na stůl a nadělal tam ošklivé skvrny.**



Dvojka vyhrála: **To znamená, že jednička se půjde napít.**



Vychytávka: **Úhel a sílu úderu můžete nastavovat až do úplného zblbnutí.**

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

- GRAFIKA 2
Hrubší než role toaletního papíru.
- HRATELNOST 3
Duch reálného kulečníku autorům unikl.
- ŽIVOTNOST 4
Spousty nejrůznějších módů.

CELKOVĚ 3/10
Kulečníkový simulátor by byl fajn, ale chce to trochu víc invence.

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **PHOENIX GAM.**
VÝROBCE: **ALTRON**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **1 - 2**
ANGLIČTINA: **NEPOTŘEBNÁ**

ROX

Šílené hádanky. Nebo přinejmenším bláznivé.

Hlavolamy, logické hry, miláčci maminek sedících u *Solitéru* a strýčků, kteří už čekají, až skončíte etapu v tom „šíleně rychlém" *Colin McRae's Focus*. *Rox* je celkem standardní logickou hrou, ale narozdíl od *Columns* a série *Bust-A-Move* vás příliš nenutí zdokonalovat své schopnosti a tak v komplexnosti za svými předchůdci značně zaostává.



Nevyhnutelné: **Ještě jeden náhodně umístěný kousek a je po všem.**



Co to je?: **Zdá se, že to jde dobře, ale člověk se stejně musí ptát „jakto?"**

Hra je vlastně videoherní verzí klasického domina, ale nehraje se úplně stejně. Různobarevné dominové kostky padají shora obrazovky, tak jak to známe ze známého *Tetrisu*. A od této chvíle to začíná být trochu zmatené. Jak vlastně čistíte obrazovku, jak odstraňujete padlé kousky? Po zmateném úvodu se dozvíte, že k odstranění řádky je třeba, aby na obou jejích koncích byla čísla, odpovídající počtu dílků mezi nimi. Jste stále zmatení? To my taky! Moc nám nepomohl ani tutorial.

A co je horší, občas některé dílky zmizí, aniž bychom chápali proč. A tak to pokračuje úroveň po úrovni, jen rychlost se mění, také pozadí a malá tancující postavička v rohu, která vás má zřejmě „bavit".

Rox sice možná udrží skalní příznivce logických her u obrazovky, ale měl by víc šancí zaujmout, kdyby se mu podařilo alespoň trochu lépe definovat cíle a pravidla vašeho snažení.

● **Dean Samways**



Ubohý kluk: **Na konci svojí zmatené šichty si zaslouží trochu odpočinku.**

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 4
Běžné barvité pozadí.

● HRATELNOST 4
Opakuje se a je zmatená.

● ŽIVOTNOST 5
Můžete hrát celé hodiny.

CELKOVĚ 4/10
Průměrný hlavolam, který má jednu specialitu - budete totálně zmatení.

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **PHOENIX GAM.**
VÝROBCE: **THEYERGFX**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **1 - 2**
ANGLIČTINA: **NEPOTŘEBNÁ**

ALL STAR WATERSPORTS

Klidně by název mohli změnit na No Star.

Plynulejší animaci nabízí i maňáskové divadlo vedené sdružením parkinsonistů, dokonalejší grafiku vám nabídne kalkulačka a více zábavy si užijete na výstavě origami. Poslední budgetový titul od Phoenix Games stojí skutečně za starou belu.

Hra je ještě horší než strašná. 4krát horší než ty nejubožejší splašky. *All Star Watersports* tvoří čtyři oddělené soutěže, konkrétně vodní lyžování, bodyboarding, surfing a windsurfing. I když hra nabízí výběr několika módů, stejně jde jen o to, že všichni jedete co nejdéle na vlně a párkrát si při tom poskočíte. Víc napětí si užijete i v brouzdališti. S nafukovacími rukávky.

Aby to bylo ještě horší, po necelé půlminutě zjistíte, že jediným rozdílem mezi jednotlivými sporty je jejich obtížnost. Jinak se tváří a chovají úplně stejně. Na vodních lyžích zvládne ty nejtěžší finty i slepý děda, v bodyboarding se ani nejzkušenější veterán hry *Hawk's* nenaučí základní triky. Stejně je tu jen pár fint, které za to stojí.

Drobnou chybou jsou i některé tříkolové šampionáty, které ve skutečnosti nikdy nekončí. A to jsme zkoušeli vypnout PlayStation ze zásuvky a prohodit ho televizí. Jde o zatuchlou břečku, která má právo akorát na to, být odčerpána hovnocucem. Odplata se blíží... strana 64.

● **Scott Anthony**



Špatný sport: **Naučit se můžete jen pár triků.**



Zlé sny: **Chtělo by to nějakou zábavu, takhle to je příjemné jako žraločí kousnutí.**



Maník na vlně: **Zdá se, že tenhle chlápek je vyřízený, ledy by ho zachránil speciálně vycvičený delfín.**

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 1
Totální brak.

● HRATELNOST 1
Žádnou tu nehledejte, utopila se.

● ŽIVOTNOST 1
Takový PlayStationový plankton.

CELKOVĚ 1/10
V každém směru naprostý Titanic, taková Celine Dion sportovních her.

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **MIDAS**
VÝROBCE: **KUNG FU**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **1**
ANGLIČTINA: **NENÁROČNÁ**

TRUCK RACING

Copak se ti chlapíci z Midasu nikdy nepoučí?

No dobrá. Možná si pamatujete, že jsme už *Truck Racing* recenzovali (*PSM63*) jako součást balení čtyř her, kterážto kolekce nesla jméno *All Star Racing 2* a dostala od nás 2/10. Už podle toho je vidět, že snaha Midasu vydat tuto hru jako samostatný titul je poněkud zmatená a pochybená.

V mnoha ohledech je hra frustrující. Zaprvé, původně byla tato hra součástí celku čtyř titulů, takže z toho lze odvodit, že teď vám nabízejí za plnou cenu jen čtvrtinu hry. No sakra. A tím tyto nevyrovnanosti nekončí. Nečekejte žádný multiplayer, trati vypadají jedna jako druhá a jednotlivé týmy jsou úplně stejně schopné.

Krev nám z toho vře. Proč někdo vezme čtvrtinu špatné hry a chce ji prodávat zvlášť? Zvlášť když už původní hra byla krátká. Drzost! Pro to neexistuje jiné slovo. Jestli si Midas myslí, že mu na to někdo skočí, tak se ošklivě plete. Jasně, jestli jste totální magor do tahačů, možná najdete v bídné hratelnosti hry nějaký malý pokládek, ale spíš to vypadá, že se vyplatí hledat zábavu v obchodě s angličáky.

● Dean Samways





Z toho by jeden brečel: Litujeme každého, kdo už za tento šunt utratil své vydělané peníze.



Peklo pro tahače: Nápad se závody tahačů je zajímavý. Škoda toho bídného provedení.

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 1
Zoufale tupé.

● HRATELNOST 1
Ani není o čem mluvit.

● ŽIVOTNOST 1
Kratší než život jepice.

CELKOVĚ **1**/10
Slabší, než si dokážete představit, v *ASR2* alespoň můžete jezdit s jinými auty.

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **MIDAS**
VÝROBCE: **SYSCOM**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **1 - 2**
ANGLIČTINA: **NENÁROČNÁ**

KOTOBUKI GRAND PRIX

Děkujme bohu, že v názvu není žádné „All Star"

Tvůrci *Truck Racing* a podobných hnusáren by si teď měli dělat poznámky. Tohle je totiž ukázka toho, jak by se měly správně dělat budgetové závodní hry. Jasně, grafika je trochu hrubá, ale *KGP* se aspoň snažilo udělat hru, ne jen nějakou pochybnou zábavu, ve které se pár barevných aut pokouší získat titul nejhorší hry pro PS1.

Kotobuki se začalo prodávat v Japonsku už v roce 1999 a orientální původ titulu je poznat podle podivných kreslených postaviček a matoucího děje. Šest tratí je celkem zábavných a každá z postav má jinou motorku - Harleye, závodní motorku nebo italský skútr - a také různé schopnosti. A to je právě rozdíl mezi touto hrou a jiným závodním titulem od Midasu, který právě teď vychází. Postavy, děj, hra ve dvou, pěkné obrázky v nahrávacích obrazovkách - to jsou jen některé příklady věcí, které v jiných budgetových hrách chybějí.

Hlavní chybou jsou špatné detekce kolizí. Ťukněte do obrubníku nebo jiného motocyklu a rázem budete hopsat po dráze jako Michael Jordan nebo Bugs Bunny. Vzhledem k tomu, že většina zatáček je hodně zavřených, začne vás to brzy štvát. Ale nikdo vám nevezme základní výzvu všech závodních her - můžete se bít o vítězství v závodě. Budete se ale muset snažit, nezapomínat brzdit a rozvažovat trasu. Tahle hra není pro nýmandy.

● Nick Ellis





Je čas kladiv: Sbíráte bonusy, které vám umožní smést soupeře.



Motoholka: Tohle děvče minulý rok vyhrálo Kotobuki GP, a tak má teď hodně fanoušků.

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 4
Celkem dobrá, dokud se nezačne hýbat.

● HRATELNOST 4
Celkem dobré, ale zbytečně moc řečí.

● ŽIVOTNOST 3
Pokud jde o dráhy, nic moc.

CELKOVĚ **4**/10
Slibná, ale trochu zmatená a málo poutavá kreslená závodní hra.

KULATÉ HLAVY

KDY ČERVEN KDO PHOENIX KDE WWW.PHOENIXGAMES.NL

PREVIEW! Roztomilí malí plešounci se chystají poprvé zazářit na PlayStation. Hm?

Strategie existují ve všech možných tvarech a podobách. Jsou v nich tanky. Jsou v nich města. Občas v nich řídíte nemocnice. Ale ještě nikdy jsme neviděli hru, ve které byste ovládali maličkaté kulaťoučké chlapíky. Tedy až teď, v *Baldies* (nejdřív jsme pochopitelně poslali Lukáše udělat čaj).

Je to docela zajímavá hříčka a i když vypadá trošku obnošeně (je to vlastně hra z PC), zdá se nám, že by mohla být vcelku zábavná. Začínáte s malou osadou plešounků a vaším úkolem je vychovat a vyzbrojit armádu, která by se mohla na bitevním poli postavit hordám zlých Vousáčů. Zní to trochu střeleně, ale hra je překvapivě propracovaná a najdete v ní prvky výzkumu, správy a budování. Nenechte se zmást zastaralou grafikou. Je to vážně pecka. Více informací vám přineseme příští měsíc.



Vlna láce: Místo celého interfacu máte kurzor, kterým pohybujete po obrazovce a provádíte různé úkoly - například... ehm... sbíráte ovce.

Příští měsíc: Přečtěte si rozsáhlé preview, ze kterého budou plešounkům hrůzou vstávat vlasy na hlavě.



Jde to spravit?: Budování, ať už se jedná o domy pro plešounky nebo zbraně proti Chluatcům, je nedílnou součástí hry.



PLATINOVÉ POTĚŠENÍ

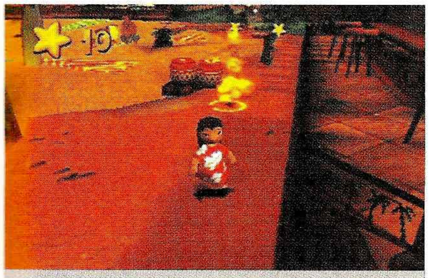
KDY KVĚTEN **KDO** SONY **KDE** HERNÍ OBCHODY, SAMOZŘEJMĚ!

LEVNÉ! Sony vydá novou platinovou sérii

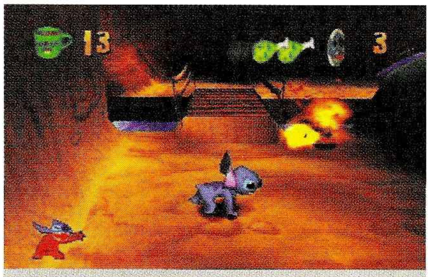
Sony stále ještě nehodlá pustit naši nejoblíbenější konzoli k vodě, takže se již brzy dočkáme nové série platinových titulů. Jejich cena potěší vaši peněženku, protože se bude pohybovat kolem 700 korun. Jedná se o hry, které se prodávaly velice dobře a zaslouží si tedy reedici.

První přijde na řadu slušná, avšak poněkud nudná disneyovka *Peter Pan: Adventures In Never Land* (PSM49, 5/10) a o něco lepší *Lilo & Stitch: Trouble In Paradise* (PSM57, 7/10).

Následovat budou i další, konkrétní jména však Sony zatím nezveřejnilo - snad se nám podaří nějaká zjistit do uzávěrky příštího čísla. A zatímco hru *Peter Pan* si stále můžeme klidně nechat ujít, na *Lilo & Stitch* se vrhneme jako žraloci, abychom si s nimi vylepšili své sbírky!



Lilo jako z konve: Disneyovská plošinovka *Lilo & Stitch* je teď k sehnání za sedm stovek.



Modrá šťáva: Mimozemšťan Stitch je úchvatná postavička, která potřebuje k životu kapučíno.

Oficiální Český PlayStation Magazín TOP 10 NEJPRODÁVANĚJŠÍCH HER

Žebříček deseti nejprodávanějších her sestaven ve spolupráci s firmou Presto CS.

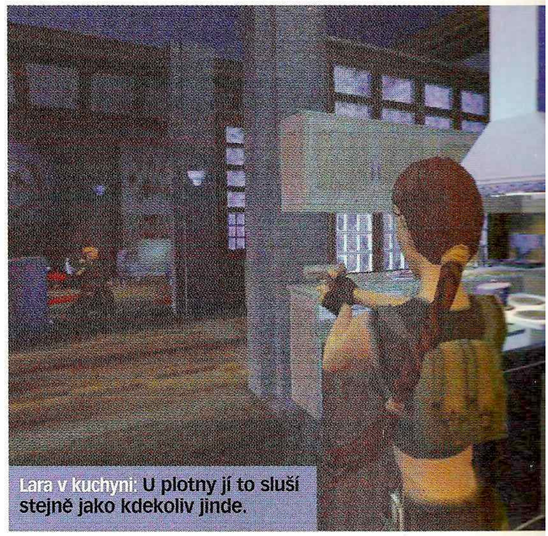


#	Obal	Hra	Vydavatel	Minulý měsíc	PSM	PSM verdikt
1		HARRY POTTER AND THE CHAMBER OF SECRET	SONY	MINULÝ MĚSÍC: 1	PSM58 8/10	KUPTE
2		FINAL FANTASY ORIGINS	SONY	NOVINKA V ŽEBŘÍČKU	PSM63 8/10	KUPTE
3		FIFA 2003	ELECTRONIC ARTS	MINULÝ MĚSÍC: 3	PSM58 5/10	KUPTE
4		TREASURE PLANET	SONY	MINULÝ MĚSÍC: 5	PSM60 7/10	KUPTE
5		MEDAL OF HONOR	ELECTRONIC ARTS	MINULÝ MĚSÍC: 4	PSM22 9/10	KUPTE
6		TONY HAWK'S PRO SKATER 4	ACTIVISION	MINULÝ MĚSÍC: 6	PSM59 9/10	KUPTE
7		CRASH BANDICOOT 3: WARPED	SONY	MINULÝ MĚSÍC: 7	PSM9 9/10	NECHTE
8		JINX	SONY	MINULÝ MĚSÍC: 2	PSM61 8/10	KUPTE
9		GRAN TURISMO 2	SONY	MINULÝ MĚSÍC: 9	PSM33 10/10	NECHTE
10		SYPHON FILTER 3	SONY	MINULÝ MĚSÍC: 10	PSM45 9/10	KUPTE

PlayStation®2

JE TU MEZI NÁMI...

LARA JE ZPĚT!



Lara v kuchyni: U plotny jí to sluší stejně jako kdekoliv jinde.

KDY ČERVEN KDO EIDOS KDE WWW.TOMBRAIDER.COM

PREVIEW **Hráli jsme *The Angel of Darkness*! Ano, skutečně jsme ji hráli!**

Po nekonečné době, po mučivém čekání, které by rozplakalo i slona, je *Angel of Darkness* téměř hotov. A určitě rádi uslyšíte, že svým předchůdcům nedělá ostudu. Díkybohu. Také jste po všem tom odkládání přestávali věřit, že z toho bude zábavná hra? Zbytečné obavy. Je to naprosto klasický *Tomb Raider*.

Obrovské, propracované prostředí, ďábelsky obtížné logické překážky a škodolibí nepřátelé netrpělivě očekávají trpělivé hráče. Lara umí všechno, co se naučila v pěti předchozích PS1 adventurách, a repertoár jejích pohybů byl samozřejmě rozšířen. Nyní umí chodit, plazit se, střílet a krčit se u zdi v kradmém režimu.

Je tu osm úrovní výdrže pro horní a spodní část těla Lary a Kurtise. Jak se postupně zlepšujete, odhalují se vám nové cesty skrze úrovně. A když už je řeč o novém chlapíkovi, Kurtis Trent je ještě sympatičtější, než napovídají artworky a obrázky. Stále ho nemáte v lásce? Nemějte strach, z předpokládaných 40 hodin hratelnosti s ním strávíte pouhých 15 až 20 procent.

Takže. Bude to stát za to čekání? No, Core podle všeho respektuje tlustou čáru mezi inovací a tradicí. Nové elementy jako kontaktní souboj, svobodné šplhání po skalách a možnost hovořit s postavami vylepšují schopnosti Lary bez toho, aby to nějak výrazně ovlivnilo tradiční přednosti, které tolik oceňují fanoušci série na PS1. Ano, vše dobré zůstalo - řešení hádanek, toulání se v jeskyních, hledání zastrčených východů a přemýšlení, jestli se už Lara převlékne do přiléhavého potápěčského oblečku (a ano, dočkáte se...).

NA POSLEDNÍ CHVÍLI

NÁSTUPCE SIMPSONŮ

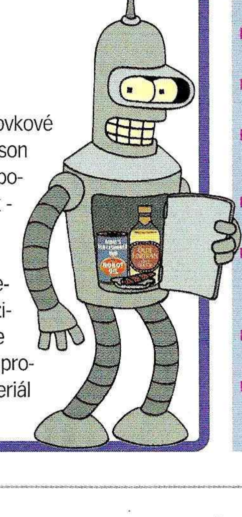
KDY ČERVENEC KDO SCI KDE WWW.SCI.CO.UK

NOVINKA ***Futurama* si našla cestu na PlayStation 2. Potlesk, prosím!**

Tahle kultovní televizní show od tvůrců *Simpsonů* se k nám sice dodnes nedostala, ale přesto ji jistě mnoho čtenářů dobře zná. SCi si pořídili licenci a na začátek léta chystají vydání hry.

A ne ledasjaké. Byli jsme skeptičtí, ale když jsme ji viděli v běhu, hodně na nás zapůsobila. Nejdůležitější je, že vypadá, jako byste byli součástí televizního seriálu. A důležité také je, že vás hra neomezuje a vy můžete hrát za jakoukoliv ze čtyř postav (Fry, Dr. Zoidberg, Bender a Leela).

Pokud jde o hratelnost, nečekejte nic inovativního - plošinovkové skákání, third-person souboje a řešení povrchních hádanek - ale kouzlo seriálu tu je a pokud ho znáte, tuhle gamesu si perfektně užijete. Doufejme, že se ČT nebo Nova probudí a konečně seriál koupí...



Co nás čeká

ČERVEN
- **A SOUND OF THUNDER** Bam!
- **BLACK AND BRUISED** Majesco
- **DANCING STAGE MEGAMIX** Konami
- **ENTER THE MATRIX** Infogrames
- **F1 CAREER CHALLENGE** EA
- **INDIANA JONES AND THE EMPEROR'S TOMB** Activision
- **INDY RACING LEAGUE** Codemasters
- **LARA CROFT TOMB RAIDER THE ANGEL OF DARKNESS** Eidos
- **MACE GRIFFIN: BOUNTY HUNTER** Black Label
- **PERFECT ACE: PRO TENNIS TOURNAMENT** Oxygen

TAK KDE JE PRAVDA?

KDY LÉTO 2003 KDO SIERRA ENTERTAINMENT KDE HTTP://THEX-FILES.SIERRA.COM

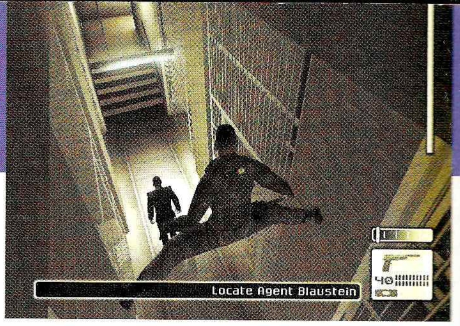
NOVINKA **Je to jedno velké spiknutí! Z *X-Files* jsme paranoidní!**

Zapomeňte na všechny ty nesmysly o geneticky upravených včelách a mezihvězdných spiknutích. Upřímně, největší záhadou je skutečnost, že na PS2 dosud chyběla *X-Files* hra. Ale s odvysíláním závěrečné epizody TV seriálu se Sierra rozhodla vydat *X-Files: Resist Or Serve*.

Ve hře Mulder a Scullyová míří do malého městečka ve Skalistých horách, aby vyšetřili sérii vražd a pozorování duchů, zombies a jiných paranormálních fenoménů.

Obvyklý survival horor je tedy tady a hra je samozřejmě patřičně upravena do světa televizního seriálu, pochopitelně včetně hlasové podpory Gillian Andersonové a Davida Duchovnyho. Fanoušci seriálu budou nadšeni, ale ani ostatní se nemusejí obávat zklamání.

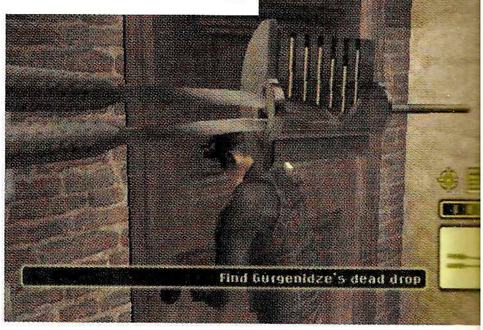






Efektní pohyby: Roznožky, jaké by vám mohly gymnastky závidět.

Kdo je tam?: Teď už záleží jen na tom, kdo má lepší zbraň a komu vystřelí dřív.



SPLINTER CELL

Potřebujeme dalšího hrdinu? Sam Fisher by možná mohl být ten pravý...

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **UBI SOFT**
VÝROBCE: **UBI SOFT**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **ŽÁDNÉ**
POČET HRÁČŮ: **1**
ANGLIČTINA: **NENÁROČNÁ**

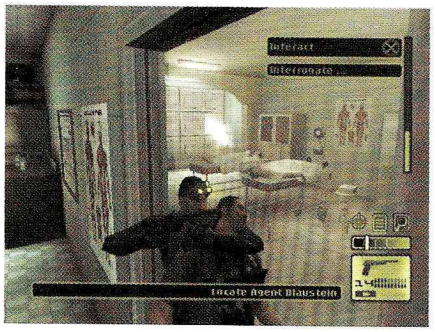
LÍBÍ SE VÁM? ZKUSTE TŘEBA...

PS1 METAL GEAR SOLID
PSM11 10/10
Naprostá špička špionského žánru. Kdo to nehrál, nehrál nic.

PS2 METAL GEAR SOLID 2
PSM49 10/10
Revoluční filmový příběh, skvělá hratelnost. Další nutná koupě!

Po obrovském úspěchu téhle akční špionské adventury na Xboxu není vůbec divu, že se Ubi Soft rozhodl předělat hru i pro PlayStation 2. A pokud víte o Xboxu alespoň pár základních informací, víte také, že to není žádné ořezávátko. A že úspěšná Xbox hra může být také úspěšná PS2 hra.

Ořezávátko není ani hlavní hrdina hry, Sam Fisher, který je prototyp klasického agenta speciálních jednotek. Pracuje sám, nevěří ani svému šéfovi a neřídí se podle žádných pravidel. Jeho úkolem je zachránit svět od teroristů z rozděleného Sovětského Svazu.



Nemá cenu chodit kolem horké kaše, je to možná nejlepší hra tohoto druhu na PS2 vůbec a v mnoha ohledech překonává i legendární *MGS2*. Akce a děj je rozdělena do deseti odlišných úrovní umístěných například na ropnou věž v Kaspickém moři, jadernou továrnu v Rusku nebo čínskou ambasádu v Burmě. Ti, kteří čekají, že jde o ryze akční záležitost, se nemohou mýlit více. Zkuste vběhnout do místnosti a zamávat zbraní - moc dlouho nepřežijete. Vlastně tak zhruba tři vteřiny.

Splinter Cell je third-person střílečka ve stylu *Maxe Payna* a vše je v ní podřízeno snaze zůstat nezpozorován. *Splinter Cell* je o pomalém pohybu, o přemýšlení nad strategií a o jejím rozvážném provedení, pokud možno bez odhalení. Když už ale dojde na zbraně, obvykle musíte zvolit tu nejlepší a nejhlasitější, co máte, a rozdrtit soupeře tak, že ho nepoznají ani vlastní rodiče.

Jak se postupně odkrývá děj teroristické války, váš hrdina si neustále vylepšuje své vybavení. Vrcholem je tlumená puška SC-20K. Nejen, že se s ní snadno zabíjí, ale můžete s její pomocí střílet i nejrůznější „hračky" včetně ovládatelných kamer, které jsou nezbytným okem „za roh". Další nepostradatelnou věcičkou jsou Fisherovy brýle pro noční vidění.

To je tedy obsah. Nejdůležitější je ale hratelnost, která je skutečně excelentní. Hra je to obtížná, místy frustrující a často založená na systému pokus-omyl. Neustálé hledání nových řešení, způsobů a postupů je tu ale prostředkem k vrcholné zábavě.

Splinter Cell je inteligentní, zábavný a překrásný přírůstek do rodiny špionských her na PS2. Neměl by uniknout vaši pozornosti. A když dodáme, že příběh napsal samotný Tom Clancy, snad už o tom nepochybují ani ti největší pesimisté...

Jan Modrák

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

GRAFIKA 9
Skvostná atmosféra, detailní prostředí.

HRATELNOST 10
Hluboká, překvapivá, šokující. Prostě fantastická.

ŽIVOTNOST 9
Hra nepatří mezi nejdelší, ale snadná není.

CELKOVĚ
Jedna z nejlepších her pro PS2. Špionský triumf!

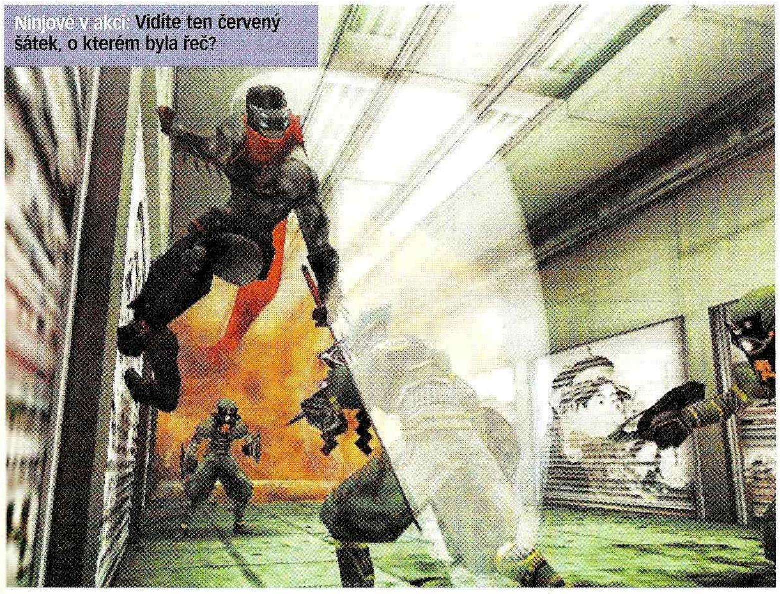
9 /10

VLASTNOSTI! 10 rozsáhlých úrovní ■ 30 minut filmových animací

SHINOBI

Akční máchání samurajským mečem

FAKTA DATUM VYDÁNÍ **V PRODEJI** ■ VYDAVATEL **SEGA** ■ POČET HRÁČŮ **1**



Ninjové v akci: **Vidíte ten červený šátek, o kterém byla řeč?**

Japonsko je země zaslíbená. Mají tam ninji, SARS a pěkné béčkové horory. Protože jsme ale v časopise o konzolových hrách, zajímat nás pro tentokrát budou jen ti ninjové. Ninjové a jejich výzbroj a výstroj - meče, šurikeny a červené šátky (jestli nevíte, na co tihle tvrďáci potřebují šátek, tak vězte, že si z něj dělají houpací síť na spaní).

Jestli se vám líbil herní styl *Devil May Cry*, existuje vysoká pravděpodobnost, že vás chytne i *Shinobi*. Souboje probíhají zhruba stejně a jako staří známí vám budou připadat i některá monstra. *Shinobi* ale rozhodně není jen vývarem z jiných, známějších her, nýbrž přináší do žánru akčních adventur i něco vlastního - za všechny stačí zmínit jen bojový pohyb Tate. Jeho efekt vám doslova vyrazí dech - když protivníka šikovně rozpůlíte mečem, rozjedou se jeho dvě poloviny bývalého těla každá na jinou stranu a přitom z nich ještě tryská krev.



Je jasné, že jak postupujete hrou dál, nepřátelé se vylepšují a zmnožují. Nemusíte se toho ale bát, protože i vy jste na tom čím dál tím lépe - s každým zasazeným úderem se váš meč vylepšuje a vaše bojové techniky pomalu spějí k dokonalosti.

Zamrzí odbytý design levelů, takže prostředí, které mohlo být japonsky velkolepé, vypadá místy dost ošuntěle a hlavně repetitivně. Nepotěší ani to, že se každou úrovní prokoušete během pár minut.

■ **Alena Kiriloviczová**



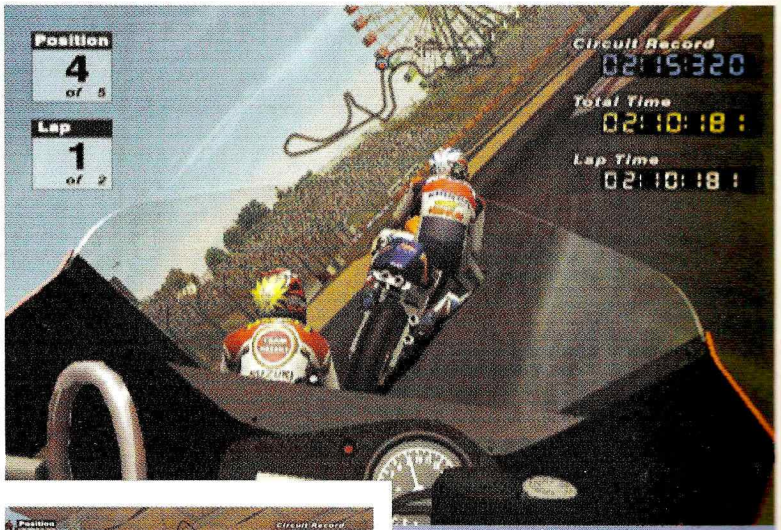
VERDIKT
Oficiální Český PlayStation Magazín
CELKOVĚ **7**/10
Jednoduché boje a efektní pohyby vás budou celkem bavit.

VLASTNOSTI Osm úrovní ■ Tři alternativní obleky

MOTO GP3

Moto GP je tu už potřetí (a naposledy?)

FAKTA DATUM VYDÁNÍ **V PRODEJI** ■ VYDAVATEL **SCEE** ■ POČET HRÁČŮ **1 - 4**





Pohled od řídítek: **V nové grafice a nové perspektivě je to paráda.**

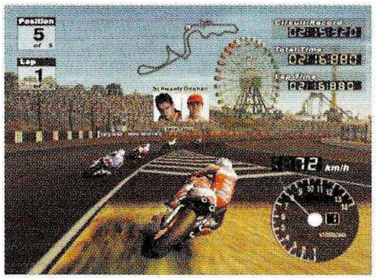
Firmě Namco se to povedlo už dvakrát, tak proč by to nezkusila i potřetí? Tohle uvažování má svoji logiku a je pravda, že my, hráči, z něj máme jedině užitek. *Moto GP3* má totiž laťku kvality posazenou poměrně vysoko a jediným problémem třetího dílu je tak fakt, že autoři rezignovali na to, aby do hry zapracovali víc vylepšení a novinek.

Nejspokojenější asi budou hardcore fanoušci motocyklových her, protože obtížnost hry vystoupala do výšin, do nichž už jen tak někdo nedohlédne. Ovládání strojů je realističtější než v předchozích dílech a lepšímu zážitku ze hry pomáhá i to, že si můžete zvolit pohled zpoza řídítek. Naštěstí míra arkádovosti zůstala zachována a ani žádný zběsilý tuning se po vás nevyžaduje (i když trocha toho vylepšování mašin by neuškodila).

Co se grafiky týče, je zase o něco hladší a plynulejší, ale rozdíl není tak zásadní, aby vám z toho překvapením vypadly oči. Na údiv dojde až při hraní multiplayeru, jehož módy jsou zábavné a atraktivní jako nikdy předtím. Splitscreen pro čtyři hráče navíc nenabízí každá hra a navolení handicapu při soutěžení silnějších a slabších hráčů patří rovněž do skupiny příjemných překvapení.

Proti minulému dílu přibylo pět nových tratí, takže jejich celkový počet se vyšplhal na patnáctku. K tomu je ale třeba připočítat dalších dvacet tratí ve futuristickém stylu. Kdo rád jezdí na motorkách a zrovna nemá žádnou po ruce, měl by to s *Moto GP3* rozhodně zkusit.

■ **Alena Kiriloviczová**



VERDIKT
Oficiální Český PlayStation Magazín
CELKOVĚ **7**/10
Nadprůměrné závody pro fanoušky silničních motocyklů.

VLASTNOSTI 15 licencovaných tratí ■ 42 závodních motorek

OFICIALNI CZ

PLAYSTATION MAGAZIN

Moje cheaty jsou mazanejší než chleba s máslem.

http://psmagazin.blogspot.cz/

64

OPSM



2013 ILUSTRACE: TOMÁŠ SALVA • WEBSITE: HTTP://ARVEMANCER-ILLUSTRATOR.CZWEB.ORG/CATEGORY/CATEGORY.HTML